## La POO et le langage Arduino

## Qu'est-ce que la POO

la POO c'est quoi?

L'essentiel des programmes et bibliothèques Arduino que l'on trouve partout utilisent principalement le C. Mais par moment, un œil averti décèle des bizarreries dans la syntaxe :

```
Serial.begin(9600);
Serial.print("Bonjour, je suis un Arduino");
```

Typiquement, la syntaxe nom.fonction() n'existe pas en C pur. C'est du C++. Serial est un objet, et pour lequel le source montré ici appelle deux fonctions membres [2] : begin et print. Un autre exemple très connu :

```
Servo monservo;
monservo.attach(10);
monservo.write(90);
```

La bibliothèque servo utilise un code C++ pour fonctionner. Servo monservo; crée un objet nommé monservo de type Servo, comme on écrirait int i; . Puis on demande à cet objet de se relier à la pin 10 de l'Arduino avec attach(), et ensuite de se déplacer avec write() à 90 degrés. Notez qu'on le demande à monservo, et pas à un autre...

En fait, le monde Arduino se sert du C++ sans le savoir!

POO et arduino

POO: introduction

Decouvrez-la-notion-de-programmation-orientee-objet-poo

From:

http://chanterie37.fr/fablab37110/ - Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault

Permanent link:

http://chanterie37.fr/fablab37110/doku.php?id=start:arduino:langc\_poo&rev=1609267396

Last update: 2023/01/27 16:08

