

LCD



[Afficheurs LCD 001](#)

[Librairie Arduino LiquidCrystal](#)

Jeux de caracteres pour LCD

Hex	ASCII	0030	0040	0050	0060	0070	0080	0090	00A0	00B0	00C0	00D0	00E0	00F0	0100	0110	0120	0130	0140	0150	0160	0170	0180	0190	01A0	01B0	01C0	01D0	01E0	01F0	
xxxx0000				0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=]	^	_	?										
xxxx0001	(2)	!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/															
xxxx0010	(3)	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/																
xxxx0011	(4)	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/																	
xxxx0100	(5)	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/																		
xxxx0101	(6)	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/																			
xxxx0110	(7)	&	'	()	*	+	,	-	.	/																				
xxxx0111	(8)	'	()	*	+	,	-	.	/																					
xxxx1000	(1)	()	*	+	,	-	.	/																						
xxxx1001	(2))	*	+	,	-	.	/																							
xxxx1010	(3)	*	+	,	-	.	/																								
xxxx1011	(4)	+	,	-	.	/																									
xxxx1100	(5)	,	-	.	/																										
xxxx1101	(6)	-	.	/																											
xxxx1110	(7)	.	/																												
xxxx1111	(8)	/																													

ou [ICI Table ASCII](#)

From:

<http://chanterie37.fr/fablab37110/> - **Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault**

Permanent link:

<http://chanterie37.fr/fablab37110/doku.php?id=start:arduino:lcd&rev=1606045790>

Last update: **2023/01/27 16:08**

