

Bonjour en python dans rectangle

Voici un programme Python qui trace un rectangle et affiche le mot "Bonjour" au centre du rectangle en utilisant la bibliothèque `turtle` :

[exemple001.py](#)

```
```python
import turtle

Configurer l'écran de la fenêtre
screen = turtle.Screen()
screen.bgcolor("white")

Créer une tortue pour dessiner
pen = turtle.Turtle()
pen.speed(2) # Vitesse de dessin

Dessiner un rectangle
width = 300
height = 200
pen.penup()
pen.goto(-width/2, height/2) # Déplacer la tortue à la position de
départ
pen.pendown()

Dessiner le rectangle
for _ in range(2):
 pen.forward(width)
 pen.right(90)
 pen.forward(height)
 pen.right(90)

Positionner le texte au centre du rectangle
pen.penup()
pen.goto(0, 0) # Aller au centre du rectangle
pen.pendown()
pen.color("black")
pen.write("Bonjour", align="center", font=("Arial", 24, "normal"))

Cacher la tortue après le dessin
pen.hideturtle()

Laisser la fenêtre ouverte
turtle.done()
```
```

Explications du code :

1. **Bibliothèque Turtle** : Nous utilisons `turtle` pour dessiner le rectangle et afficher du texte.
2. **Rectangle** : Le programme commence par dessiner un rectangle avec des dimensions spécifiées (300x200).
3. **Position du texte** : Le texte "Bonjour" est écrit exactement au centre du rectangle en utilisant la méthode `write`.
4. **Interface graphique** : La fenêtre reste ouverte après le dessin grâce à `turtle.done()`.

Tu peux exécuter ce programme dans un environnement Python qui supporte les graphiques `turtle`, et tu verras un rectangle avec "Bonjour" affiché au centre.

From:
<http://chanterie37.fr/fablab37110/> - Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault

Permanent link:
<http://chanterie37.fr/fablab37110/doku.php?id=start:preparation:python:bonjour&rev=1740636258>

Last update: 2025/02/27 07:04

