Bonjour en python dans rectangle

Voici un programme Python qui trace un rectangle et affiche le mot “Bonjour” au centre du rectangle en utilisant la bibliothèque `turtle` :

exemple001.py

```
import turtle

# Configurer l'écran de la fenêtre
screen = turtle.Screen()
screen.bgcolor("white")

# Créer une tortue pour dessiner
pen = turtle.Turtle()
pen.speed(2)  # Vitesse de dessin

# Dessiner un rectangle
width = 300
height = 200
pen.penup()
pen.goto(-width/2, height/2)  # Déplacer la tortue à la position de
départ
pen.pendown()
pen.color("blue")

# Dessiner le rectangle
for _ in range(2):
    pen.forward(width)
    pen.right(90)
    pen.forward(height)
    pen.right(90)

# Positionner le texte au centre du rectangle
pen.penup()
pen.goto(0, 0)  # Aller au centre du rectangle
pen.pendown()
pen.color("red")
pen.write("Bonjour", align="center", font=("Arial", 24, "normal"))

# Cacher la tortue après le dessin
pen.hideturtle()

# Laisser la fenêtre ouverte
turtle.done()
```

Explications du code :

1. **Bibliothèque Turtle** : Nous utilisons `turtle` pour dessiner le rectangle et afficher du texte.
2. **Rectangle** : Le programme commence par dessiner un rectangle avec des dimensions spécifiées (300x200).
3. **Position du texte** : Le texte "Bonjour" est écrit exactement au centre du rectangle en utilisant la méthode `write`.
4. **Interface graphique** : La fenêtre reste ouverte après le dessin grâce à `turtle.done()`.

Tu peux exécuter ce programme dans un environnement Python qui supporte les graphiques `turtle`, et tu verras un rectangle avec "Bonjour" affiché au centre.

From:
http://chanterie37.fr/fablab37110/ - **Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault**

Permanent link:
http://chanterie37.fr/fablab37110/doku.php?id=start:preparation:python:bonjour&rev=1741102797

Last update: **2025/03/04 16:39**