La POO et le langage Arduino

Qu'est-ce que la POO

la POO c'est quoi ?

L'essentiel des programmes et bibliothèques Arduino que l'on trouve partout utilisent principalement le C. Mais par moment, un œil averti décèle des bizarreries dans la syntaxe :

```
Serial.begin(9600);
Serial.print("Bonjour, je suis un Arduino");
```

Typiquement, la syntaxe nom.fonction() n'existe pas en C pur. C'est du C++. Serial est un objet, et pour lequel le source montré ici appelle deux fonctions membres [2] : begin et print. Un autre exemple très connu :

```
Servo monservo;
monservo.attach(10);
monservo.write(90);
```

La bibliothèque servo utilise un code C++ pour fonctionner. Servo monservo; crée un objet nommé monservo de type Servo, comme on écrirait int i; . Puis on demande à cet objet de se relier à la pin 10 de l'Arduino avec attach(), et ensuite de se déplacer avec write() à 90 degrés. Notez qu'on le demande à monservo, et pas à un autre...

En fait, le monde Arduino se sert du C++ sans le savoir !

POO et arduino

POO : introduction

Decouvrez-la-notion-de-programmation-orientee-objet-poo

Un exemple avec une Led

From:
http://chanterie37.fr/fablab37110/ - **Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault**

Permanent link:
http://chanterie37.fr/fablab37110/doku.php?id=start:arduino:langc_poo

Last update: **2023/01/27 16:08**