

LCD



[Afficheurs LCD 001](#)

[Librairie Arduino LiquidCrystal](#)

Jeux de caracteres pour LCD

	0000	0001	0010	0011	0100	0101	0110	0111	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111
xxxx0000			0Q P ` P								-	9	3	α	p	
xxxx0001	(2)		! 1 A Q a q								。	ア	チ	4	ä	q
xxxx0010	(3)		" 2 B R b r								「	イ	ツ	×	β	θ
xxxx0011	(4)		# 3 C S c s								」	ウ	〒	ε	ε	∞
xxxx0100	(5)		\$ 4 D T d t								、	エ	ト	†	μ	Ω
xxxx0101	(6)		% 5 E U e u								・	オ	ナ	1	ε	Ü
xxxx0110	(7)		& 6 F V f v								ヲ	カ	ニ	ヨ	ρ	Σ
xxxx0111	(8)		' 7 G W g w								フ	キ	ヌ	ラ	g	π
xxxx1000	(1)		< 8 H X h x								イ	ク	ネ	リ	♪	×
xxxx1001	(2)		> 9 I Y i y								ウ	ケ	ノ	ル	”	γ
xxxx1010	(3)		* : J Z j z								エ	コ	ハ	レ	j	≠
xxxx1011	(4)		+ ; K [k {								オ	サ	ヒ	ロ	*	⌘
xxxx1100	(5)		, < L ¥ 1 l								ハ	シ	フ	ワ	φ	⌘
xxxx1101	(6)		- = M] m }								ユ	ズ	ハ	ン	も	÷
xxxx1110	(7)		. > N ^ n →								ヨ	セ	ホ	”	ñ	
xxxx1111	(8)		/ ? 0 _ o ←								ツ	ソ	マ	”	ö	■

ou [ICI Table ASCII](#)

Piloter un LCD parrallele en I2C

LCD I2C

From:

<https://chanterie37.fr/fablab37110/> - **Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault**

Permanent link:

<https://chanterie37.fr/fablab37110/doku.php?id=start:arduino:lcd>

Last update: **2023/01/27 16:08**

