

Le Langage Scratch

Des liens

- [Une vidéo sur if-else en Scratch](#)
- [if-else en scratch](#)
- [La reference](#)
- [Raspberry-GPIO-Scratch](#)
- [description-des-blocs-de-scratch](#)
- [Prise en main Scratch2](#)

Protocole SA4 pour Scratch Arduino

- SA4 Protocole
- Programmer Scratch avec Arduino

Page sur Scratch des petits Débrouillard

- [Scratch chez les petits débrouillard](#)

Jeux avec Scratch2

- [Jeu de Labyrinthe](#)
- [L'aspirateur](#)
- [La fusée](#)
- [Programmer une voiture](#)

Scratch3

[Jeux Simon - Tuto - liens](#)

Livres

- [je-code-avec-scratch](#)

Des Videos

1 Prendre en main le logiciel et découvrir les commandes de base.

- [SCRATCH #1 FR](#)

2 Le principe des boucles et des répétitions

- [SCRATCH #2 FR](#)

3 Le principe des variables

- [SCRATCH #3 FR](#)

4 Le principe des tests (instruction conditionnelle)

- [SCRATCH #4 FR](#)
- [SCRATCH -TUTO#10 FR](#)

From:

<http://chanterie37.fr/fablab37110/> - Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault

Permanent link:

<http://chanterie37.fr/fablab37110/doku.php?id=start:arduino:scratch&rev=1617102837>

Last update: **2023/01/27 16:08**

