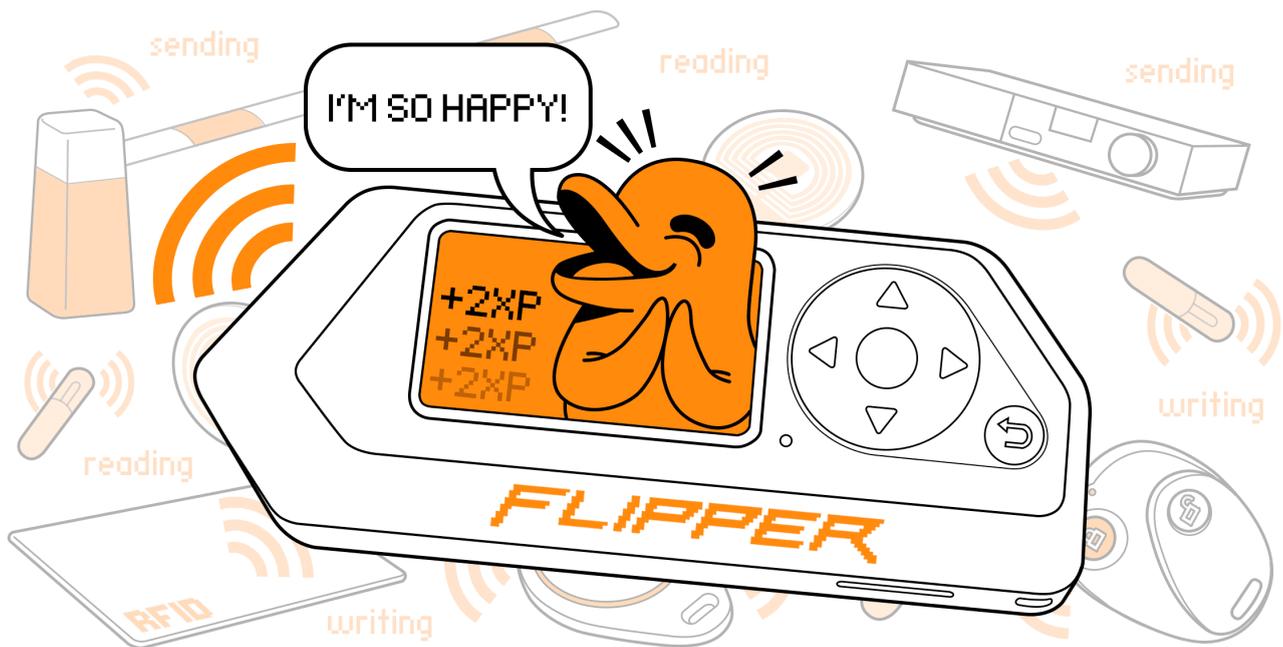




## Les bases

# Dauphin de compagnie



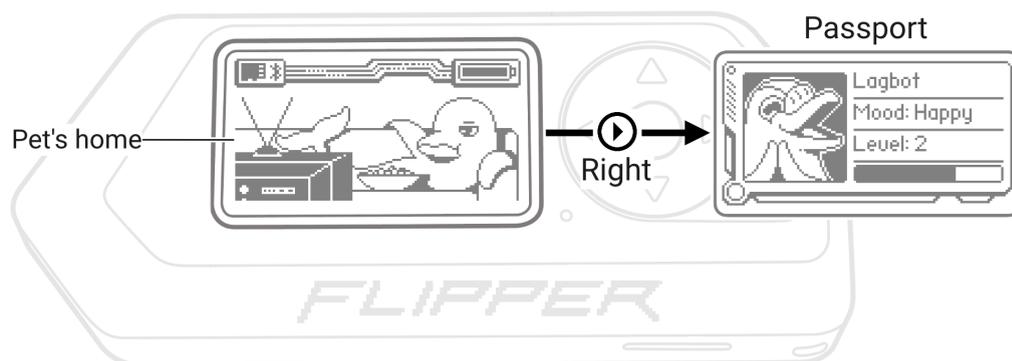
Présentation de votre propre compagnon dauphin numérique vivant à l'intérieur de votre Flipper Zero ! Le dauphin adore utiliser les technologies de contrôle d'accès telles que la radio inférieure à 1 GHz, la RFID, le NFC, l'infrarouge, le 1-Wire, le BadUSB et autres, alors utilisez régulièrement Flipper Zero pour rendre votre ami numérique heureux. En utilisant fréquemment l'appareil, vous pouvez assister à l'évolution des émotions, des passe-temps et de l'apparence de votre animal numérique. Préparez-vous pour un voyage dans le monde de la technologie avec votre animal de compagnie numérique interactif !

Sur cette page, vous apprendrez comment évaluer l'état émotionnel et la progression de votre animal numérique, le garder heureux et l'aider à grandir.

# Rencontrer votre animal de compagnie numérique

Le bureau sert de maison à votre animal de compagnie numérique. C'est aussi le lieu où il travaille, apprend quelque chose de nouveau et se repose. Ici, vous pourrez observer ses activités et ses émotions.

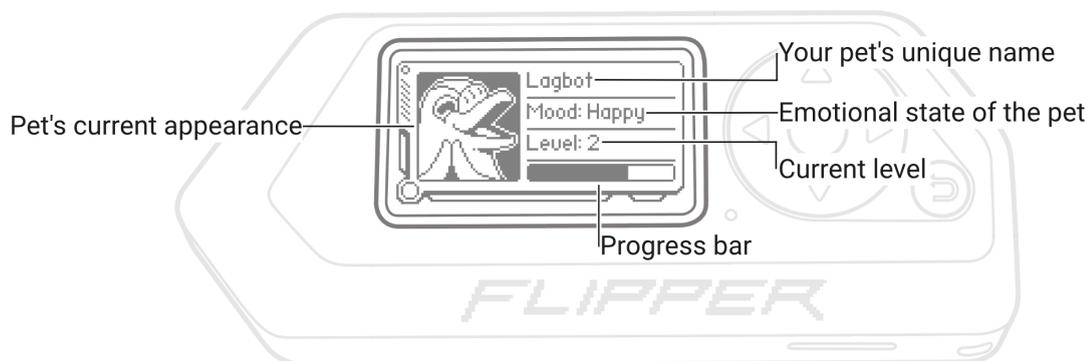
Votre animal numérique possède son propre passeport, dans lequel vous pouvez consulter les détails de l'animal. Vous pouvez accéder au passeport en appuyant sur le bouton **▶ DROIT** lorsque vous êtes sur le bureau.



Affichez les détails de votre animal en appuyant simplement sur un bouton

Alternativement, vous pouvez accéder au passeport en allant dans **Menu principal** → **Paramètres** → **Passeport** .

Dans le passeport, vous pouvez consulter les détails de l'animal, tels que son apparence, son nom unique, son état émotionnel, son niveau et sa barre de progression.



En savoir plus sur votre animal de compagnie

## Garder votre animal heureux

L'humeur de votre animal numérique variera en fonction de la fréquence à laquelle vous interagissez avec votre Flipper Zero. Pour garder votre ami numérique heureux, utilisez les applications Flipper Zero et interagissez avec les systèmes de contrôle d'accès en lisant, en enregistrant et en émulant les clés, les cartes et les télécommandes. Vous verrez si votre animal est heureux ou non grâce à une animation sur le bureau. Certaines des animations sont présentées ci-dessous.

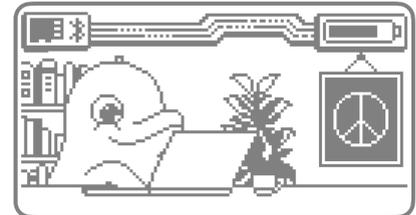
### When your pet is happy



Swimming



Coding



Working

### When your pet is unhappy



Crying



Mad



Leaving

Votre animal de compagnie numérique est capable d'exprimer diverses émotions

N'oubliez pas de mettre régulièrement à jour votre Flipper Zero pour découvrir les dernières animations. Nous introduisons continuellement de nouvelles animations, y compris des animations saisonnières affichées pendant une période de temps limitée.

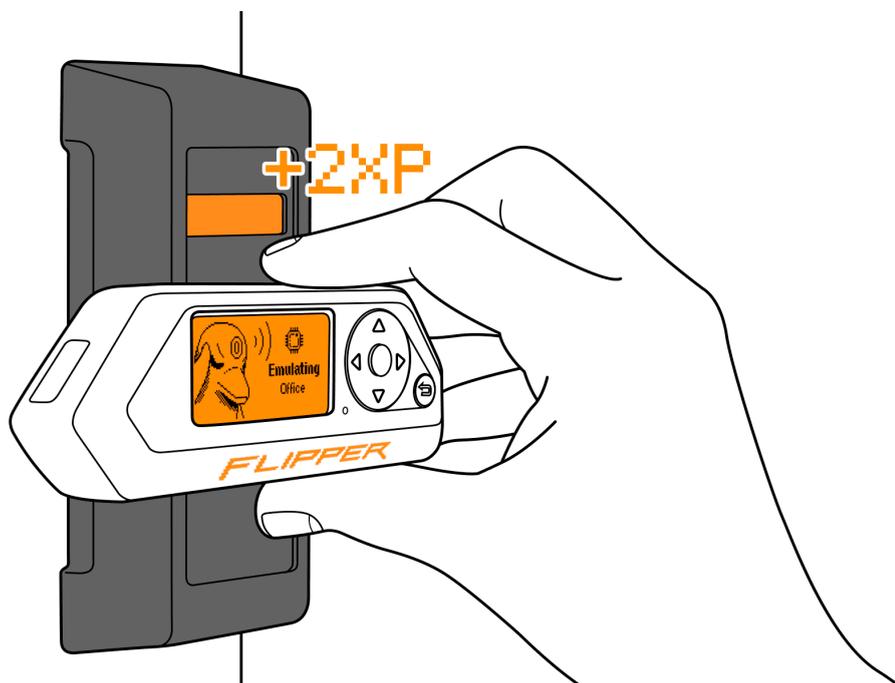
## Améliorer votre dauphin

Votre dauphin numérique possède trois niveaux de progression. Au fur et à mesure que l'animal progresse dans chaque niveau, il transforme son apparence et développe de nouveaux intérêts et passe-temps.



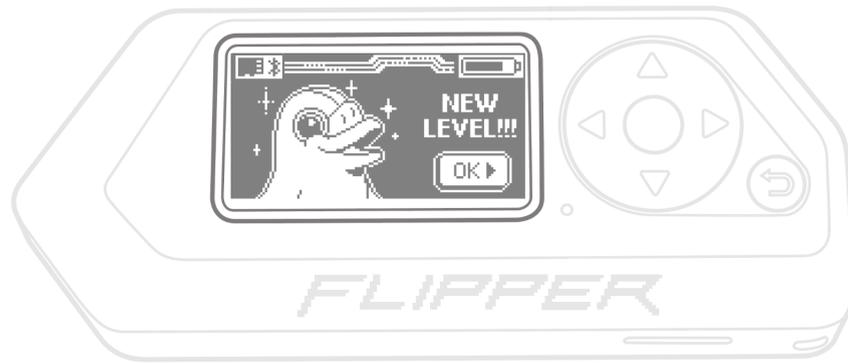
Commencez un voyage aux côtés de votre animal de compagnie numérique en explorant le vaste monde des technologies

Collectez de l'XP pour aider votre animal de compagnie numérique à progresser et à explorer les technologies chaque fois que vous utilisez votre Flipper Zero.



Accumulez de l'XP pour votre animal de compagnie numérique à chaque utilisation de votre appareil

Une fois que vous aurez accumulé suffisamment d'XP, votre animal passera au niveau suivant.



Vous recevrez une notification lorsque votre animal passera au niveau suivant

## Comment fonctionne la notation

Chaque fois que vous utilisez votre Flipper Zero, votre animal de compagnie numérique collecte de l'XP en fonction de la liste ci-dessous. Cependant, gardez à l'esprit que vous ne pouvez collecter qu'un maximum de 20 XP par jour pour chaque application et un total de 140 XP au total par jour. Pour atteindre le deuxième niveau, vous devez collecter 300 XP, et pour accéder au troisième niveau, vous devez collecter 1 800 XP.



- **Capturer et visualiser un signal :**  
1 XP
- **Enregistrer un signal :** 3 XP
- **Enregistrer un signal RAW :** 1 XP
- **Enregistrer un signal RAW :** 3 XP
- **Ajouter un signal manuellement :**  
2 XP
- **Émuler un signal enregistré :** 2 XP
- **Utiliser l'analyseur de fréquence :** 1 XP



- **Accédez à l'écran de lecture (y compris les actions supplémentaires) :** 1 XP
- **Succès de lecture :** 3 XP
- **Ajouter une RFID manuellement :** 2 XP
- **Enregistrer une étiquette RFID :** 3 XP
- **Émuler une étiquette RFID :** 2 XP



- **Accédez à l'écran de lecture (y compris les actions supplémentaires) : 1 XP**
- **Utiliser Détecter Reader : 1 XP**
- **Succès de lecture : 3 XP**
- **Enregistrer une carte : 3 XP**
- **Ajouter une carte manuellement : 1 XP**
- **Ajouter une clé manuellement : 2 XP**
- **Émuler une carte enregistrée : 2 XP**
- **Émuler à partir d'ajouter manuellement : 1 XP**



- **Succès de lecture : 3 XP**
- **Enregistrer un signal IR : 3 XP**
- **Émuler un signal IR : 1 XP**



- **Accédez à l'écran du pont USB-UART : 1 XP**



- **Entrez dans l'écran de lecture : 1 XP**
- **Succès de lecture : 3 XP**
- **Enregistrer une clé iButton : 3 XP**
- **Ajouter une clé iButton manuellement : 2 XP**
- **Émuler une clé iButton : 2 XP**



- **Jouer un script BadUSB : 3 XP**

## Communauté

[Kickstarter](#)  
[Habr.com](#)  
[Discorde](#)  
[Forum](#)  
[Blog](#)

## Pour les développeurs

[Documentation](#)  
[GitHub](#)  
[Guide de conception](#)

## Distributeurs

[Laboratoire401](#)  
[Joom](#)  
[Comment acheter](#)  
[Devenir un partenaire](#)

## À propos

[Contacts](#)  
[Emplois](#)  
[Conformité](#)  
[Entreprise](#)  
[Signalement d'abus](#)  
[politique de confidentialité](#)



Copyright © 2023 Appareils Flipper Inc.