

# Utilisation d'un écran LCD

## Matériels :

- 1 arduino UNO
- 1 Ecan LCD 2X16
- 1 potentiometre 10 Kohms
- 1 Bredboard + des Fils

## Fonctionnement normal

Affichage de texte sur un écran LCD 2 lignes 16 caractères, le potentiomètre servira à régler la luminosité

Utiliser la librairie [LiquidCrystal.h](http://LiquidCrystal.h)

*Une info : vous pouvez utilisez les exemples .....*

## Montage à Réaliser :

