## De electronique avec un arduino

- De electronique
- Le programme

## un de electronique.ino

```
//La constante ECART permet de régler la sensibilité du dispositif : il
faut une différence de valeur de luminosité supérieure
//à ECART pour déclencher le dé. La constante TEMPO définit le temps
d'allumage du dé.
const int ECART=100;
const int TEMP0=2000;
//La fonction setup est exécutée une fois au démarrage du module.
void setup(){
//L'instruction randomSeed permet d'initialiser le générateur aléatoire
avec une valeur au hasard. La valeur au hasard est obtenue en
//lisant la valeur sur la broche analogique 1 : cette broche n'étant
pas connectée, elle capte « un peu tout ce qui passe dans l'air » et
//la valeur retournée fluctue aléatoirement. Si on ne fait pas cela
l'instruction random utilisée ci-après retourne toujours la même
//séquence de nombres à chaque redémarrage du module Arduino.
    randomSeed(analogRead(1));
//Les broches sur lesquelles sont branchées les LED sont mises en mode
OUTPUT.
    for(int i=2;i<=8;i++){
        pinMode(i,OUTPUT);
    }
//La fonction loop est exécutée en boucle.
void loop(){
//On capte 2 valeurs de luminosité à 100 ms d'intervalle.
    int luminosite1=analogRead(0);
    delay(100);
```

17:34

```
int luminosite2=analogRead(0);
//Ce test permet de déclencher le dé si la différence de luminosité
entre les deux valeurs captées est supérieure à ECART. Cela se produit
//lorsque luminosite2 est supérieur à luminosite1 de plus de ECART,
donc lorsque le capteur passe de l'ombre à la lumière de façon
//significative.
    if(luminosite2-luminosite1>ECART){
//On affiche sur les LED un nombre au hasard entre 1 et 6.
//Note : l'instruction random(a,b) renvoie un nombre entier aléatoire
compris entre a inclus et b exclu, c'est pourquoi on écrit
//random(1,7) pour avoir un nombre au hasard entre 1 et 6.
        afficheDe(random(1,7));
//Les LED restent allumées durant TEMPO ms puis le dé s'éteint
        delay(TEMP0);
        eteintDe();
    }
//Le rôle de cette fonction est d'allumer les LED correspondant au
nombre passé en paramètre.
//La mise en HIGH des bornes est effectuée selon le schéma de montage
des LED sur les bornes 2 à 8 du module Arduino.
void afficheDe(int nombre){
    if(nombre==1){
        digitalWrite(5,HIGH);
    }
    if(nombre==2){
        digitalWrite(2,HIGH);
        digitalWrite(8,HIGH);
    }
    if(nombre==3){
        digitalWrite(2,HIGH);
        digitalWrite(5,HIGH);
```

```
digitalWrite(8,HIGH);
    }
    if(nombre==4){
        digitalWrite(2,HIGH);
        digitalWrite(4,HIGH);
        digitalWrite(6,HIGH);
        digitalWrite(8,HIGH);
    if(nombre==5){
        digitalWrite(2,HIGH);
        digitalWrite(4,HIGH);
        digitalWrite(6,HIGH);
        digitalWrite(8,HIGH);
        digitalWrite(5,HIGH);
    }
    if(nombre==6){
        digitalWrite(2,HIGH);
        digitalWrite(3,HIGH);
        digitalWrite(4,HIGH);
        digitalWrite(6,HIGH);
        digitalWrite(7,HIGH);
        digitalWrite(8,HIGH);
//Dans cette fonction toutes les LED utilisées pour le dé sont
éteintes.
void eteintDe(){
    for(int i=2;i<=8;i++){
        digitalWrite(i,LOW);
```

From:

https://chanterie37.fr/fablab37110/ - Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault

Permanent link:

https://chanterie37.fr/fablab37110/doku.php?id=start:arduino:de-electronique&rev=1726500857

Last update: 2024/09/16 17:34

