

Parcours Arduino débutant

Que peut on faire avec un Arduino

[Domotique](#)

[Autres Idées 001](#)

[Idées 002](#)

[Modélisme Ferroviaire](#)

[Fabriquer un Drone avec un Arduino](#)

[Modelisme 001](#)

[Programmes pour modelisme](#)

[Arduino et Raspberry 001](#)

[Arduino et Raspberry 002](#)

[Arduino et Raspberry 003](#)

[Un Livre qui étudie des projets avec le Raspberry et/ou L'Arduino](#)

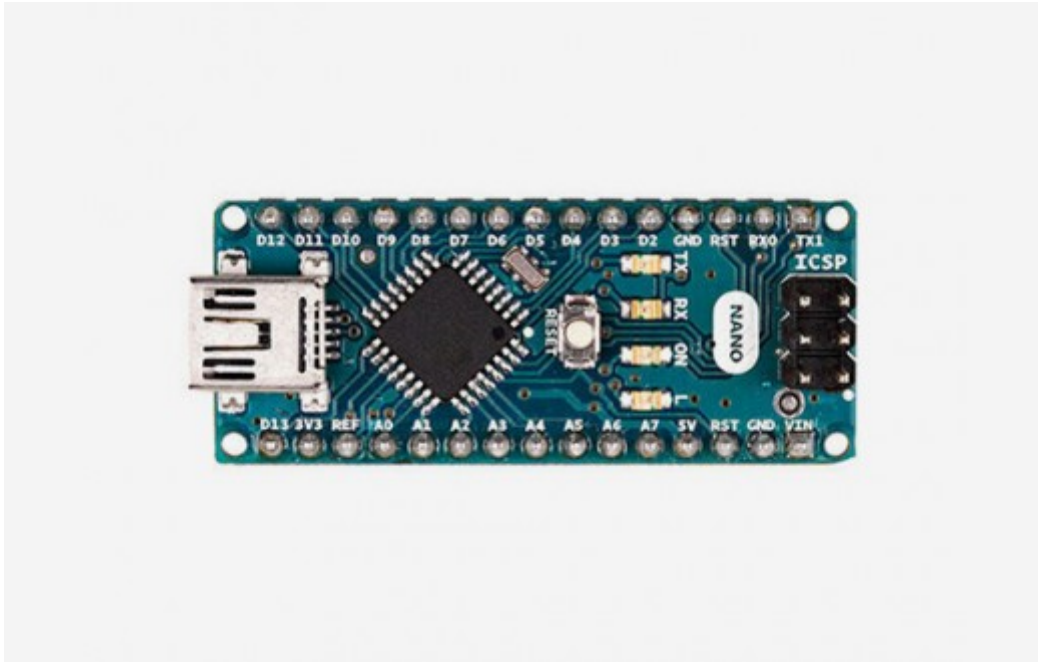
[On fini en beauté : avec un Feu d'artifice](#)

Toutes les cartes arduino

[les cartes arduino actuelles](#)

Les cartes Arduino que l'on va utiliser





Arduino Nano Connect RP2040

<https://store.arduino.cc/products/arduino-nano-rp2040-connect-with-headers>

Les logiciels utiliser

A télécharger sur votre ordinateur :

La version **IDE Arduino** au 15/10/2022 est la 2.0.0 , mais on peut bien sur utiliser une version plus ancienne 1.8.19 ou [une version en ligne](#)

* [IDE Arduino](#)

Interface graphique d'utilisation de l'utilitaire "**avrdude**" de Atmel (celui qui est utilisé, notamment, par Arduino IDE pour téléverser le firmware ou fichier .hex sur la carte mère de votre imprimante préférée, dès lors qu'elle est à base de microcontrôleur Atmel (comme l'ATmega 2560, UNO, ou ATiny). Cet outil est développé et entretenu par Zak Kemble (cf.

<http://blog.zakkemle.net/avrdudess-a-gui-for-avrdude/>). *[AVRDUDESS](#)

PlatformIO est un éco système open source conçu pour le développement IOS supportant le framework Arduino. Celui-ci est accessible depuis tout type de systèmes d'exploitation puis qu'il est programmé en python. *[platformio pour programmer un arduino](#)

Pour tester en ligne

[Tinkercad](#)

Après avoir créer un compte gratuit ou utiliser votre compte Google , vous pourrez tester vos montage Arduino et aussi faire de modélisation (Simplifiée) pour des pieces 3D .

[Un exemple de montage arduino](#)

Le materiel dont on va avoir besoin

Comparaison des caractéristiques des principales cartes Arduino et autres cartes

Cartes	MControleurs	(bits)	Mhz	V	Flash(KB)	Boot(KB)	SRam(KB)	EEprom	DigitalI/O	PWM	AnalogI/O	int
Uno	ATmega328P	8	16	5	32	0.5	2	1	14	6	6	2
Nano	ATmega328P	8	16	5	32	2	2	1	14	6	8	2
Mega	ATmega2560	8	16	5	256	8	8	4	54	15	16	6
Micro	ATmega32U4	8	16	5	32	4	2.5	1	20	7	12	5
Leonardo	ATmega32U4	8	16	5	32	4	2.5	1	20	7	12	5
Nano RP2040	ARM Cortex M0+	32	133	3.3	16M	-	264	-	20	20	8	20
MKR ZERO	SAMD21 Cortex-M0	32	48	3.3	256	-	32	no	22	12	8	10
DUE	AT91SAM3X8E	32	84	3.3	512	-	96	-	54	12	14	54
MKR WIFI 1010	SAMD21 Cortex-M0	32	48	3.3	256	-	32	no	8	12	8	10
MKR Vidor 4000]	Intel® Cyclone® 10CL016 FPGA-SAMD21 Cortex®-M0	32	48/200	3.3	2000	-	8000	no	22	tout	8	8
ESP32	Xtensa® single-/dual-core	32	240	2.7 ~ 3.6	64000	-	520	448 ROM	28	tout	18	-
PYBStick26	STM32F411	32	100	1.7 V to 3.6	512	-	128	-	17	17	6	-
DocAtiny85	ATINY85	8	1-20	5	8	-	512o	512o	6	2	2	-

Materiels

Des liens pour des kits arduino

[Arduino France : Kits 001 Arduino](#)

[Cdiscount : Kits 002 Arduino](#)

[Kubii : Kits 003 Arduino](#)

[Lextronic : Kits 004 Arduino](#)

[Semageek :Kits 005 Arduino](#)

[Arduino cc :Kits 006 Arduino](#)

[Gotronic :Kits 007 Arduino](#)

[eBay : Kits 008 Arduino](#)

[Adafruit : Kits 009 Arduino](#)

[SainSmart : Kits 010 Arduino](#)

.....

Pour apprendre à utiliser un Arduino

[Un MOOC pour s initier à l'Arduino \(fin inscription 12/2020\)](#)

[Des cours donner au Funlab de Tours il y a quelques temps ...](#)

[Des Quiz pour mieux connaître l'Arduino](#)

[Le langage C](#)

[Le Langage C++ Le C++ en Ligne](#)

[Reference Langage Arduino FR](#)

[ATtiny 85](#)

Doc : SRAM Arduino

[Des programmes Arduino ...](#)

[Arduino : le blog d'Eskimon](#)

Des Livres

*

[Arduino : le guide complet pdf FR](#)

*

[Arduino pour les nuls](#)

[Arduino le grand Livre](#)

[Arduino Reference EN](#)

On apprend de nos erreurs

[les variables globales](#) et la fonction void setup [Les variables](#)

[le sens des LEDS](#) : cathode = -, anode = +, le meplat = -

[la valeur d une résistance](#) : 220 ohms n'est pas 10k ohms [mesure des resistances et anneaux Calcul resistances](#) [Tension de seuil](#)

la connexion à la carte Arduino : [les ports USB sur windows 10](#)

La syntaxe du langage Arduino : [les ; et les { et }](#)

Non détection des cartes Arduino :

Nano : soit mettre ancien bootloader, soit mettre Uno comme carte dans -> outils -> type de cartes
-> UNO

Mega ou nano : le port COM non reconnu sous W10 , mettre à jour pilote dans gestion des périphériques, clic droit sur port COM et MAJ pilotes

Les programmes pour commencer

Pour tester la carte : Blink

[Voir dans les programmes exemples de l'IDE arduino](#)

Arduino le grand Livre p221
Programmes des montages N°1

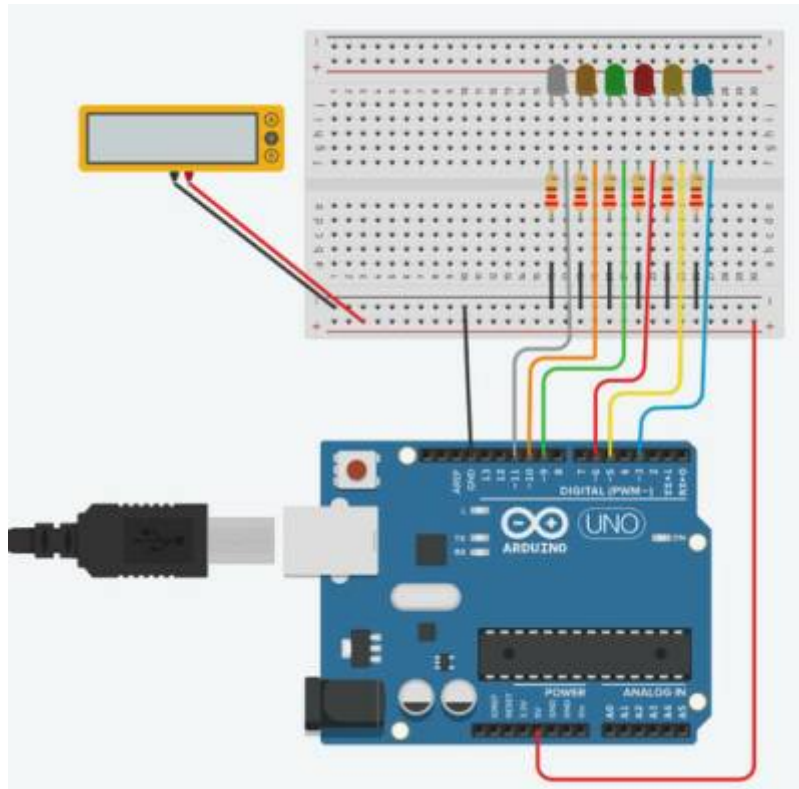
[Blink.ino](#)

```
int led = 13;

void setup() {
  pinMode(led, OUTPUT);    // Définit la pin 13 comme pin de sortie
}

// the loop routine runs over and over again forever:
void loop() {
  digitalWrite(led, HIGH); // Allume la LED
  delay(1000);             // Attend une seconde
  digitalWrite(led, LOW);  // Eteint la LED
  delay(1000);             // Attend une seconde
}
```

Le chenillard avec des LEDS Programme 1



Chenillard001.ino

```
int led1 = 3; // Déclaration de la variable
int led2 = 5; // Déclaration de la variable
int led3 = 6; // Déclaration de la variable
int led4 = 9; // Déclaration de la variable
int led5 = 10; // Déclaration de la variable
int led6 = 11; // Déclaration de la variable

void setup() {
  pinMode(led1,OUTPUT); // Défini la variable en tant que sortie
  (OUTPUT)
  pinMode(led2,OUTPUT); // Défini la variable en tant que sortie
  (OUTPUT)
  pinMode(led3,OUTPUT); // Défini la variable en tant que sortie
  (OUTPUT)
  pinMode(led4,OUTPUT); // Défini la variable en tant que sortie
  (OUTPUT)
  pinMode(led5,OUTPUT); // Défini la variable en tant que sortie
  (OUTPUT)
  pinMode(led6,OUTPUT); // Défini la variable en tant que sortie
  (OUTPUT)
}

void loop() {

  digitalWrite(led1, HIGH);
  delay(200);
```

```
digitalWrite(led1, LOW);  
delay(200);  
  
digitalWrite(led2, HIGH);  
delay(200);  
digitalWrite(led2, LOW);  
delay(200);  
  
digitalWrite(led3, HIGH);  
delay(200);  
digitalWrite(led3, LOW);  
delay(200);  
  
digitalWrite(led4, HIGH);  
delay(200);  
digitalWrite(led4, LOW);  
delay(200);  
  
digitalWrite(led5, HIGH);  
delay(200);  
digitalWrite(led5, LOW);  
delay(200);  
  
digitalWrite(led6, HIGH);  
delay(200);  
digitalWrite(led6, LOW);  
delay(200);  
  
}
```

Chenillard programme2

Chenillard002.ino

```
// ce programme allume les leds une par une  
int pin[6]={3,5,6,9,10,11};  
int temp0=50; //tempo pour allumer les leds  
int temp1=50; // tempo pour eteindre  
  
void setup(){  
  for (int i = 0 ; i<=5 ; i++){  
    pinMode(pin[i], OUTPUT);  
  }  
}  
  
void loop(){  
  for (int i = 0 ; i<=5 ; i++){ // boucle for pour allumer les leds une
```

```
par une
digitalWrite(pin[i], HIGH);
delay(temp0);
digitalWrite(pin[i], LOW);
delay(temp0);
}
for (int i = 5 ; i>=0 ; i--){
digitalWrite(pin[i], LOW);
delay(temp1);
digitalWrite(pin[i], HIGH);
delay(temp0);

}

}
```

Chenillard Programme 3 en utilisant une fonction sinus

[Chenillard003.ino](#)

```
// les sorties avec PWM
#define LED1 11
#define LED2 10
#define LED3 9
#define LED4 6
#define LED5 5
#define LED6 3

// Valeur pour decaler le sinus
#define DECAL PI*2/6

// configuration des sorties
void setup(){
  pinMode(LED1, OUTPUT);
  pinMode(LED2, OUTPUT);
  pinMode(LED3, OUTPUT);
  pinMode(LED4, OUTPUT);
  pinMode(LED5, OUTPUT);
  pinMode(LED6, OUTPUT);
}

void loop() {
  for (float i=0; i<PI*2; i=i+PI*2/1000) {
    analogWrite(LED1, sin(i)*127.5+127.5);
    analogWrite(LED2, sin(i+DECAL)*127.5+127.5);
    analogWrite(LED3, sin(i+DECAL*2)*127.5+127.5);
    analogWrite(LED4, sin(i+DECAL*3)*127.5+127.5);
    analogWrite(LED5, sin(i+DECAL*4)*127.5+127.5);
```

```
    analogWrite(LED6, sin(i+DECAL*5)*127.5+127.5);  
  }  
}
```

Chenillard Programme 4 avec moins de ligne de code toujours en utilisant une fonction sinus

ChenillardSinus4

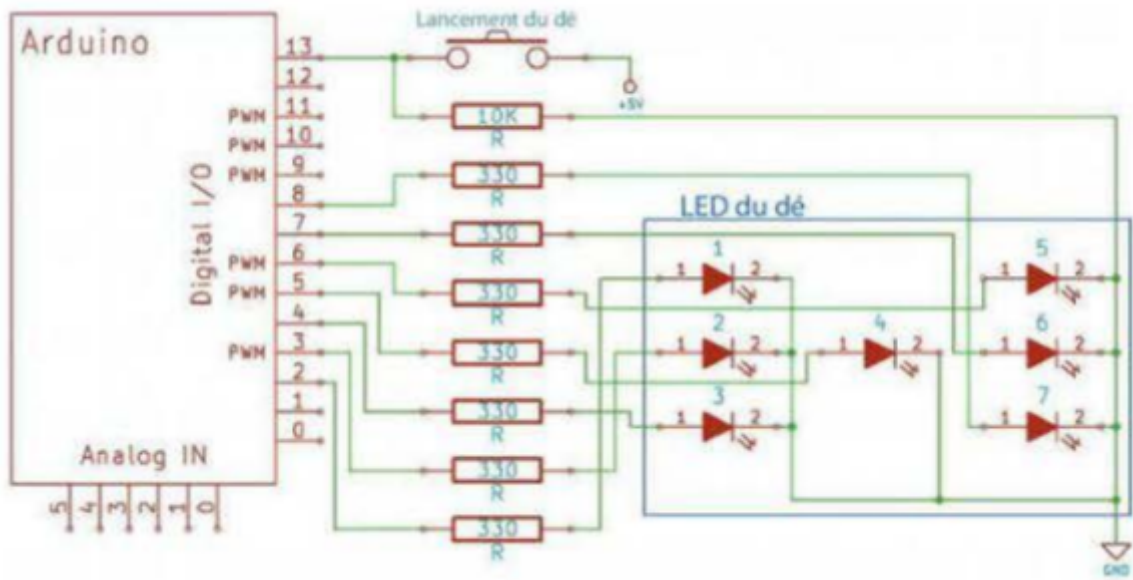
```
// ce programme allume les leds une par une  
int pin[6]={3,5,6,9,10,11};  
  
// Valeur pour decaler le sinus  
#define DECAL PI*2/6  
  
void setup(){  
  for (int i = 0 ; i<=5 ; i++){  
    pinMode(pin[i], OUTPUT);  
  }  
}  
  
void loop() {  
  for (float i=0; i<PI*2; i=i+PI*2/300) {  
    analogWrite(LED6, sin(i+DECAL*5)*127.5+127.5);  
    // ATTENTION ce programme ne fonctionne pas il faut ajouter une  
boucle for ...  
    // A vous de chercher une solution pour remplacer 6 lignes par une  
seule....  
    // Indices : boucle for imbriquée dans la première avec une valeur  
de 0 à 5 ....  
  }  
}  
}
```

Correction
programme correction

Des Électronique 1 avec Bouton poussoir

Des électronique 2

La condition ternaire en langage C



```
#define WAITTIME 20
int pips[6][7] = {{0, 0, 0, 1, 0, 0, 0}, //Nombre sorti 1
                 {1, 0, 0, 0, 0, 0, 1}, //Nombre sorti 2
                 {1, 0, 0, 1, 0, 0, 1}, //Nombre sorti 3
                 {1, 0, 1, 0, 1, 0, 1}, //Nombre sorti 4
                 {1, 0, 1, 1, 1, 0, 1}, //Nombre sorti 5
                 {1, 1, 1, 0, 1, 1, 1}}; //Nombre sorti 6

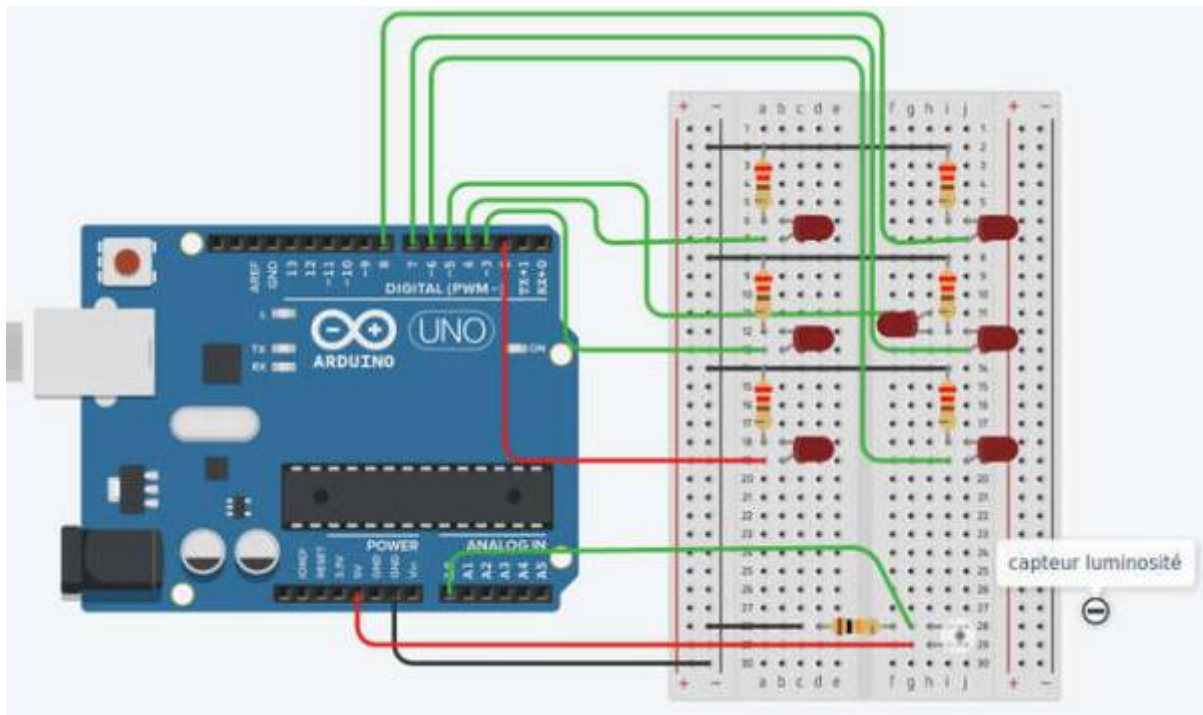
int pin[] = {2, 3, 4, 5, 6, 7, 8};
int pinOffset = 2; //Première LED sur broche 2
int buttonPin = 13; //Bouton-poussoir sur broche 13

void setup(){
  for(int i = 0; i < 7; i++)
    pinMode(pin[i], OUTPUT);
  pinMode(buttonPin, INPUT);
}

void loop(){
  if (digitalRead (buttonPin) == HIGH)
    displayPips(random (1, 7)); //Générer un nombre entre 1 et 6
}

void displayPips(int value){
  for(int i = 0; i < 7; i++)
    digitalWrite(i + pinOffset,(pips[value - 1][i] == 1)?HIGH:LOW);
  delay(WAITTIME); //Ajouter une courte pause
}
```

Le des électronique 2 avec capteur Lumière



Des électronique

Des_electronique.ino

```
const int ECART=100;
const int TEMPO=2000;

void setup(){
    randomSeed(analogRead(1));

    for(int i=2;i<=8;i++){
        pinMode(i,OUTPUT);
    }
}

void loop(){

    int luminosite1=analogRead(0);
    delay(100);
    int luminosite2=analogRead(0);

    if(luminosite2-luminosite1>ECART){

        afficheDe(random(1,7));

        delay(TEMPO);
        eteintDe();
    }
}
```

```
void afficheDe(int nombre){

    if(nombre==1){
        digitalWrite(5,HIGH);
    }

    if(nombre==2){
        digitalWrite(2,HIGH);
        digitalWrite(8,HIGH);
    }

    if(nombre==3){
        digitalWrite(2,HIGH);
        digitalWrite(5,HIGH);
        digitalWrite(8,HIGH);
    }

    if(nombre==4){
        digitalWrite(2,HIGH);
        digitalWrite(4,HIGH);
        digitalWrite(6,HIGH);
        digitalWrite(8,HIGH);
    }
    if(nombre==5){
        digitalWrite(2,HIGH);
        digitalWrite(4,HIGH);
        digitalWrite(6,HIGH);
        digitalWrite(8,HIGH);
        digitalWrite(5,HIGH);
    }

    if(nombre==6){
        digitalWrite(2,HIGH);
        digitalWrite(3,HIGH);
        digitalWrite(4,HIGH);
        digitalWrite(6,HIGH);
        digitalWrite(7,HIGH);
        digitalWrite(8,HIGH);
    }
}

void eteintDe(){
    for(int i=2;i<=8;i++){
        digitalWrite(i,LOW);
    }
}
```

TP

TP0 Bouton-poussoir et ArduinoCorrectionCorrection RebondsCorrection BP LED
Allume/eteintCorrection Diagramme

TP1 Bouton-poussoir_Fonction_millisCorrection

TP2 feux tricolore Bouton PiétonCorrection

TP3_Terminal_Serie_arduinoCorrection1Correction2 Communication entre 2 arduinoCorrection3

TP4 Potentiometre LED Correction_1Correction_2Correction_3

TP5 De Electronique LEDS ArduinoCorrection

TP6 Installer une BibliothequeLes bibliotheques ArduinoCorrection en vidéo

TP7 Photoresistance_lumiere_arduinoCorrections

TP8 LCD ArduinoDoc Corrections LCD I2CCorrection Programme Créer des caractères sur un LCDTP10
LCD Symboles---page doc LCD

TP9_Servo_Moteur_arduino Correction

TP11 Moteur CC L293D

TP13 Moteur pas a pas Nema17 A4988

TP14 Mesure température avec un LM35 Doc LM35TP14 Correction

TP15 Utilisation du 74HC595 avec un ArduinoCorrections et Doc---Doc 74HC595---Autre Alternative
MCP23017

Autres Cours

[Autres Cours sur arduino](#)

[Des programmes Arduino ...](#)

From:

<https://chanterie37.fr/fablab37110/> - **Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault**

Permanent link:

<https://chanterie37.fr/fablab37110/doku.php?id=start:arduino:debutant&rev=1674966106>

Last update: **2023/01/29 05:21**

