Travaux pratique Esp32 Now

Emetteur avec Bouton poussoir

emetteurBP.ino

```
/*
  Raccorder un Bouton poussoir sur la broche 34 ( pour essai)
  Et remplacer l'adresse MAC par @Mac de votre autre ESP32
  il faut appuyer environ 1 s sur le Bp1
*/
#include <esp_now.h>
#include <WiFi.h>

const int Bp1  = 34;
int MemLed1 = 0;
int MemBp1 = 0;
int tempo = 50;
String result = " ";



// Indiquer votre  MAC Address
uint8_t broadcastAddress[] = {0x58, 0xbf, 0x25, 0x14, 0x24, 0x34};

// Structure d'envoi du message
typedef struct struct_message {
  char a[32];
  int b;
  float c;
  bool d;
} struct_message;

// Creation d une structure de message appellée  myData
struct_message myData;




esp_now_peer_info_t peerInfo;

// Retour de message de status  l'autre esp
void OnDataSent(const uint8_t *mac_addr, esp_now_send_status_t status)
{
  Serial.print("\r\nLast Packet Send Status:\t");
  Serial.println(status == ESP_NOW_SEND_SUCCESS ? "Bouton OK" : "Erreur
Bouton");
```

```
}

void setup() {

  Serial.begin(115200);

  pinMode(Bp1, INPUT);


  WiFi.mode(WIFI_STA);

  // Initiation  ESP-NOW
  if (esp_now_init() != ESP_OK) {
    Serial.println("Error initializing ESP-NOW");
    return;
  }


  //Recupere  le status du paquet envoyer
  esp_now_register_send_cb(OnDataSent);

  // test l'adress Mac , Envoi sur canal 0, et ne pas crypter le paquer
envoyer
  memcpy(peerInfo.peer_addr, broadcastAddress, 6);
  peerInfo.channel = 0;
  peerInfo.encrypt = false;


  if (esp_now_add_peer(&peerInfo) != ESP_OK){
    Serial.println("Failed to add peer");
    return;
  }

}

void loop() {
  int valeurBp1 = digitalRead(Bp1);// On lit la valeur de Bp1 au début
de la boucle
  delay(tempo);

  strcpy(myData.a, " data1");
  myData.b = 0;
  myData.c = 0.5;

   //Temps  1
  if (valeurBp1 == 1 && MemBp1 ==0 && MemLed1 == 0) {
       myData.d = 1;;MemBp1 =1;MemLed1 = 1;
       esp_err_t result = esp_now_send(broadcastAddress, (uint8_t *)
&myData, sizeof(myData));
      }
```

```
  //Temps 2
  if (valeurBp1 == 0 && MemBp1 ==1 && MemLed1 == 1) {
       myData.d = 1;;MemBp1 =0;MemLed1 = 1;
      }
  //Temps 3
  if (valeurBp1 == 1 && MemBp1 ==0 && MemLed1 == 1) {
       myData.d = 0;;MemBp1 =1;MemLed1 = 0;
      }
  //Temps 4
  if (valeurBp1 == 0 && MemBp1 ==1 && MemLed1 == 0) {
       myData.d = 0;;MemBp1 =0;MemLed1 = 0;
       esp_err_t result = esp_now_send(broadcastAddress, (uint8_t *)
&myData, sizeof(myData));
      }

  Serial.println(myData.d);// affiche la valeur envoyée mydata.d ==>
booleen

  if (result == ESP_OK) {
    Serial.println("Sent with success");
  }
  if (result == " " ){
    Serial.println("Attente d'appui !!!");
  }
  else {
    Serial.println("Error sending the data");
  }
  delay(1000);

}
```

Recepteur avec Led

From:
https://chanterie37.fr/fablab37110/ - **Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault**

Permanent link:
https://chanterie37.fr/fablab37110/doku.php?id=start:arduino:esp32:tp:now&rev=1730923993

Last update: **2024/11/06 21:13**