Le Langage C

- Le C en 20 heures
- Le C en 20 heures en pdf FR

Exercices d'application :

-1- Écrivez un programme qui :

1. affiche « Salut toi, appuie sur une touche s'il te plaît » ;
2. attend l'appui d'une touche ;
3. affiche : « Merci d'avoir appuyé sur une touche ».

Une fois que vous serez satisfait de votre solution, vous pourrez la comparer avec la solution qui apparaît un peu plus loin.

Sous Linux, il est possible d'éviter de retaper à chaque fois les commandes : Pour cela, il suffit d'appuyer plusieurs fois sur la flèche vers le haut Image non disponible, ce qui fera réapparaître les dernières commandes validées. Les flèches haut Image non disponible et bas Image non disponible permettent ainsi de circuler dans l'historique des commandes entrées.

-1- Corrigé de l'exercice du chapitre :

```
#include <stdio.h>
int main () {
   /* Affiche premier message */
   puts ("Salut toi, appuie sur une touche s'il te plaît");
   getchar (); /* Attend la frappe d'une touche */
   /* Affiche le second message */
   puts ("Merci d'avoir appuyé sur une touche");
   return 0;
}
```

- Autres exercices_en_langage_C

From:
https://chanterie37.fr/fablab37110/ - **Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault**

Permanent link:
https://chanterie37.fr/fablab37110/doku.php?id=start:arduino:langc&rev=1616083819

Last update: **2023/01/27 16:08**