

LCD



[Afficheurs LCD 001](#)

[Librairie Arduino LiquidCrystal](#)

Jeux de caracteres pour LCD

Hex	ASCII	0030	0041	0052	0063	0074	0085	0096	0107	0118	0129	0140	0151	0162	0173	0184	0195	0206	
xxxx0000				0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	~	̀
xxxx0001	(2)	!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/	?	@	A
xxxx0010	(3)	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/	?	@	A	B
xxxx0011	(4)	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/	?	@	A	B	C
xxxx0100	(5)	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/	?	@	A	B	C	D
xxxx0101	(6)	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/	?	@	A	B	C	D	E
xxxx0110	(7)	&	'	()	*	+	,	-	.	/	?	@	A	B	C	D	E	F
xxxx0111	(8)	'	()	*	+	,	-	.	/	?	@	A	B	C	D	E	F	G
xxxx1000	(1)	()	*	+	,	-	.	/	?	@	A	B	C	D	E	F	G	H
xxxx1001	(2))	*	+	,	-	.	/	?	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I
xxxx1010	(3)	*	+	,	-	.	/	?	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
xxxx1011	(4)	+	,	-	.	/	?	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
xxxx1100	(5)	,	-	.	/	?	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
xxxx1101	(6)	-	.	/	?	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
xxxx1110	(7)	.	/	?	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
xxxx1111	(8)	/	?	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O

ou [ICI Table ASCII](#)

Piloter un LCD parrallele en I2C

LCD I2C

From:

<https://chanterie37.fr/fablab37110/> - **Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault**

Permanent link:

<https://chanterie37.fr/fablab37110/doku.php?id=start:arduino:lcd&rev=1606680639>

Last update: **2023/01/27 16:08**

