Le Langage Scratch

Des liens

- Une vidéo sur if-else en Scratch
- if-else en scratch
- La reference
- Raspberry-GPIO-Scratch
- description-des-blocs-de-scratch
- Prise en main Scratch2
- Nuit du code avec Scratch FR
- Professeur Scratch
- Code en bois pour apprendre Scratch FR

Protocole SA4 pour Scratch Arduino

- SA4 Protocole
- Programmer Scratch avec Arduino

Jeux avec Scratch2

- Jeu de Labyrinthe jeux
- L'aspirateur
- La fusée
- Programmer une voiture

Scratch3

jeux avec scracth 3

Scratch 3 - Wiki FR

Livres

- je-code-avec-scratch
  - Creer des jeux videos avec Scratch FR

  Demander le code à GL 3X
- Scratch3 Livre **Demander le code à GL**

Des Videos

Comment créer un jeu scratch3 pour débutant

COMMENT CRÉER UN JEU AVEC SCRATCH 3.0 DE A à Z !!!

Jeu de Pong avec Scratch 3

1 Prendre en main le logiciel et découvrir les commandes de base.

- SCRATCH #1 FR

2 Le principe des boucles et des répétitions

- SCRATCH #2 FR

3 Le principe des variables

- SCRATCH #3 FR

4 Le principe des tests (instruction conditionnelle)

- SCRATCH #4 FR
- SCRATCH -TUTO#10 FR

From:
https://chanterie37.fr/fablab37110/ - **Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault**

Permanent link:
https://chanterie37.fr/fablab37110/doku.php?id=start:arduino:scratch&rev=1777904835

Last update: **2026/05/04 16:27**