Tello : Installation

Liste des fichiers à télécharger :

- Scratch 2.0 et Adobe Air
- Extension expérimentale Scratch : Tello.s2e

tello_fr.zip
tello_fr-_v2.zip
tello_fr-_v3.zip

- Node V8 64 bits ou Node V8 32 bits
- Fichier node : Tello.js

tello_installation.zip

node js windows

installnodejs.txt

```
# installs fnm (Fast Node Manager)
winget install Schniz.fnm

# configure fnm environment
fnm env --use-on-cd | Out-String | Invoke-Expression

# download and install Node.js
fnm use --install-if-missing 22

# verifies the right Node.js version is in the environment
node -v # should print `v22.9.0`

# verifies the right npm version is in the environment
npm -v # should print `10.8.3`
```

nodejs_v22-9-0 pour windows X64

Video debut Tello

Mettre en fonctionnement et programmer :

1. -Télécharger les fichiers au dessus,
2. -Installer l'application “Scratch 2.0”,
3. -Installer l'application “Node.js”,
4. -Allumer le drone Tello, activer le Wifi sur le PC et appairer avec le drone
5. -Ouvrir le fichier “Tello.js” avec le programme “nodejs” à cette adresse

c:\programmes\nodejs\node.exe (puis autoriser l'accès)

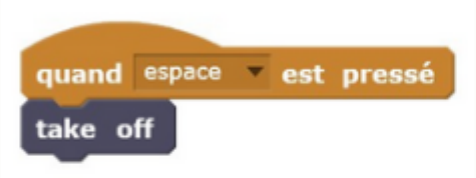
6. -Lancer Scratch 2.0, puis mettre en français
7. -En appuyant sur la touche Maj, cliquer sur Fichier, puis cliquer sur Importer extension expérimentale HTTP
8. -Choisir le fichier Tello.s2e (Dans Ajouter blocs apparaissent les blocs pour la programmation du drone)
9. -Le voyant passe au vert dans les blocs de programmation du drone de Scratch
10. -Déplacer les blocs sur la gauche pour créer le programme (Penser à mettre une temporisation entre chaque mouvement)

Block de base pour tello

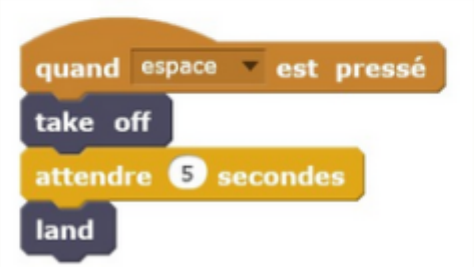

Mouvement
Evènements
Apparence
Contrôle
Sons
Capteurs
Stylo
Opérateurs
Données
Ajouter blocs
Créer un bloc
Ajouter une extension
Tello Control
take off
land
fly up with distance 20
fly down with distance 20
fly left with distance 20
fly right with distance 20
fly forward with distance 20
fly back with distance 20
rotate CW with angle 90
rotate CCW with angle 90
flip with duration f
set speed 80

Blocs de base pour faire voler le drone

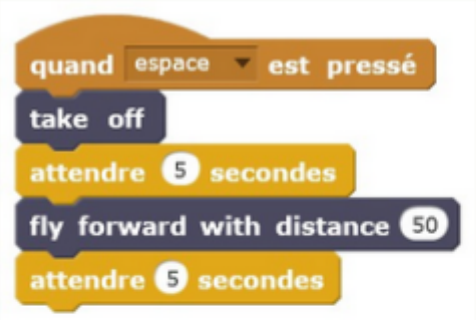
Décoller



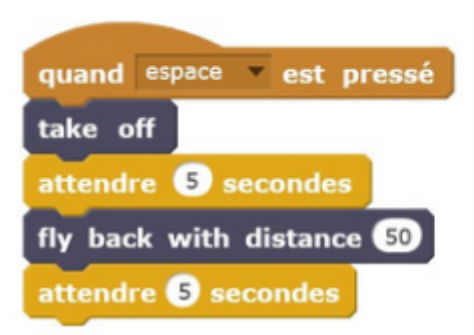
Attérir



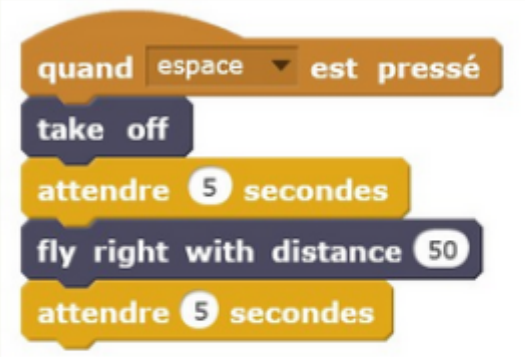
Avancer de 50 cm



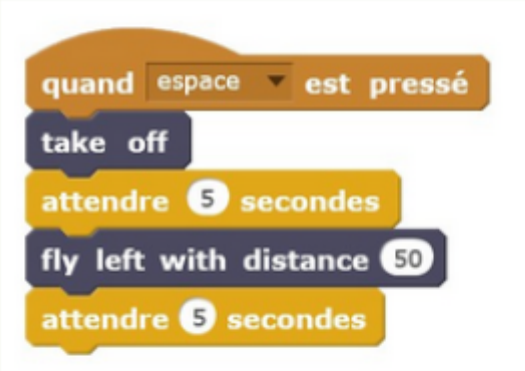
Reculer de 50 cm



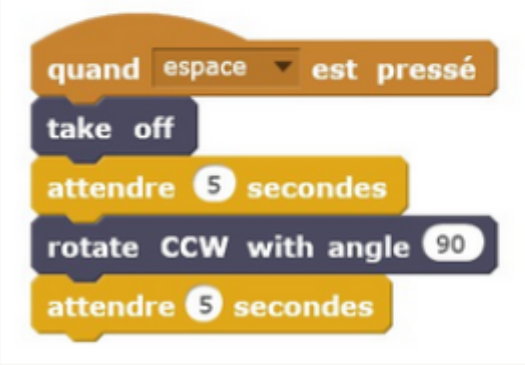
Aller à droite de 50 cm



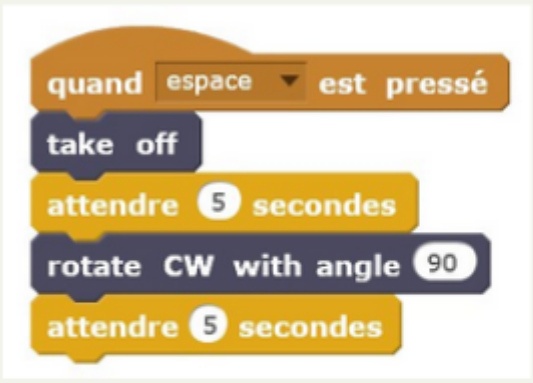
Aller à gauche de 50 cm



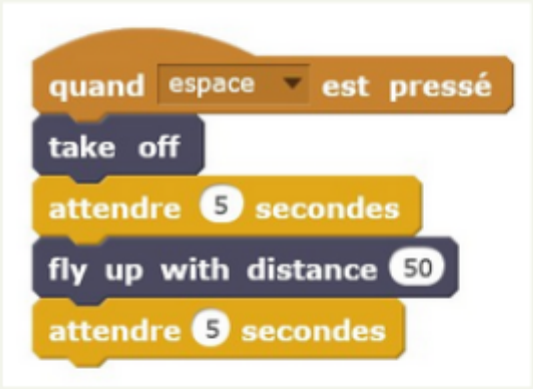
Rotation à droite de 90°



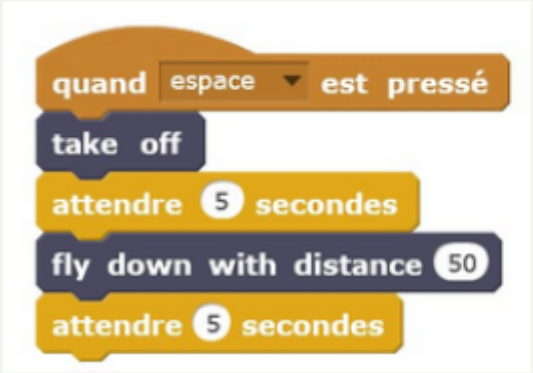
Rotation à gauche de 90°



Monter de 50 cm



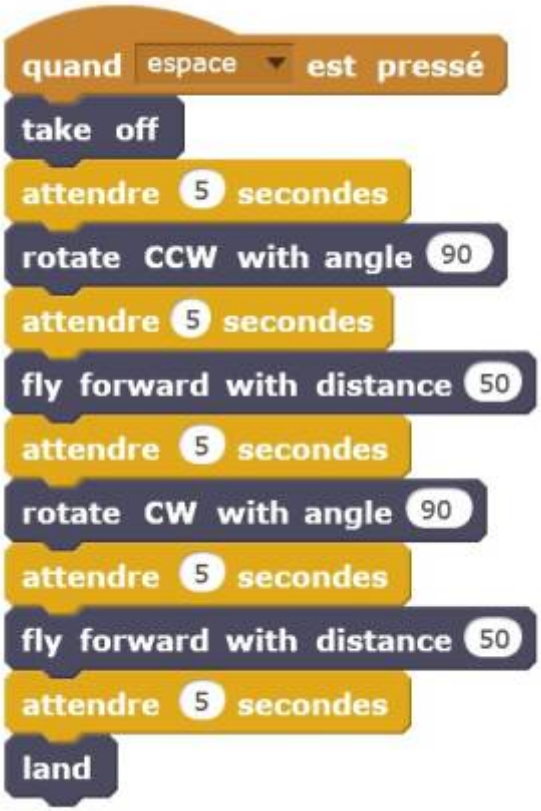
Descendre de 50 cm



Algorithme du vol :

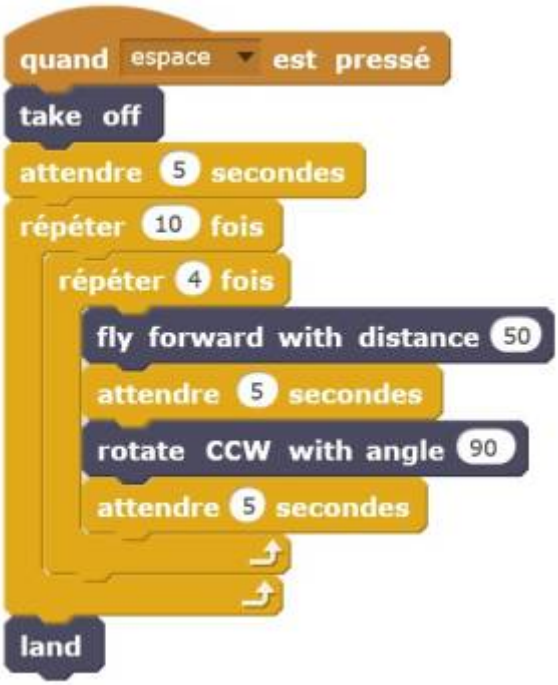
1. Le drone décolle, puis tourne à droite de 90°, puis avance de 50cm, puis tourne à gauche de 90°, puis avance de 50cm, puis atterit.

Algorithme à partir de Scratch 2.0 :



1. Après le décollage, le drone avance, puis tourne à droite de 90° 4 fois, puis recommence pour réaliser 10 carrés, puis atterit.

Algorithme à partir de scratch 2.0 :



From:
https://chanterie37.fr/fablab37110/ - **Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault**

Permanent link:
https://chanterie37.fr/fablab37110/doku.php?id=start:drone:pilotage:debut

Last update: **2024/10/06 15:26**