

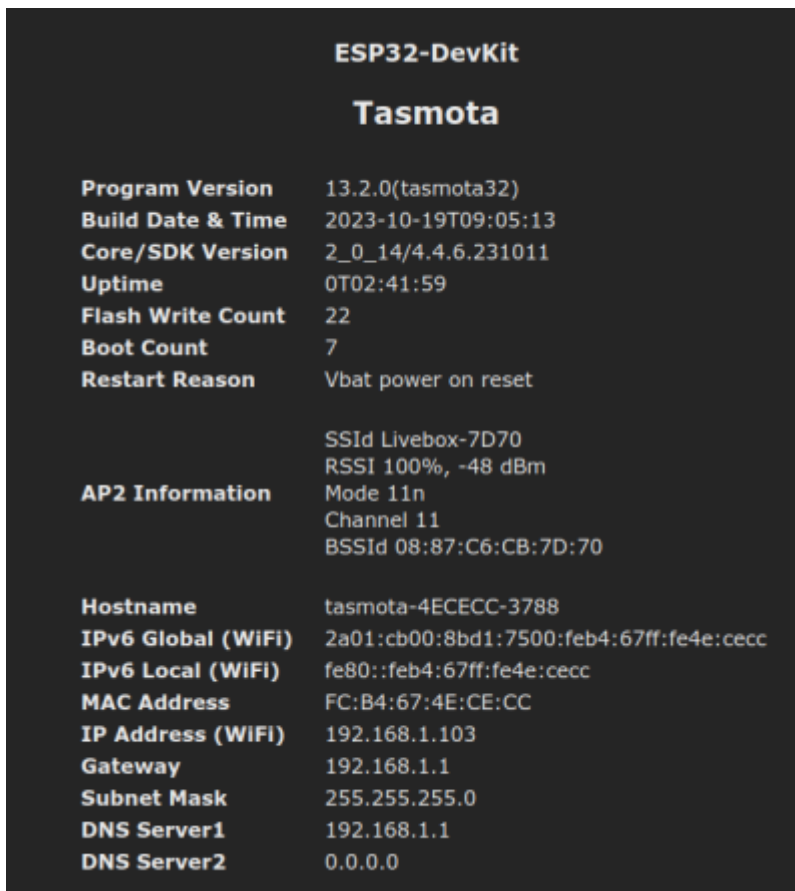
Récupérer l'@IP de l'ESP32 via Node-red

Il faut noter l'adresse MAC de l'ESP32

Lors de l'installation de Tasmota sur votre esp32 , il faut noter l'adresse MAC de votre ESP32 via le menu "Information" de Tasmota.

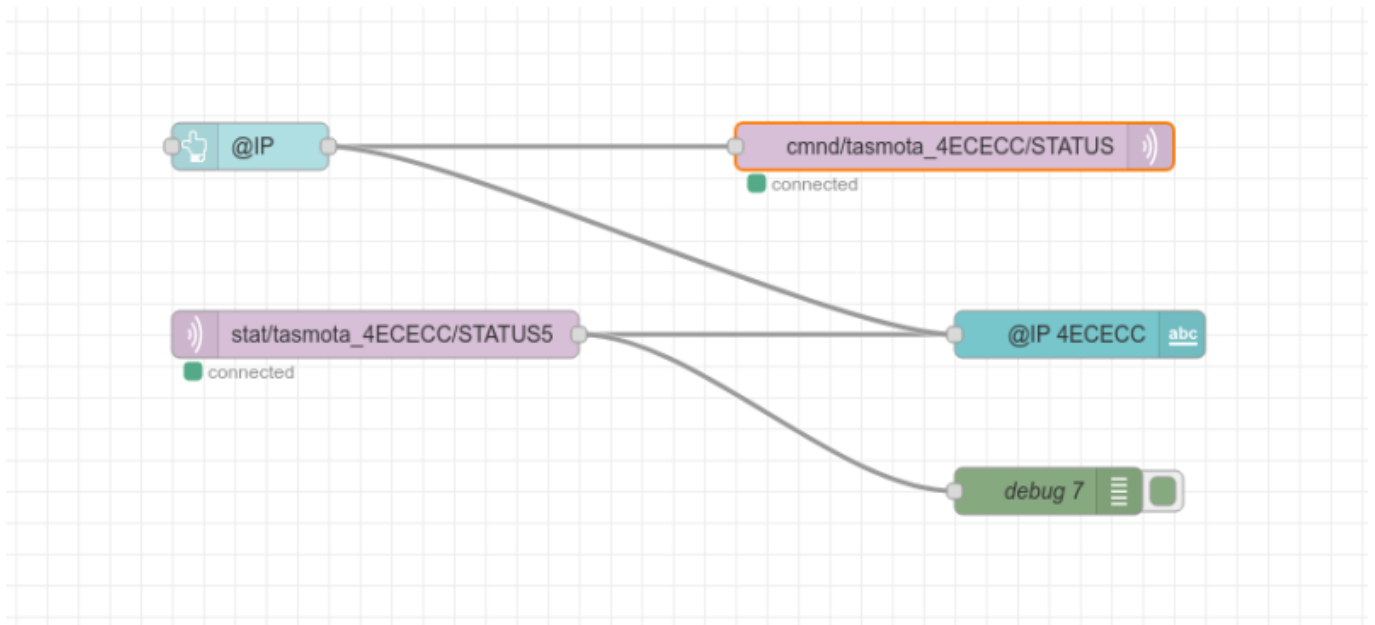
Les 6 derniers caractères de la "MAC Adress" de l'ESP32

Exemple : Hostname tasmota-**4ECECC**-3788



ESP32-DevKit	
Tasmota	
Program Version	13.2.0(tasmota32)
Build Date & Time	2023-10-19T09:05:13
Core/SDK Version	2_0_14/4.4.6.231011
Uptime	0T02:41:59
Flash Write Count	22
Boot Count	7
Restart Reason	Vbat power on reset
AP2 Information	SSID Livebox-7D70 RSSI 100%, -48 dBm Mode 11n Channel 11 BSSID 08:87:C6:CB:7D:70
Hostname	tasmota-4ECECC-3788
IPv6 Global (WiFi)	2a01:cb00:8bd1:7500:feb4:67ff:fe4e:cecc
IPv6 Local (WiFi)	fe80::feb4:67ff:fe4e:cecc
MAC Address	FC:B4:67:4E:CE:CC
IP Address (WiFi)	192.168.1.103
Gateway	192.168.1.1
Subnet Mask	255.255.255.0
DNS Server1	192.168.1.1
DNS Server2	0.0.0.0

Utiliser Node-Red pour afficher l'@IP



dans le Dashboard cela peut donner ceci

En appuyant sur le bouton @IP :



Ajouter les Noeuds suivant (En les adaptant à votre configuration)

En reliant le noeud "Bouton" (@IP) au noeud "Texte" , cela permet de remettre à zéro à chaque clic du bouton @IP

En inserant " fa-spinner fa-pulse fa-3x fa-fw" dans le nom de l'icone @IP , on a la petite animation sur le bouton @IP dans le dashboard

Lors de l'appui, dans le dashboard, sur @IP, nous envoyons la commande "Status 0" à notre Tasmota via le serveur MQTT, cette commande demande à Tasmota toutes ses informations (que l'on peut lire dans la page "Information", voir au debut) ,qu'il renvoie au serveur MQTT.



Nous pourrions envoyer la commande "Status 5" qui nous permettrait d'avoir uniquement la ligne indiquant l'adresse IP

Le noeud "MQTT-In" recupere du serveur MQTT via la commande "**stat/tasmota_4ECECC/STATUS5**" l'@IP de notre tasmota que l'on affiche via le noeud "Texte" de notre Dashboard via 'Value Format'

{{msg.payload.StatusNET.IPAddress}}

-1- un bouton (noeud du dashboard)



Edit button node

Delete Cancel Done

Properties

Group [ESP32 4ECECC] ESP32

Size auto

Icon fa-spinner fa-pulse fa-3x fa-fw

Label @IP

Tooltip optional tooltip

Color optional text/icon color

Background optional background color

When clicked, send:

Payload % 0

Topic msg. topic

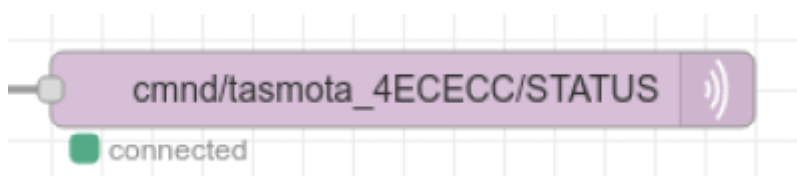
If msg arrives on input, emulate a button click:

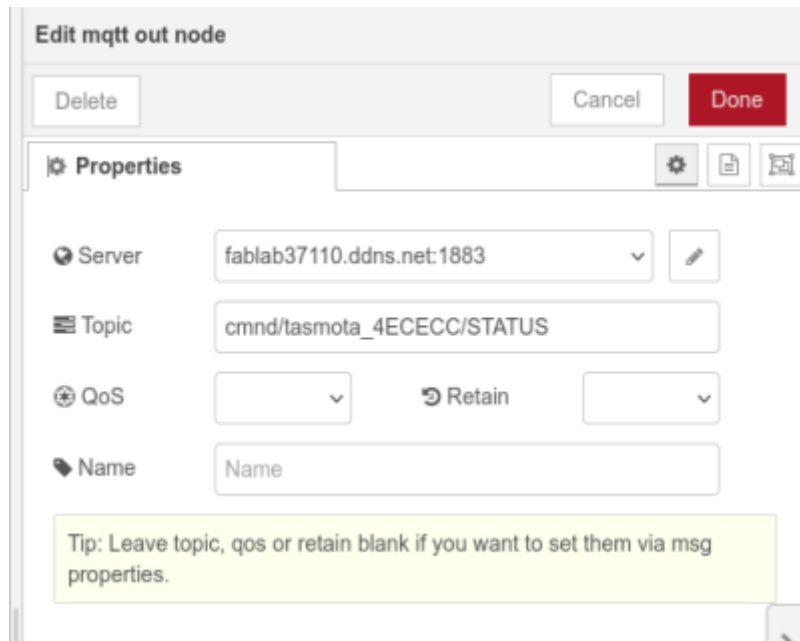
Class Optional CSS class name(s) for widget

Name Name

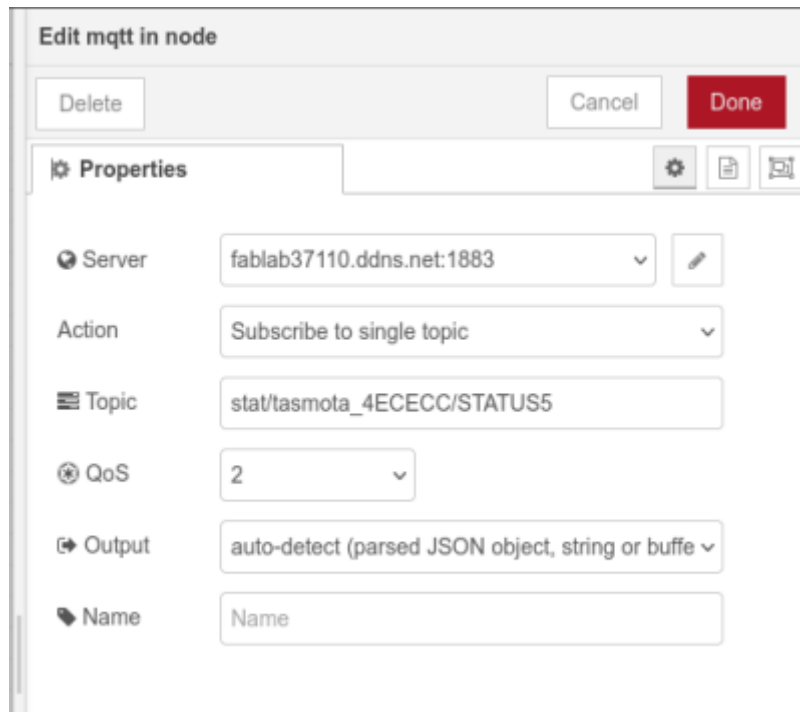
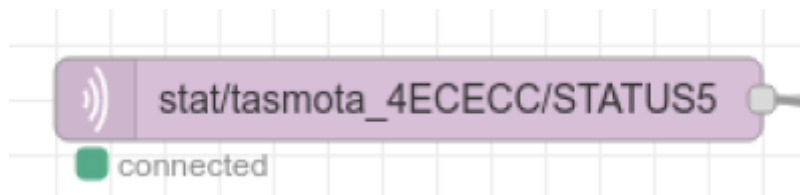
Enabled

-2- un noeud "MQTT-Out" (Network)

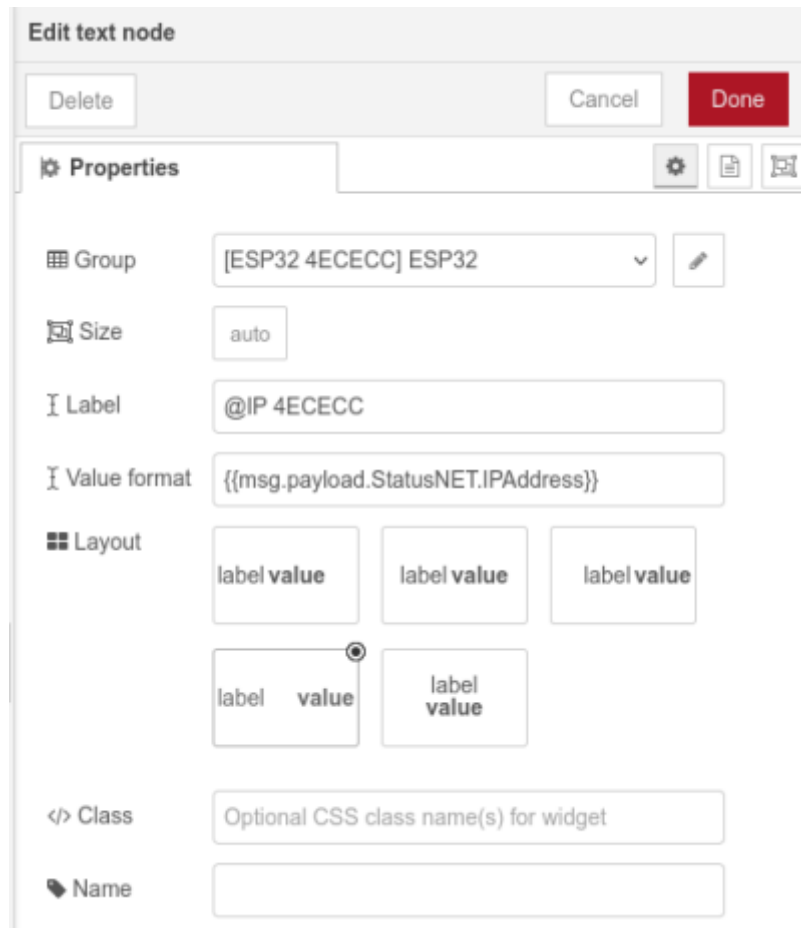




-3- un noeud "MQTT-In" (Network)



-4- un noeud "Texte" (Dashboard)



-5- un noeud "Debug" (Common)



Edit debug node

Delete Cancel Done

⚙ Properties

☰ Output

🔊 To debug window
 system console
 node status (32 characters)

👤 Name

From: <https://chanterie37.fr/fablab37110/> - Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault

Permanent link: <https://chanterie37.fr/fablab37110/doku.php?id=start:esp32:tasmota:recupip&rev=1701180857>

Last update: 2023/11/28 15:14

