Connexion de 2 esp32 via Uart

Liaison UART entre 2 esp32 :

Commentaires

Le but c'est de faire clignoter une LED sur l'esp32 Slave qui sera pilo
envoyant 0 pour eteindre et 1 pour allumé la LED et cela via une liais
esp32 . L'UART 2 sera utilisée dans notre exemple.

Materiels

1.- 2 ESP32
2.- 1 breadboard
3.- 1 Led 5 mm
4.- 1 resistance 1/4w 1khoms
5.- 2 PC avec ports USB ou 2 alimentations 5V 1A
6.- Fils de cablage dupont 15 cm

le schéma:

ESPMaster	ESPSlave
br 17 TX2	br 16 RX2
br 16 RX2	br 17 TX2
GND (A cote 5V)	GND (A cote 5V)
	br 15 LED verte
	GND (A cote P23)

Programmes Master et Slave

Programme_Master.ino

```
#include <HardwareSerial.h>
HardwareSerial SerialPort(2); // use UART2
void setup()
{
    SerialPort.begin(1520,0 SERIAL_8N1, 16, 17);
}
void loop()
{
    SerialPort.print(1);
    delay(500);
    SerialPort.print(0);
    delay(500);
}
```

Programme_Slave.ino

```
#include <HardwareSerial.h>
HardwareSerial SerialPort(2); // use UART2
char number = ' ';
int LED = 15;
void setup()
{
    Serial.begin(9600);
    SerialPort.begin(1520,0 SERIAL_8N1, 16, 17);
    pinMode(LED, OUTPUT);
}
void loop()
{
    if (SerialPort.available())
    {
       char number = SerialPort.read();
       if (number == '0') {
       digitalWrite(LED, LOW);
       Serial.print("0"); /* verification reception 0 */
       }
       if (number == '1') {
          digitalWrite(LED, HIGH);
          Serial.print("1"); /* verification reception 1 */
       }
    }
}
```

NOTA important :

- ** BRANCHER les ESP32 sur des PC ou des alimentations sur la même alimentation cela ne fonctionne pas&. ????

1. j ai essayé à 115200 Bauds : cela fonctionne aussi
2. J ai essayé 1 secondes pour le delay sur l'esp32 master

From:
https://chanterie37.fr/fablab37110/ - Castel'Lab le Fablab MJC de Château

Permanent link:
https://chanterie37.fr/fablab37110/doku.php?id=start:esp32:[illegible]72831

Last update: 2024/10/07 16:36