Bonjour en python dans rectangle

Voici un programme Python qui trace un rectangle et affiche le mot "Bonjour" au centre du rectangle en utilisant la bibliothèque `turtle` :

exemple001.py

```
import turtle
# Configurer l'écran de la fenêtre
screen = turtle.Screen()
screen.bgcolor("white")
# Créer une tortue pour dessiner
pen = turtle.Turtle()
pen.speed(2) # Vitesse de dessin
# Dessiner un rectangle
width = 300
height = 200
pen.penup()
pen.goto(-width/2, height/2) # Déplacer la tortue à la position de
départ
pen.pendown()
pen.color("blue")
# Dessiner le rectangle
for in range(2):
    pen.forward(width)
    pen.right(90)
    pen.forward(height)
    pen.right(90)
# Positionner le texte au centre du rectangle
pen.goto(0, 0) # Aller au centre du rectangle
pen.pendown()
pen.color("red")
pen.write("Bonjour", align="center", font=("Arial", 24, "normal"))
# Cacher la tortue après le dessin
pen.hideturtle()
# Laisser la fenêtre ouverte
turtle.done()
```

Explications du code:

- 1. Bibliothèque Turtle: Nous utilisons turtle pour dessiner le rectangle et afficher du texte.
- 2. **Rectangle**: Le programme commence par dessiner un rectangle avec des dimensions spécifiées (300x200).
- 3. Position du texte : Le texte "Bonjour" est écrit exactement au centre du rectangle en utilisant la méthode write.
- 4. Interface graphique : La fenêtre reste ouverte après le dessin grâce à turtle.done().

Tu peux exécuter ce programme dans un environnement Python qui supporte les graphiques turtle, et tu verras un rectangle avec "Bonjour" affiché au centre.

From:

https://chanterie37.fr/fablab37110/ - Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault

https://chanterie37.fr/fablab37110/doku.php?id=start:preparation:python:bonjour&rev=174110279

Last update: 2025/03/04 16:39

