

C# Sous linux

Installer Mono

Ajoutez le référentiel Mono à votre système

[installmono.txt](#)

```
sudo apt install gnupg ca-certificates
sudo apt-key adv --keyserver hkps://keyserver.ubuntu.com:80 --recv-keys
3FA7E0328081BFF6A14DA29AA6A19B38D3D831EF
echo "deb https://download.mono-project.com/repo/ubuntu stable-focal
main" | sudo tee /etc/apt/sources.list.d/mono-official-stable.list
sudo apt update
sudo apt install mono-devel
```

Le paquet mono-devel doit être installé pour compiler le code.

Taper ce programme dans un éditeur de texte et sauvegarder le dans un répertoire mono sous le nom de boucle.cs

[boucle.cs](#)

```
using System;
namespace Boucle
{
    class Test
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            /* Définition de la variable locale */
            int i, j;
            for (i = 200; i < 300; i++)
            {
                for (j = 2; j <= (i / j); j++)
                if ((i % j) == 0) break; // si le facteur trouvé, donc
c'est un nombre premier
                if (j > (i / j))
                Console.WriteLine("{0} est un nombre premier", i);
            }
            Console.ReadLine();
        }
    }
}
```

ensuite compiler le dans un terminal avec la commande `mcs ==> mcs boucle.cs`

[compile.txt](#)

```
mcs boucle.cs
```

Ensuite pour son execution taper mono boucle.exe

[execution.txt](#)

```
mono boucle.exe
```

From:

<https://chanterie37.fr/fablab37110/> - Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault

Permanent link:

<https://chanterie37.fr/fablab37110/doku.php?id=start:programmation:c&rev=1661704515>

Last update: **2023/01/27 16:08**

