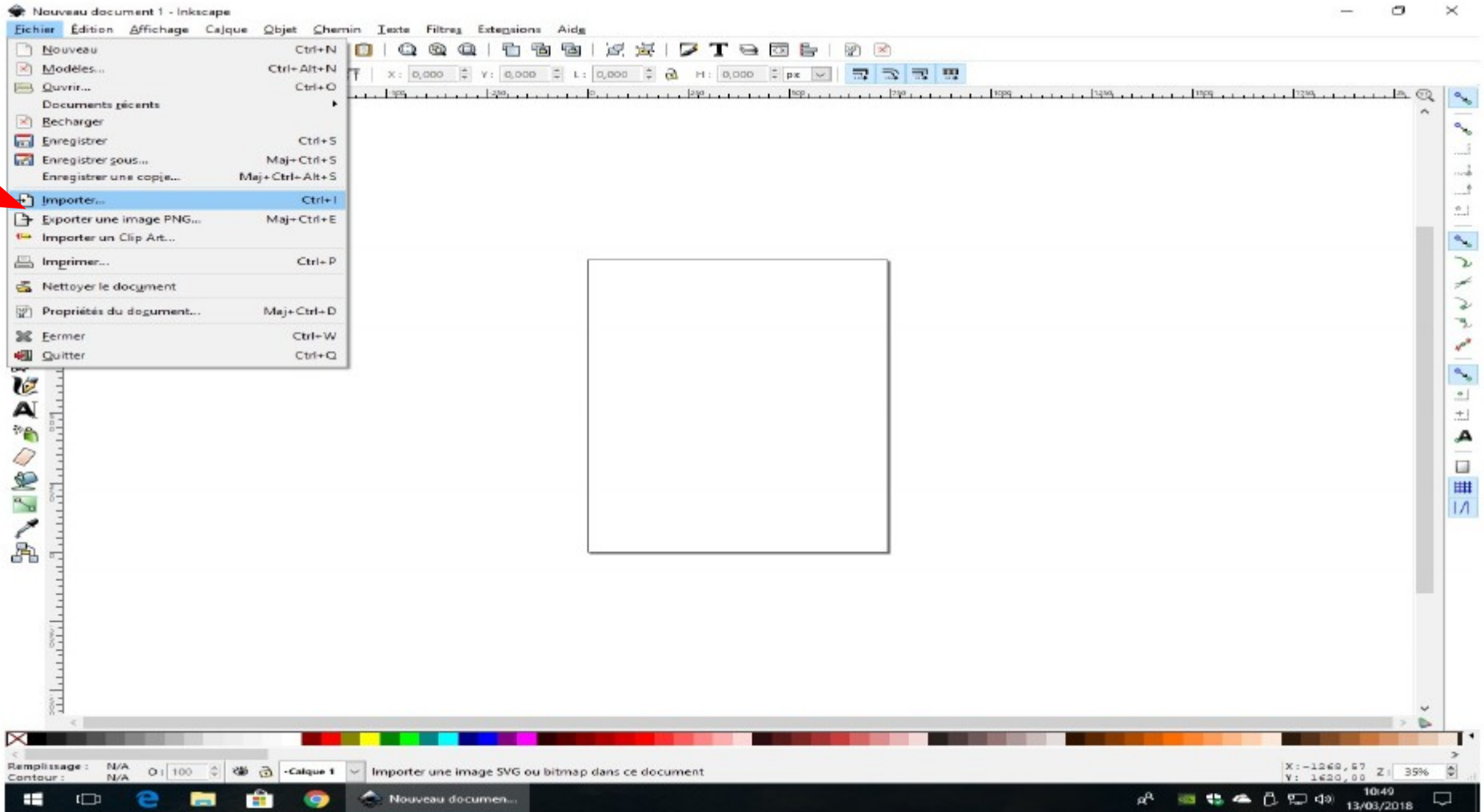


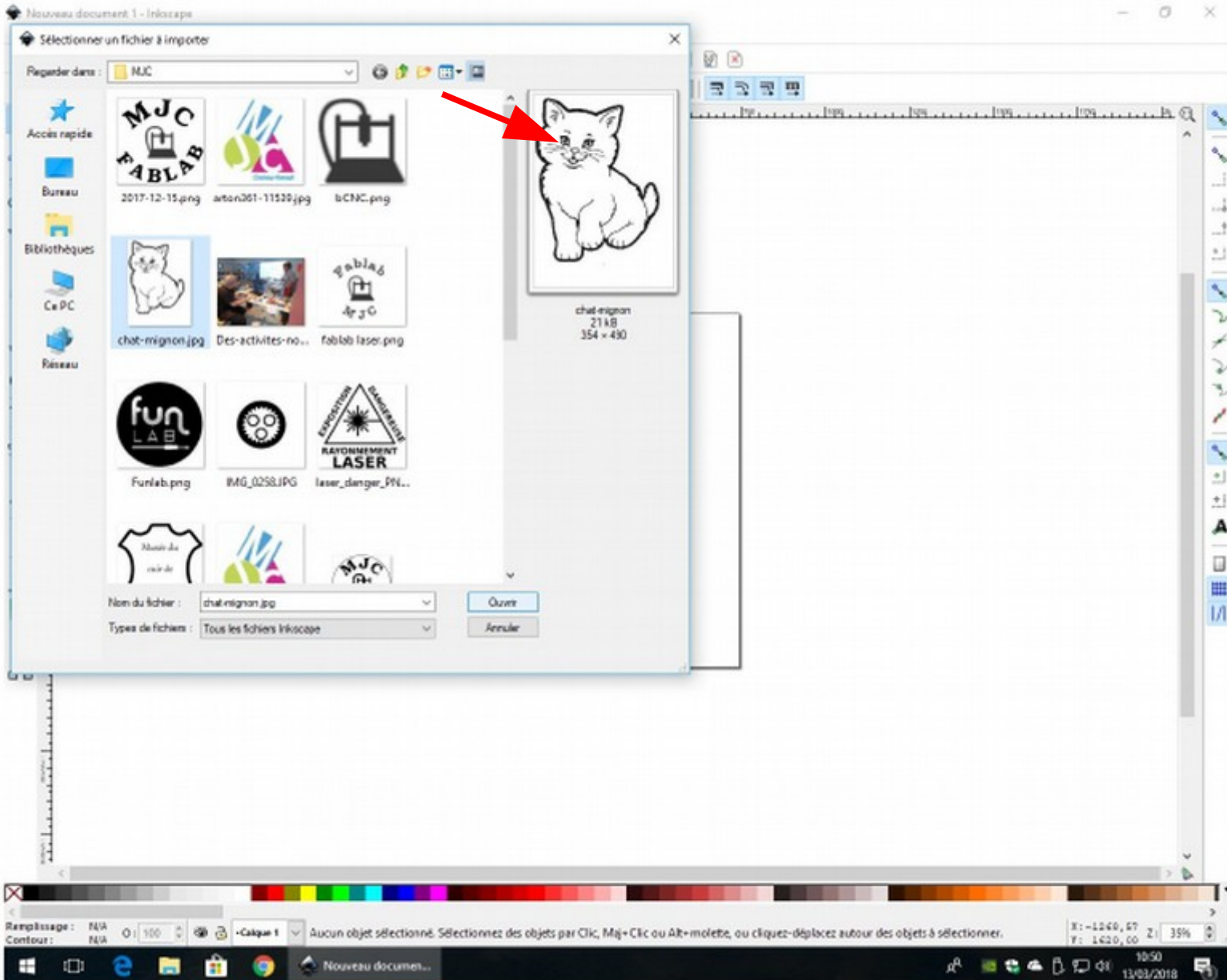
# Inkscape Ver 0.91 et Gcode

Importer un fichier .jpeg, ou bitmap, ou png



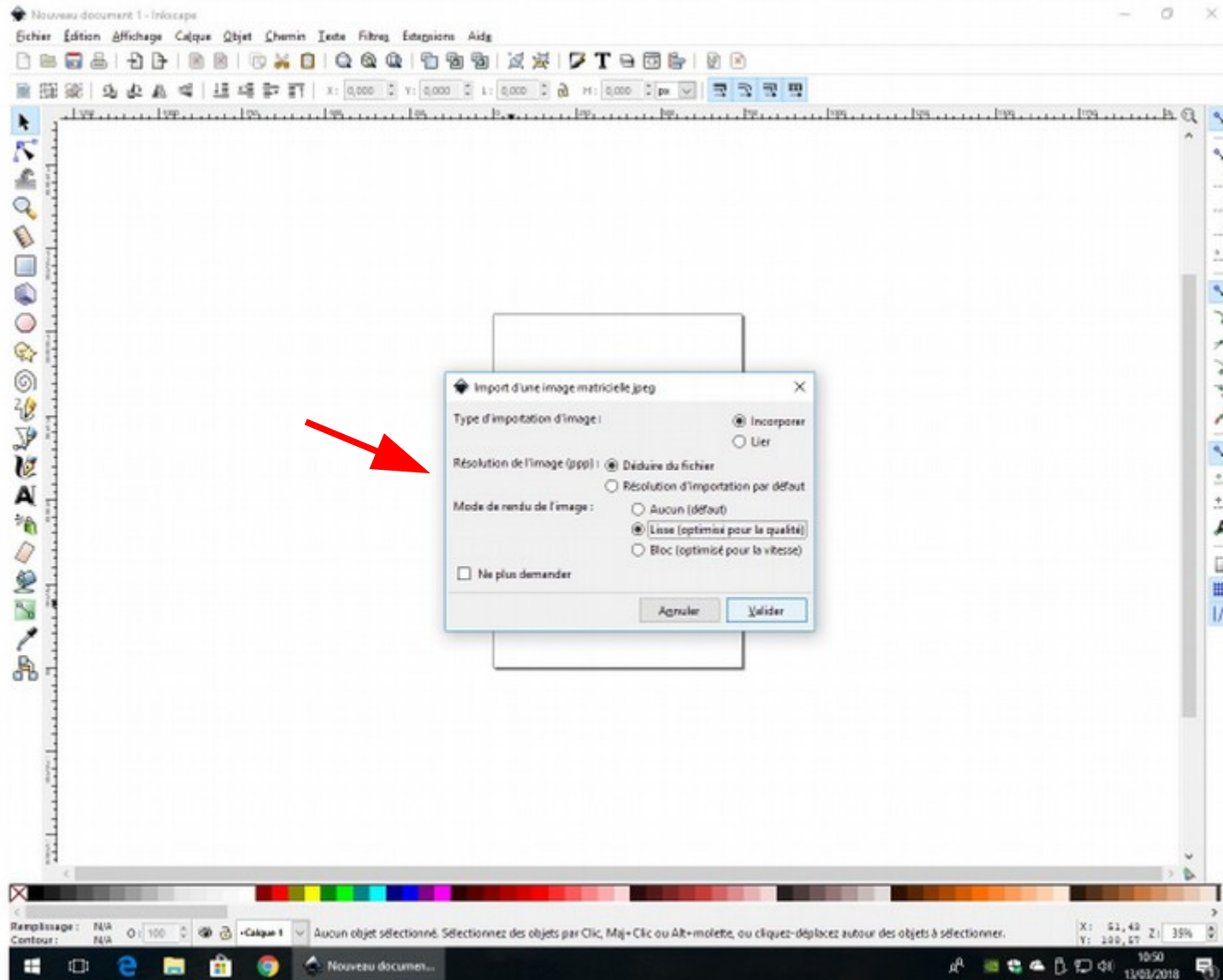
# Inkscape Ver 0.91 et Gcode

Importer un fichier .jpeg, ou bitmap, ou png : choisir un fichier



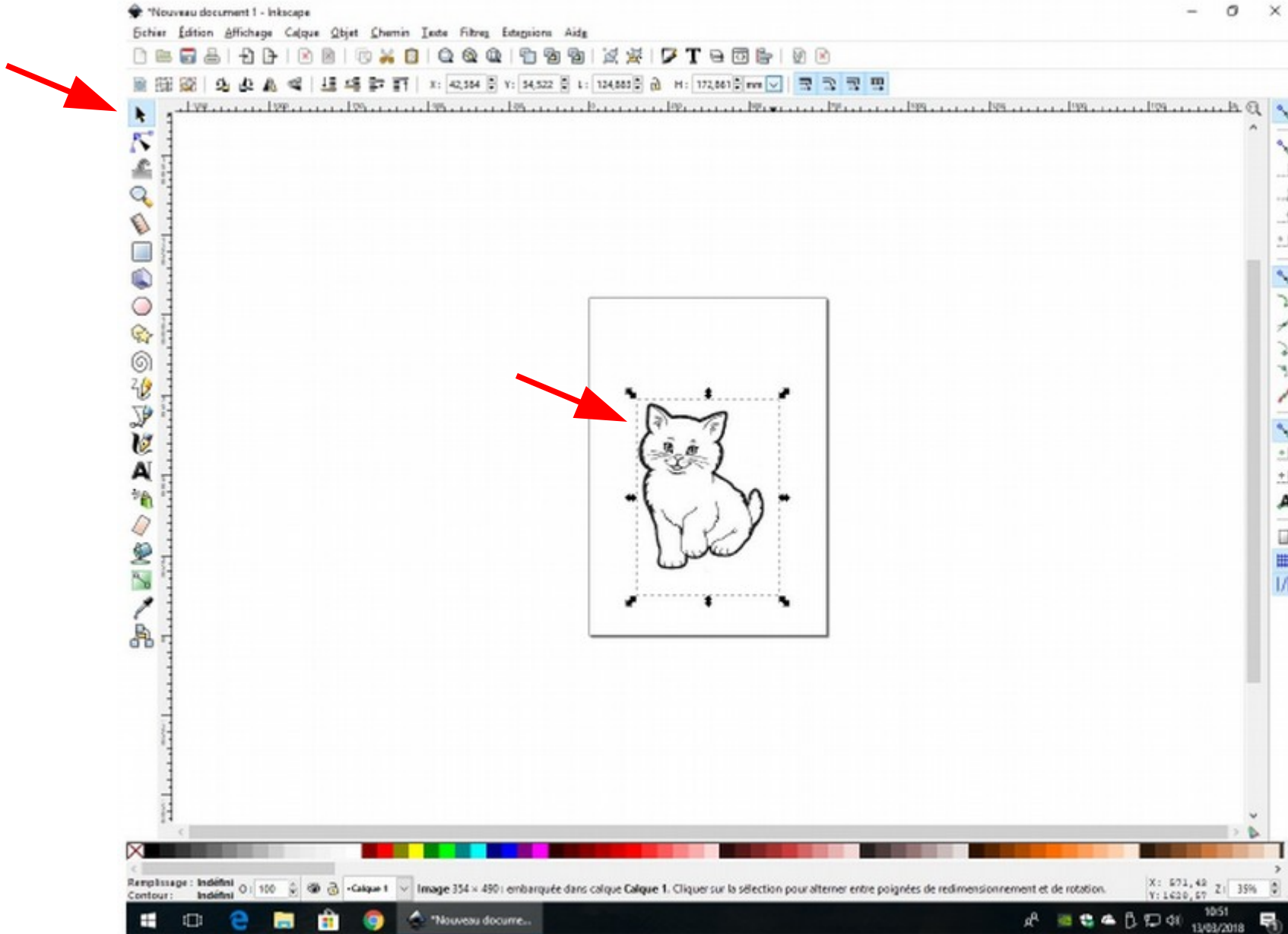
# Inkscape Ver 0.91 et Gcode

Importer un fichier .jpeg, ou bitmap, ou png : valider les options ci-dessous



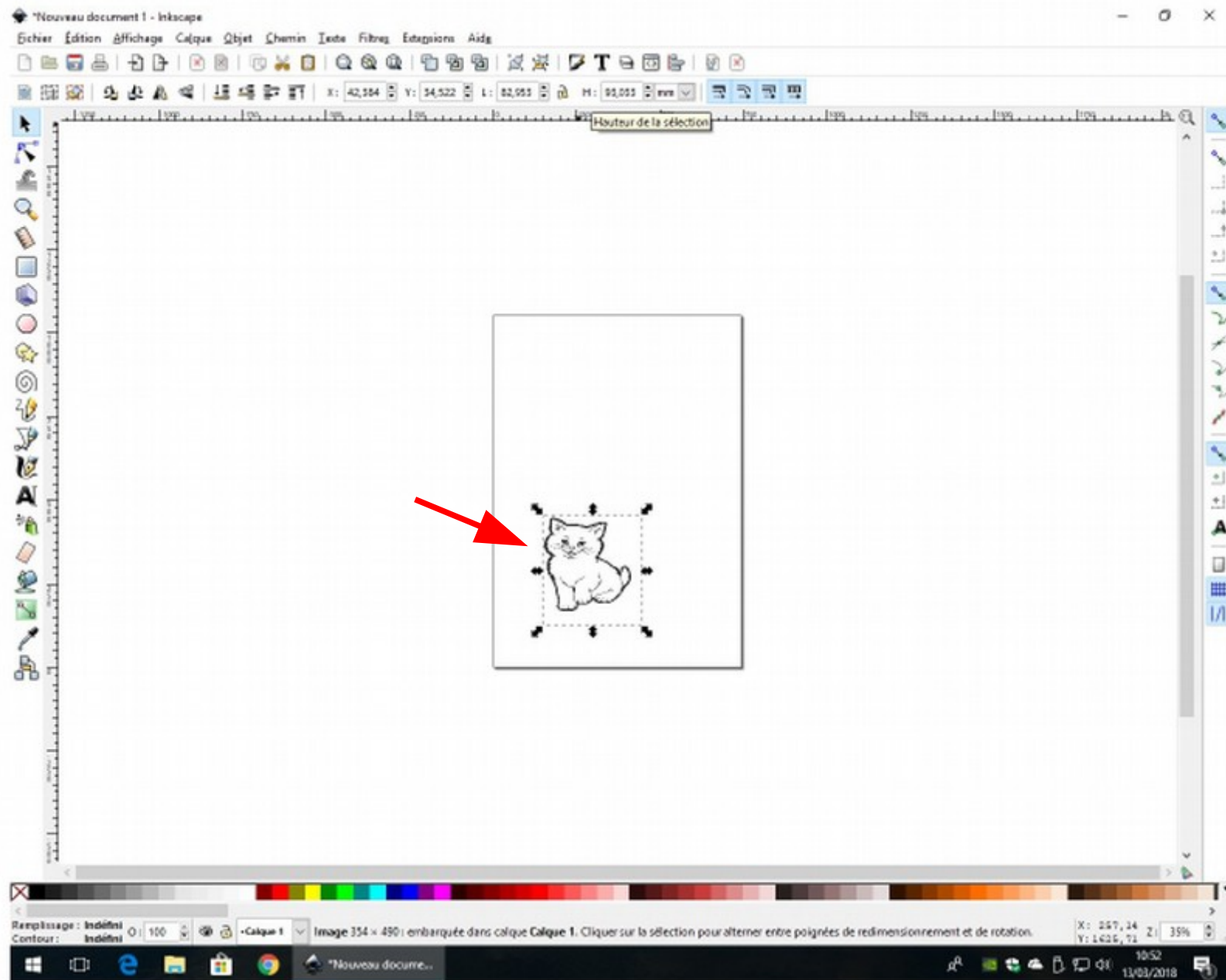
# Inkscape Ver 0.91 et Gcode

Selectionner le dessin avec la fleche



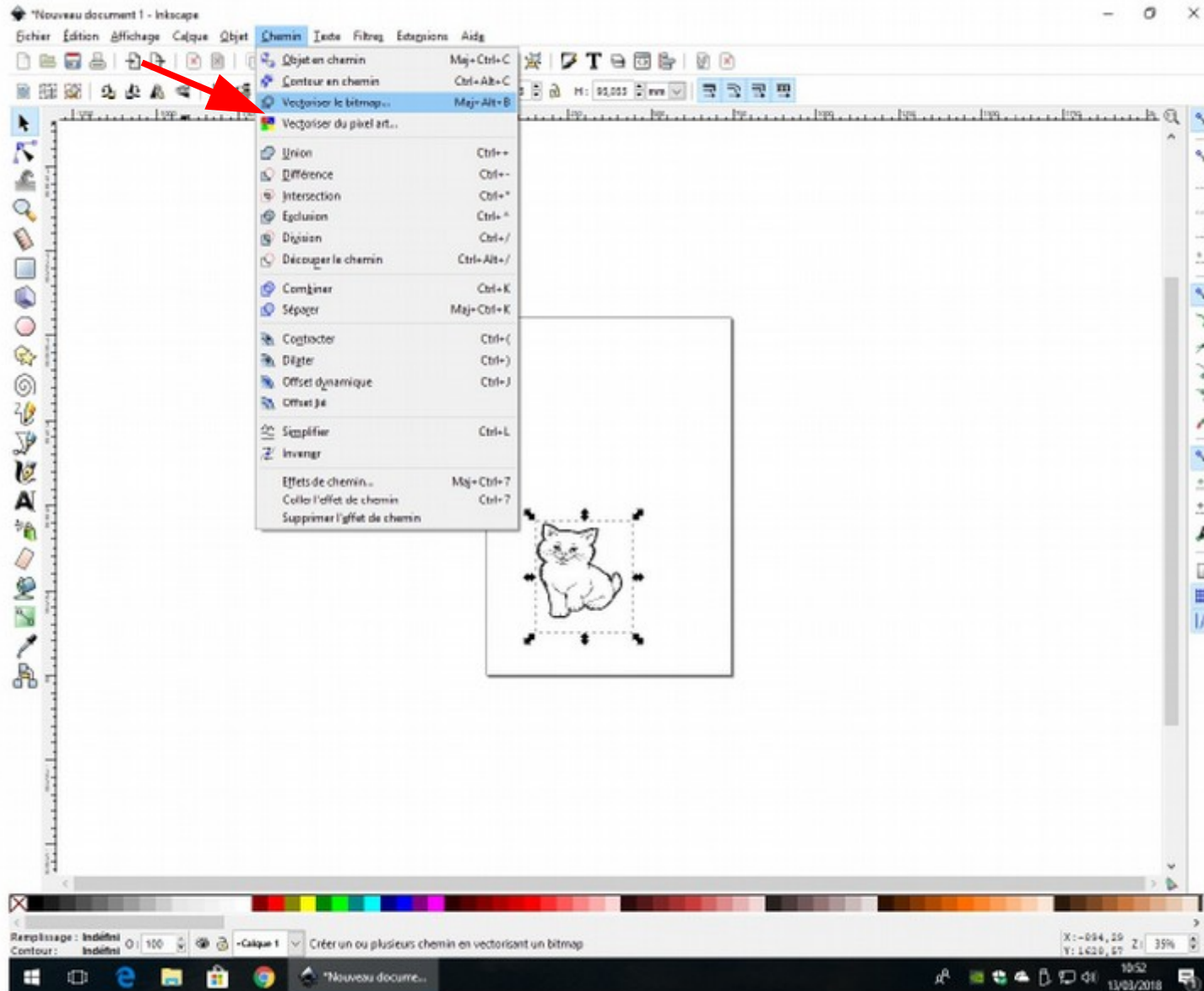
# Inkscape Ver 0.91 et Gcode

Reduire le dessin à la taille voulue



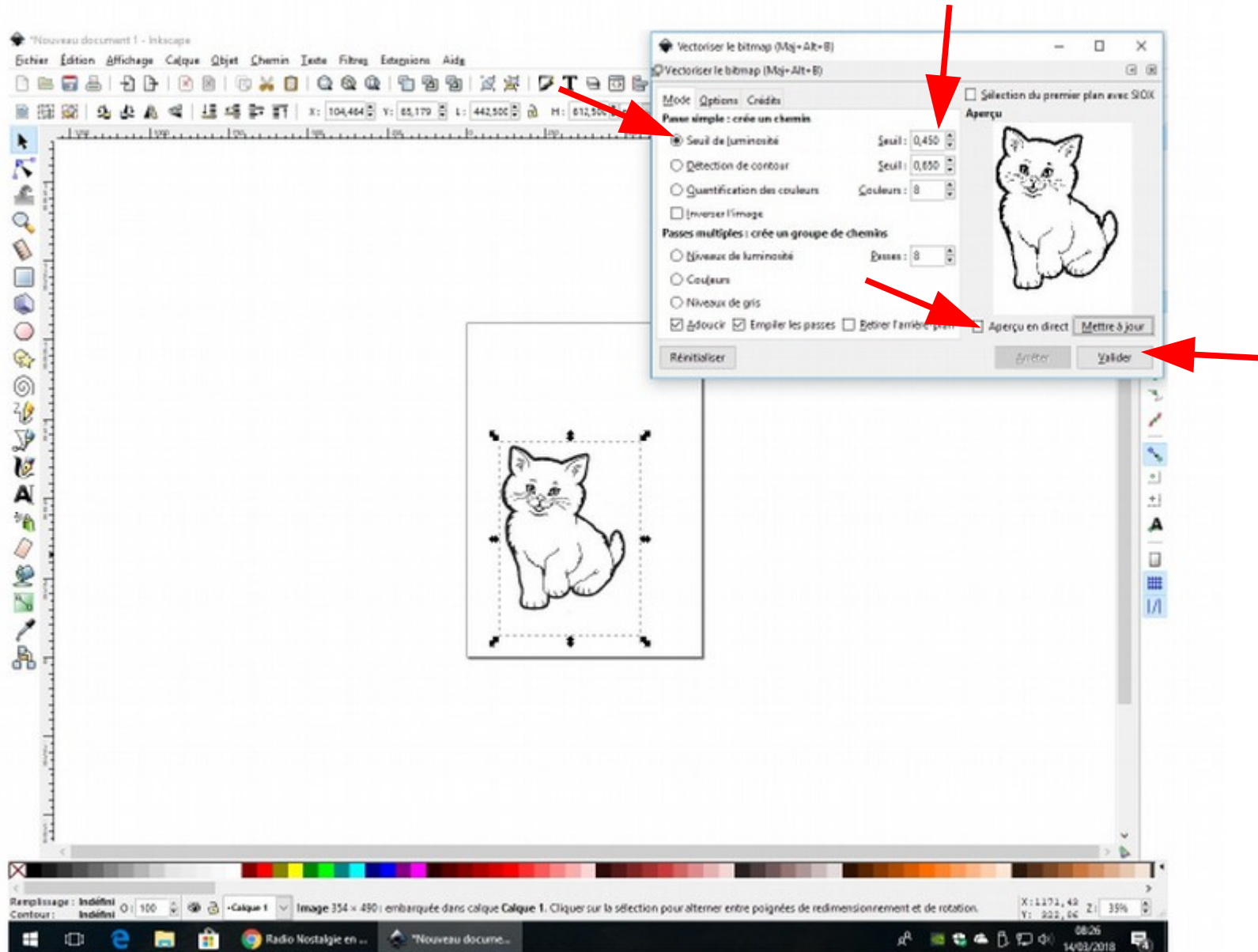
# Inkscape Ver 0.91 et Gcode

Dans le menu chemin : Vectoriser le Bitmap



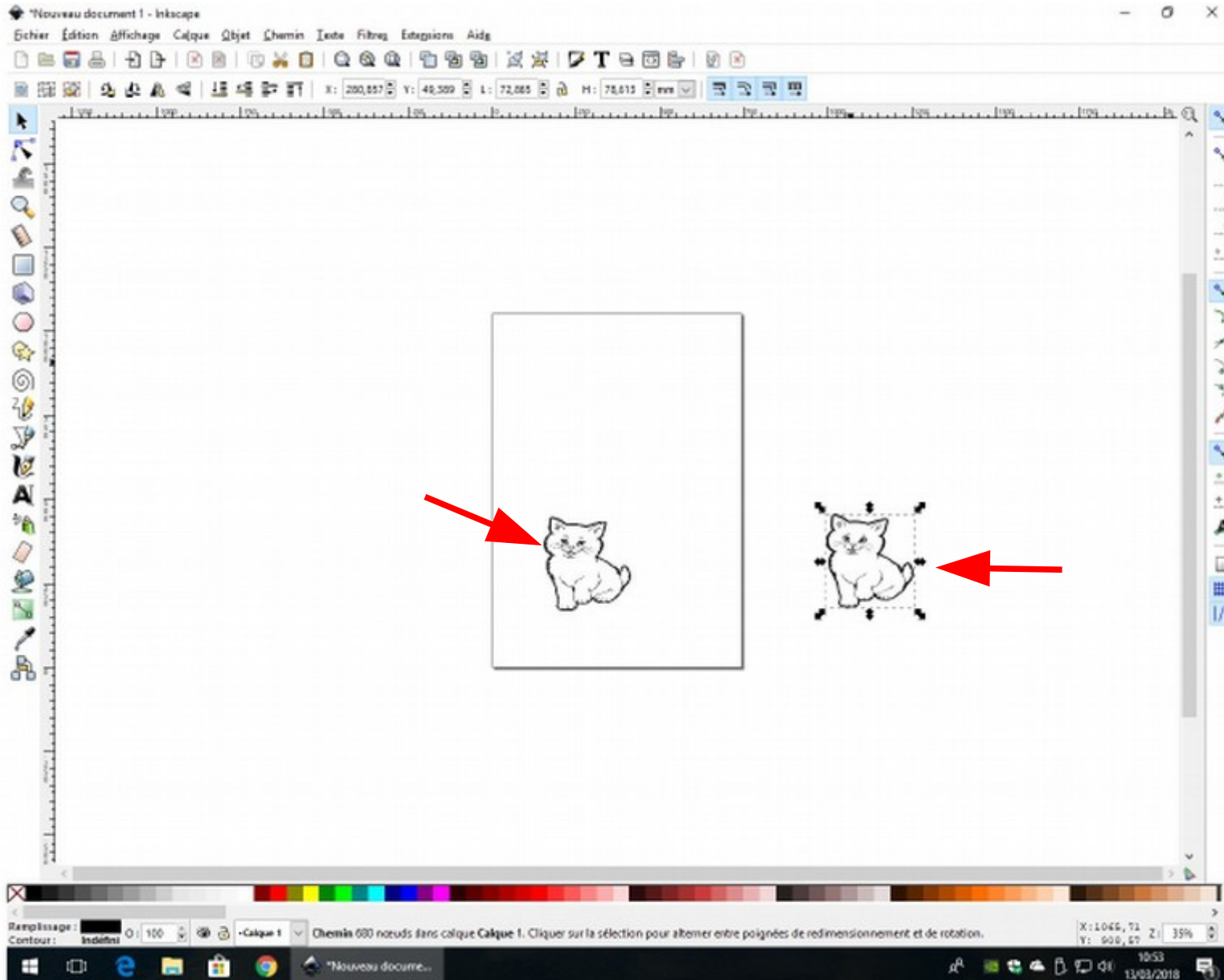
# Inkscape Ver 0.91 et Gcode

Vectoriser le Bitmap : valider les options



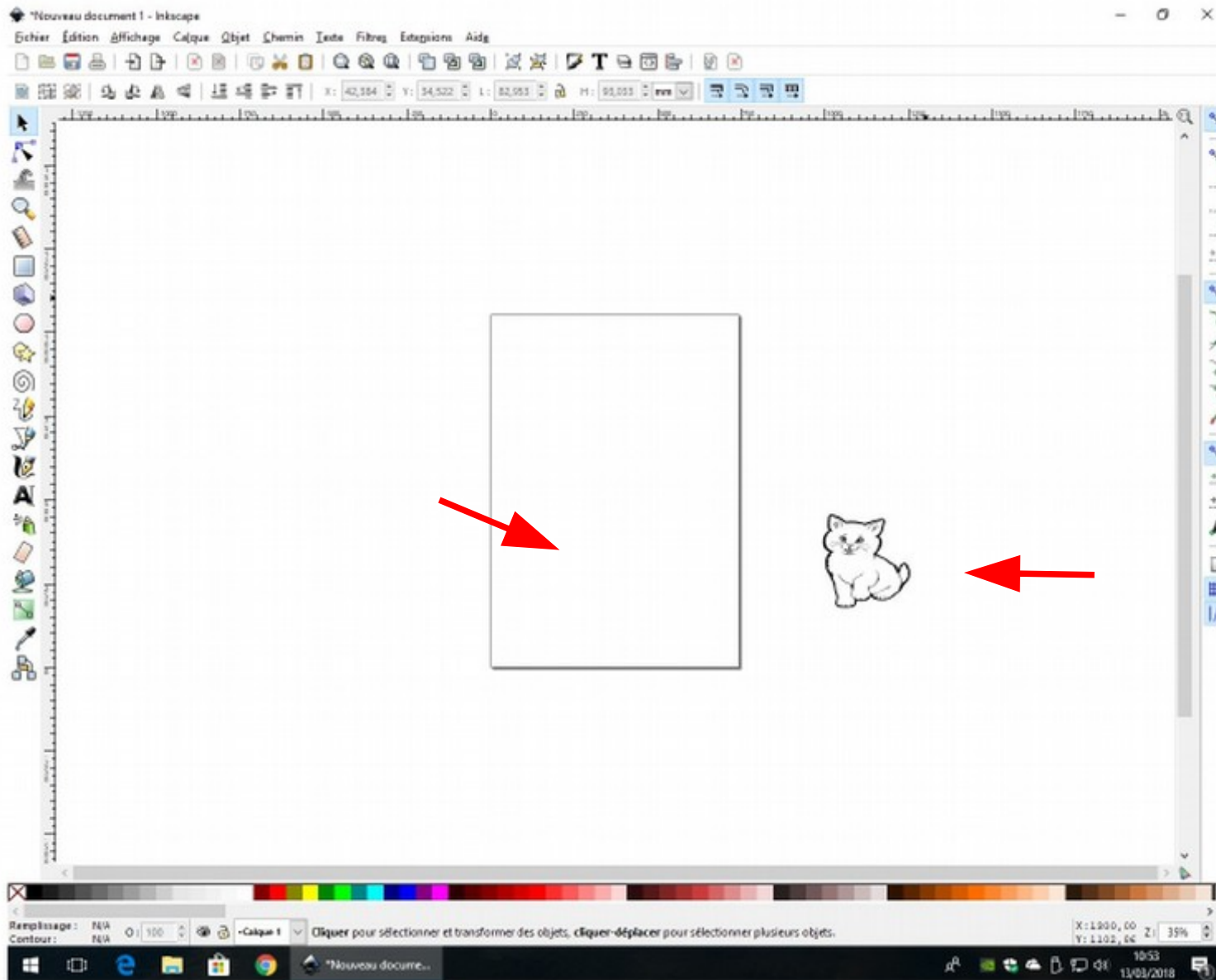
# Inkscape Ver 0.91 et Gcode

Desolidariser les 2 dessins bitmap et vectoriel



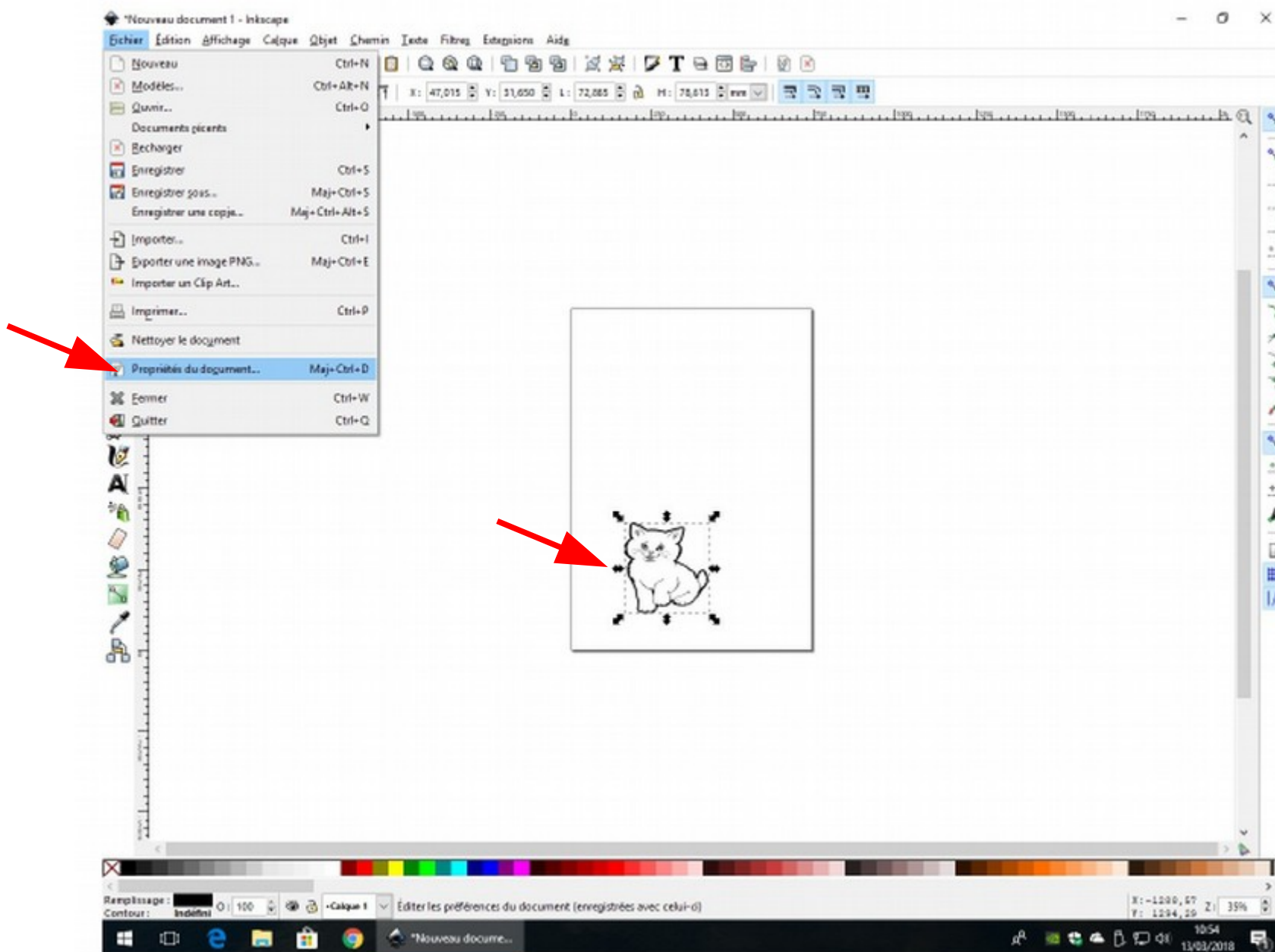
# Inkscape Ver 0.91 et Gcode

Garder le dessin vectoriel et supprimer le bitmap



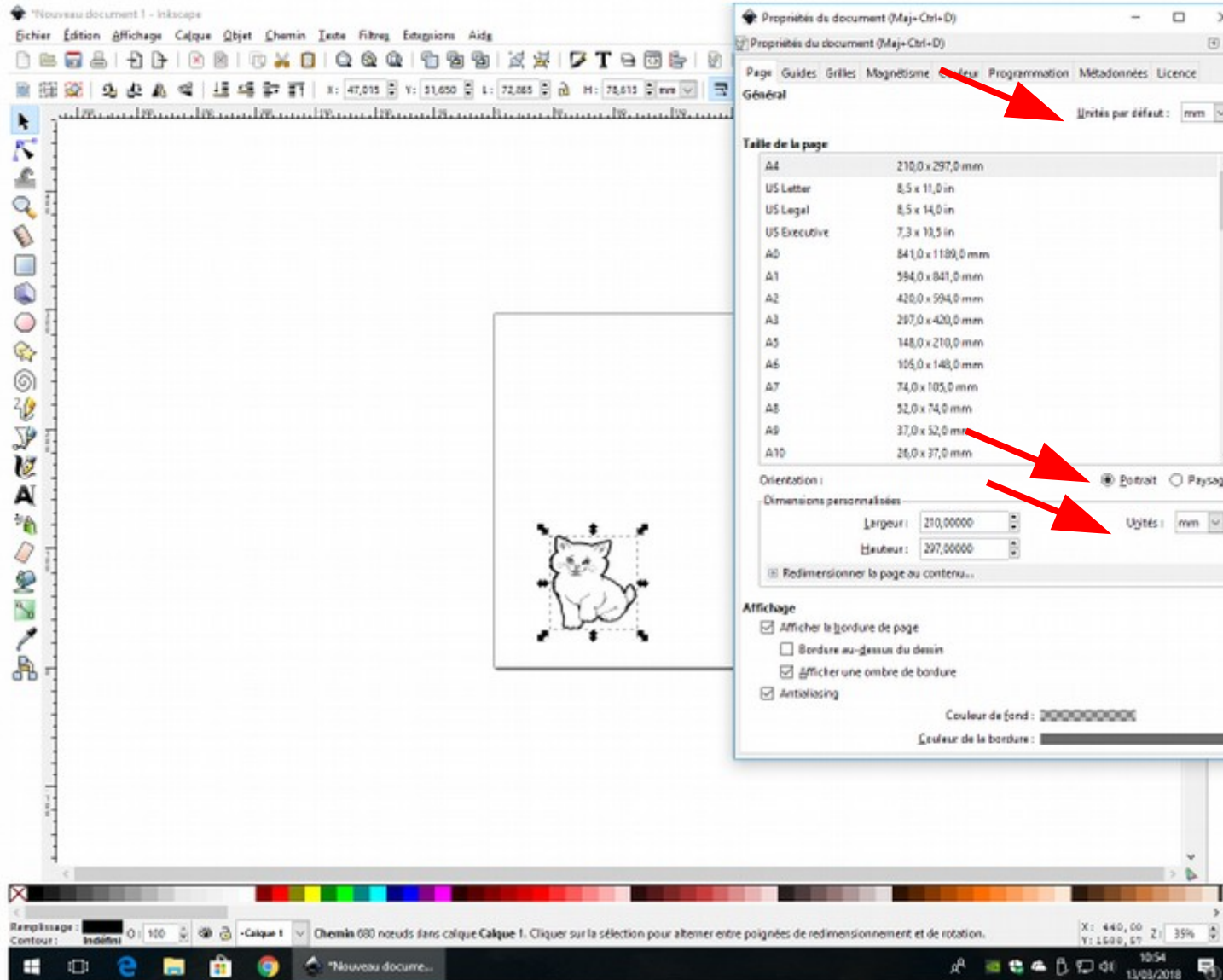
# Inkscape Ver 0.91 et Gcode

Repositionner le dessin vectoriel dans la page et aller sur « Propriétés du documents »



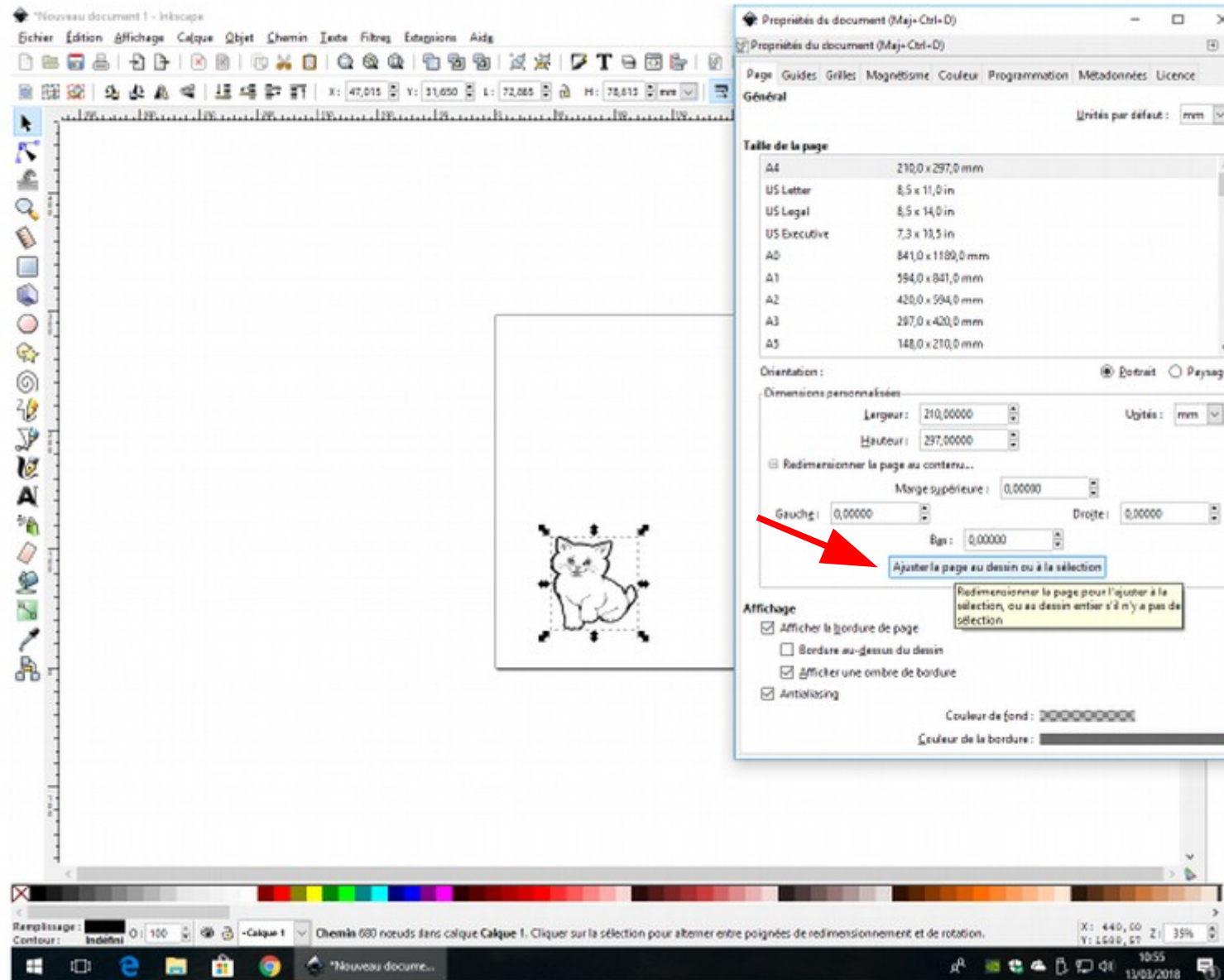
# Inkscape Ver 0.91 et Gcode

Valider les options « Unites par default » et « Unites » = mm et « orientation » = Portrait



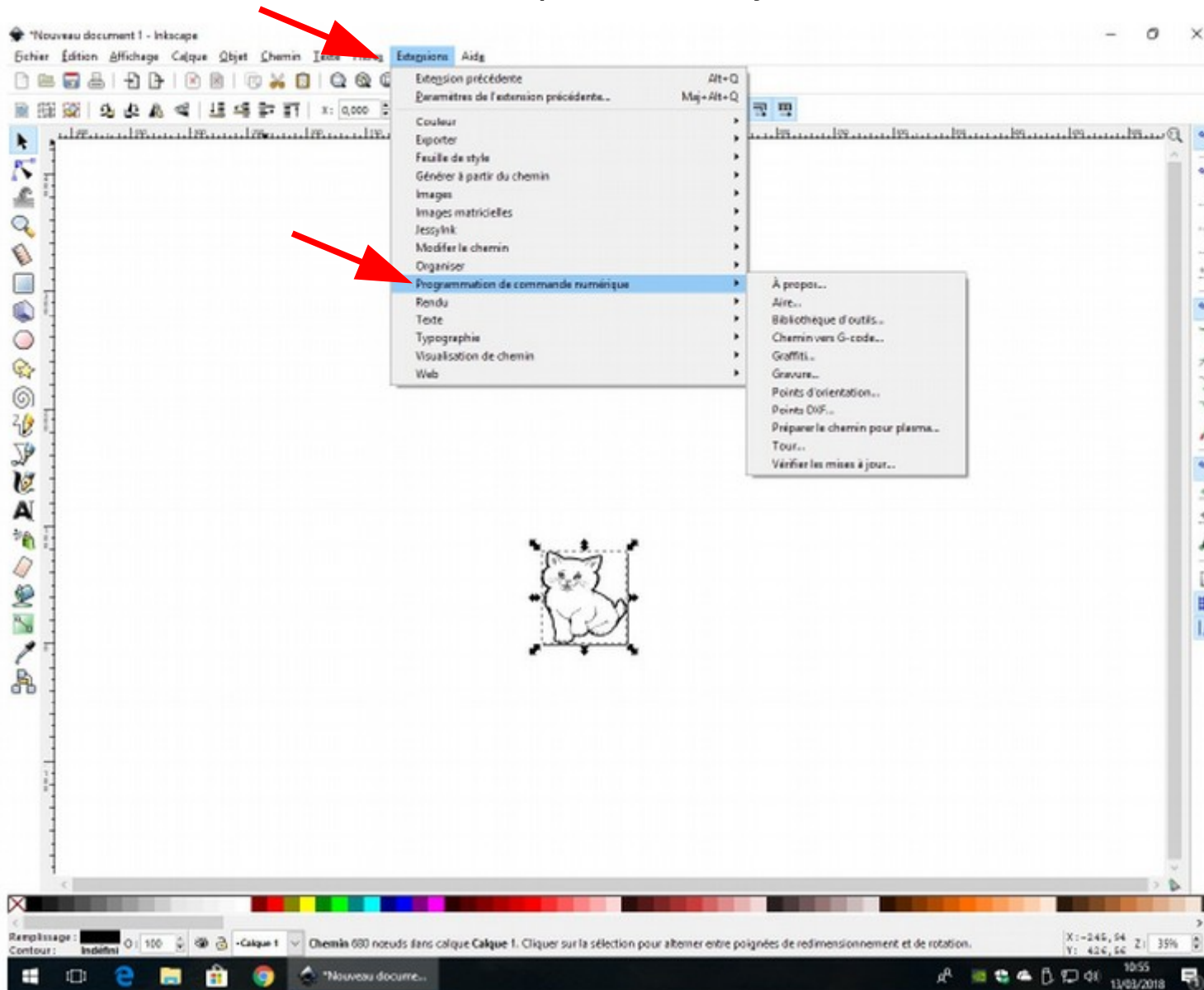
# Inkscape Ver 0.91 et Gcode

Selectionner le dessin , et valider l'option «Ajuster la page au chemin ou à la selection »



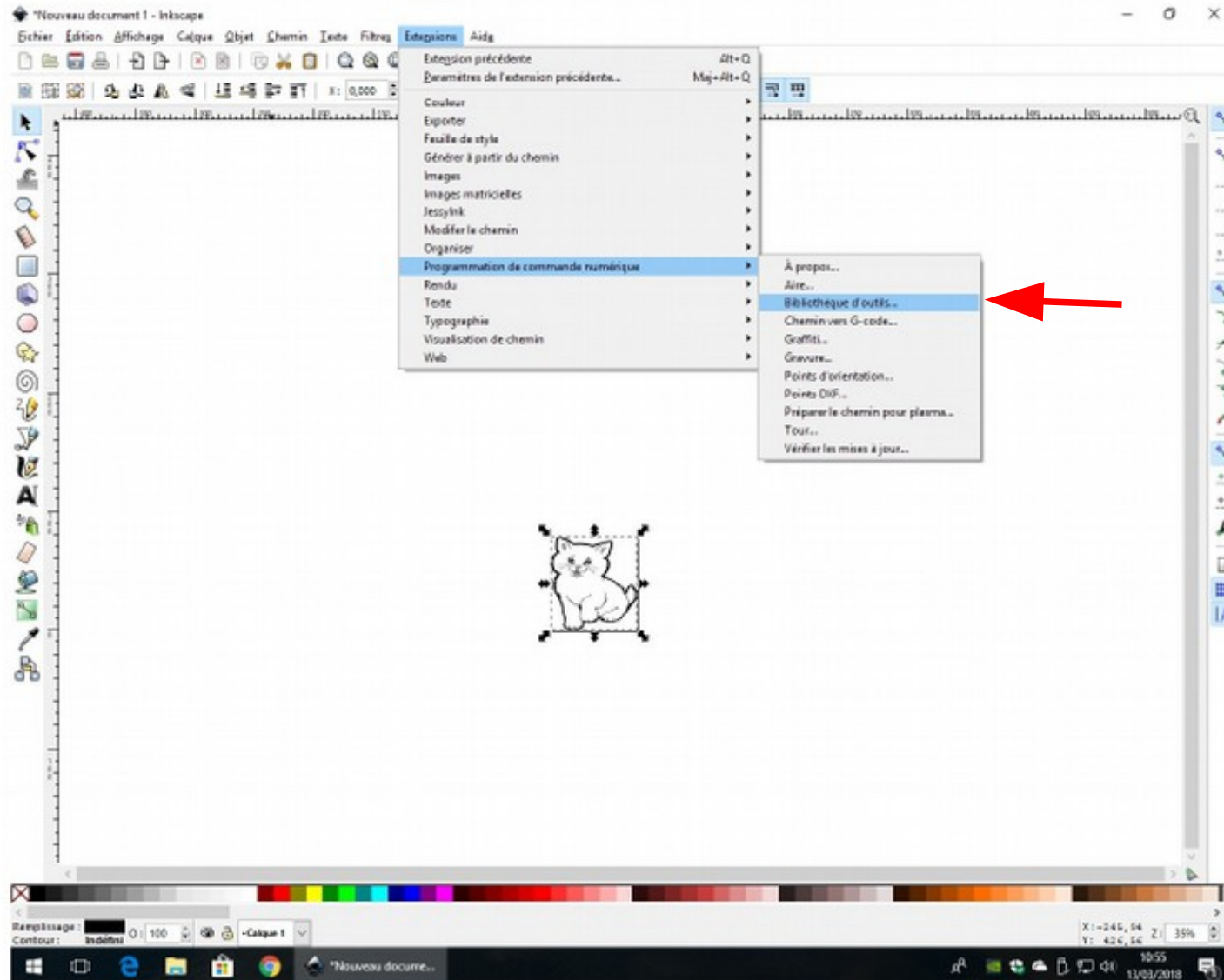
## Inkscape Ver 0.91 et Gcode

Laisser sélectionner le dessin , aller dans le Menu « Extension » → « Programmation de commande numerique »  
( il faut la version 0.91 de Inkscape et avoir ajouter l'extension « GcodeTools »)



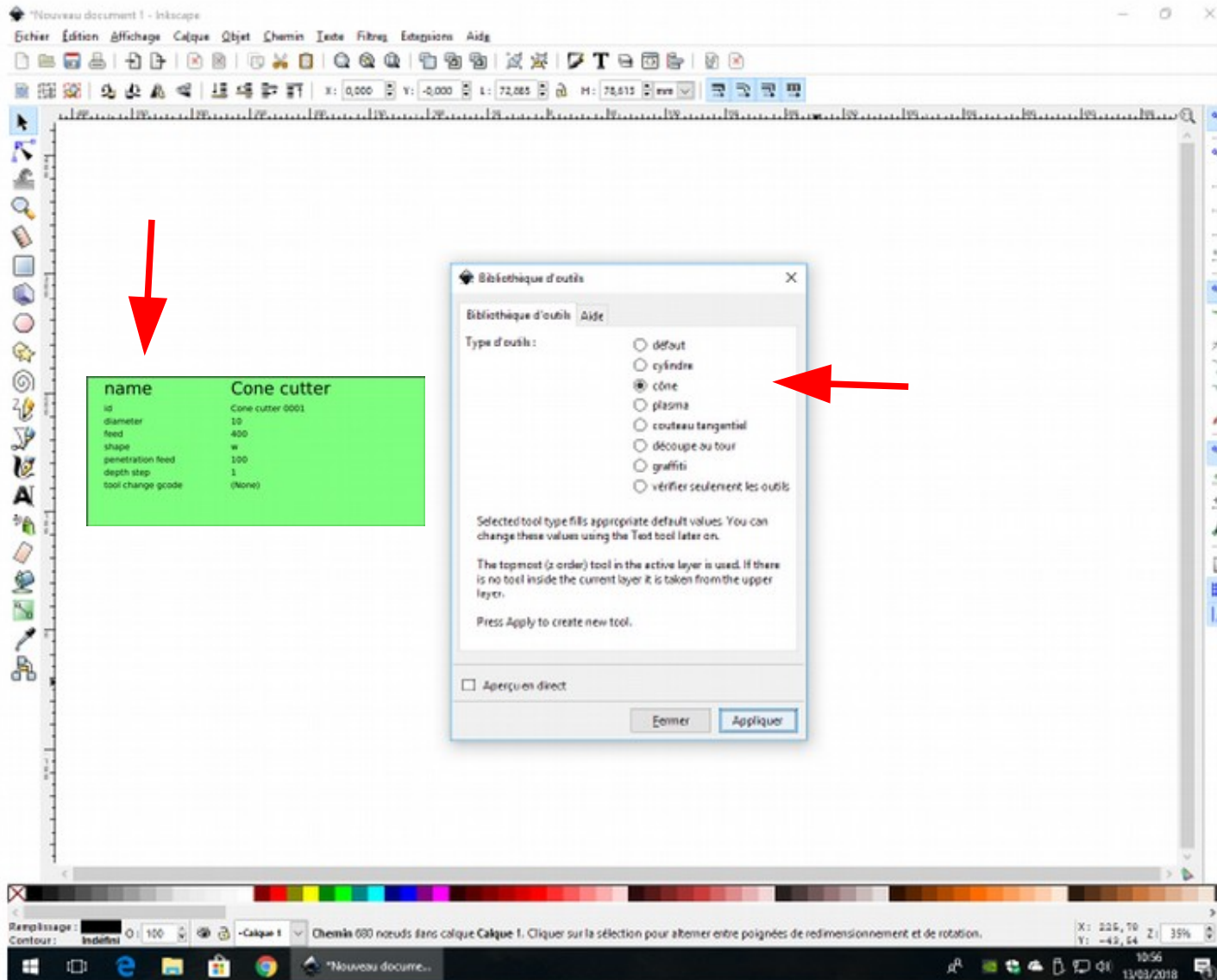
## Inkscape Ver 0.91 et Gcode

Laisser sélectionner le dessin , aller dans le Menu « Extension » → « Programmation de commande numerique » → « Bibliotheque d'outils »



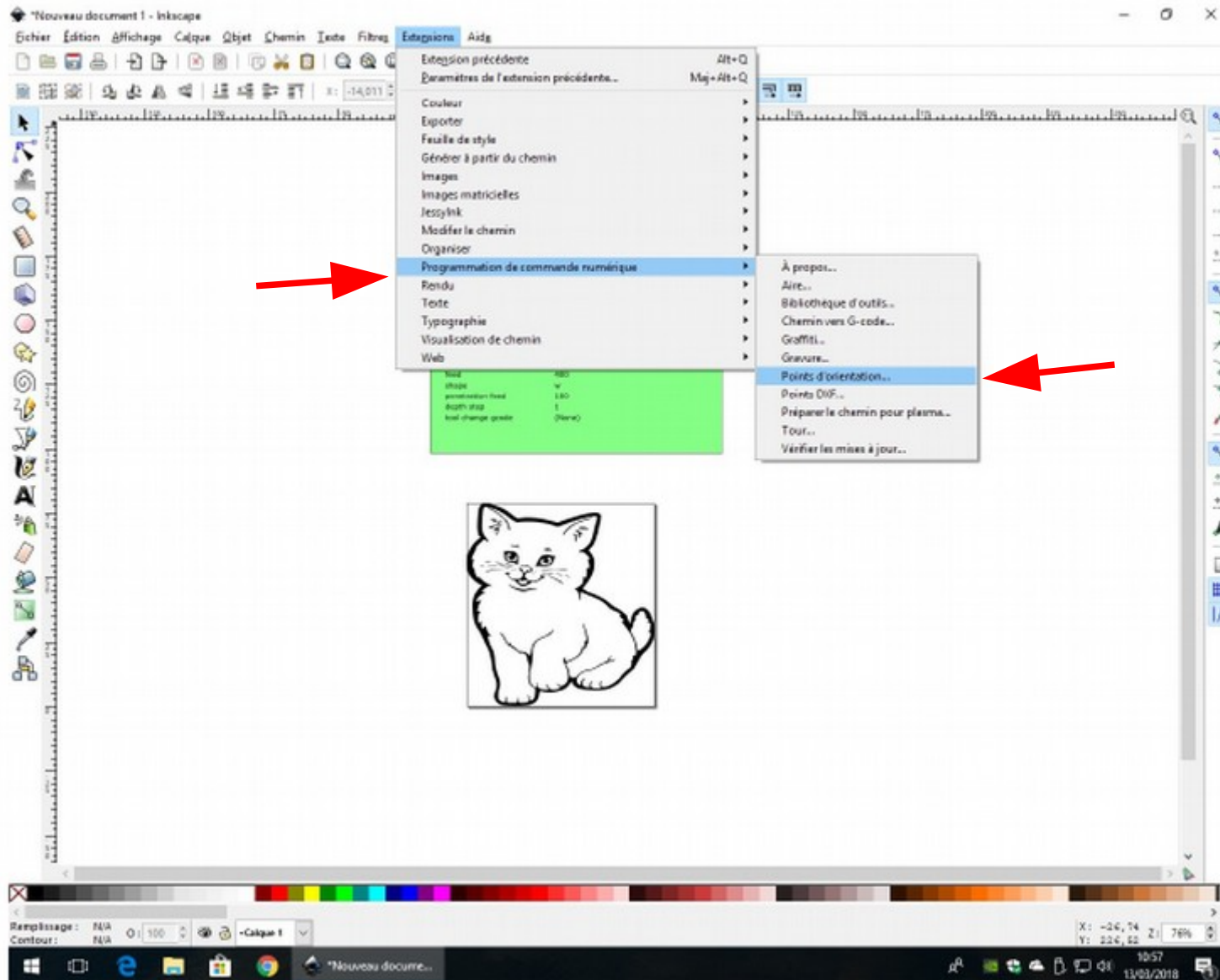
# Inkscape Ver 0.91 et Gcode

« Bibliothèque d'outils » : Valider le type d'outil ( exemple l'outil Cone pour la gravure )  
Après avoir « Appliquer » et « Fermer » un rectangle en vert doit apparaître à coté du dessin avec des cotes et dimensions modifiable à la demande



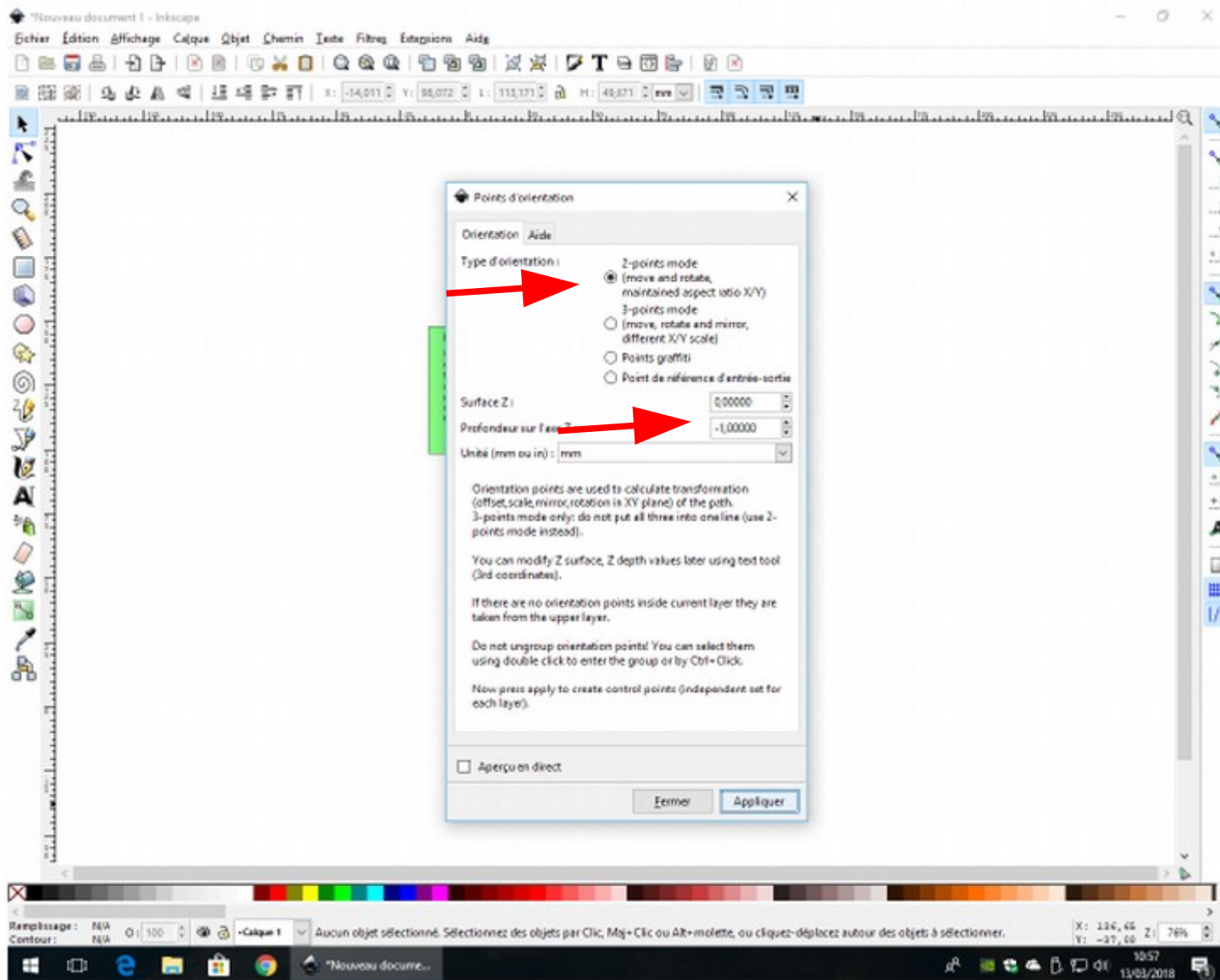
## Inkscape Ver 0.91 et Gcode

Laisser sélectionner le dessin , aller dans le Menu « Extension » → « Programmation de commande numerique » → « Points d'orientation »



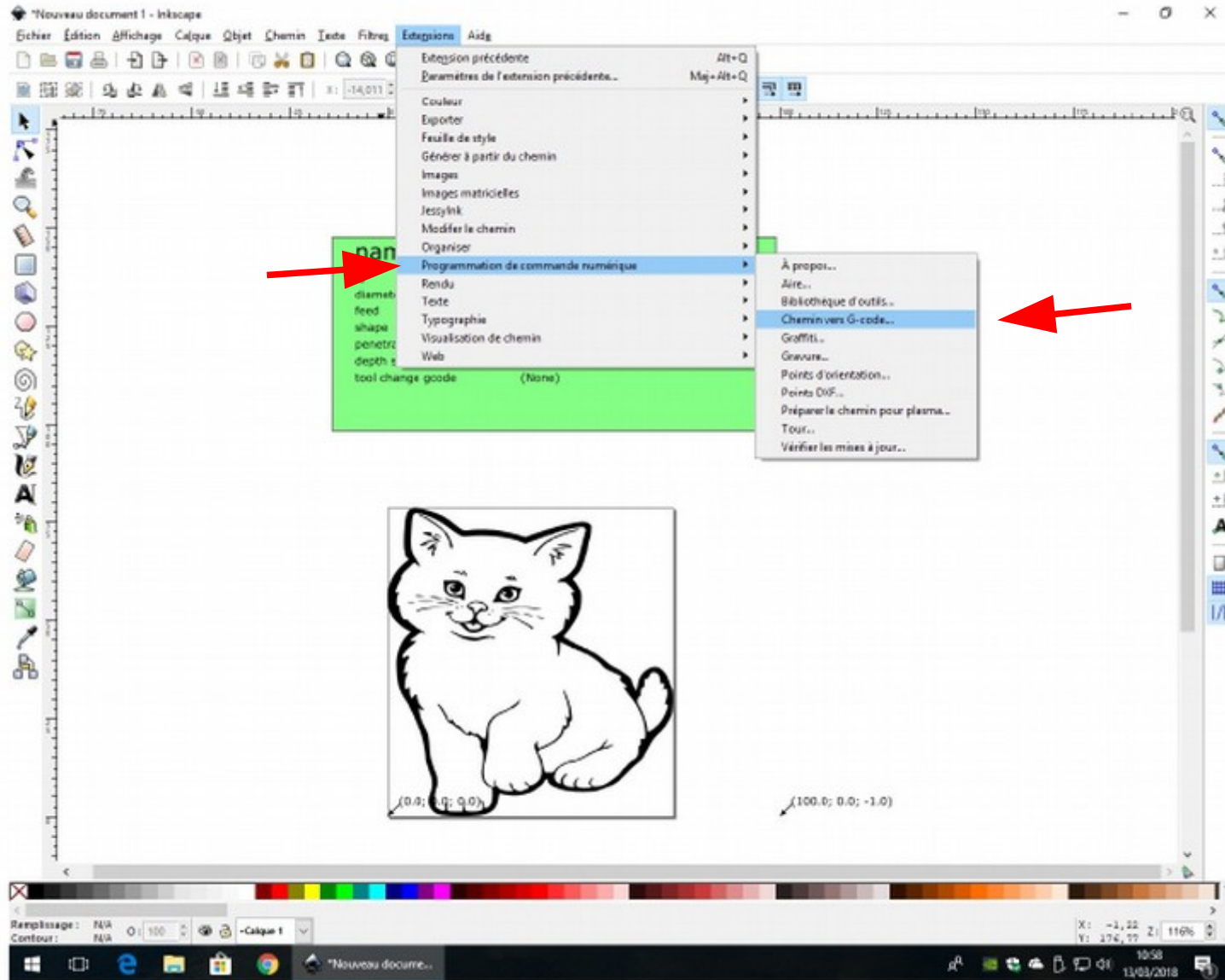
## Inkscape Ver 0.91 et Gcode

Laisser sélectionner le dessin , aller dans le Menu « Extension » → « Programmation de commande numerique » → « Points d'orientation » On peut regler la profondeur de Z



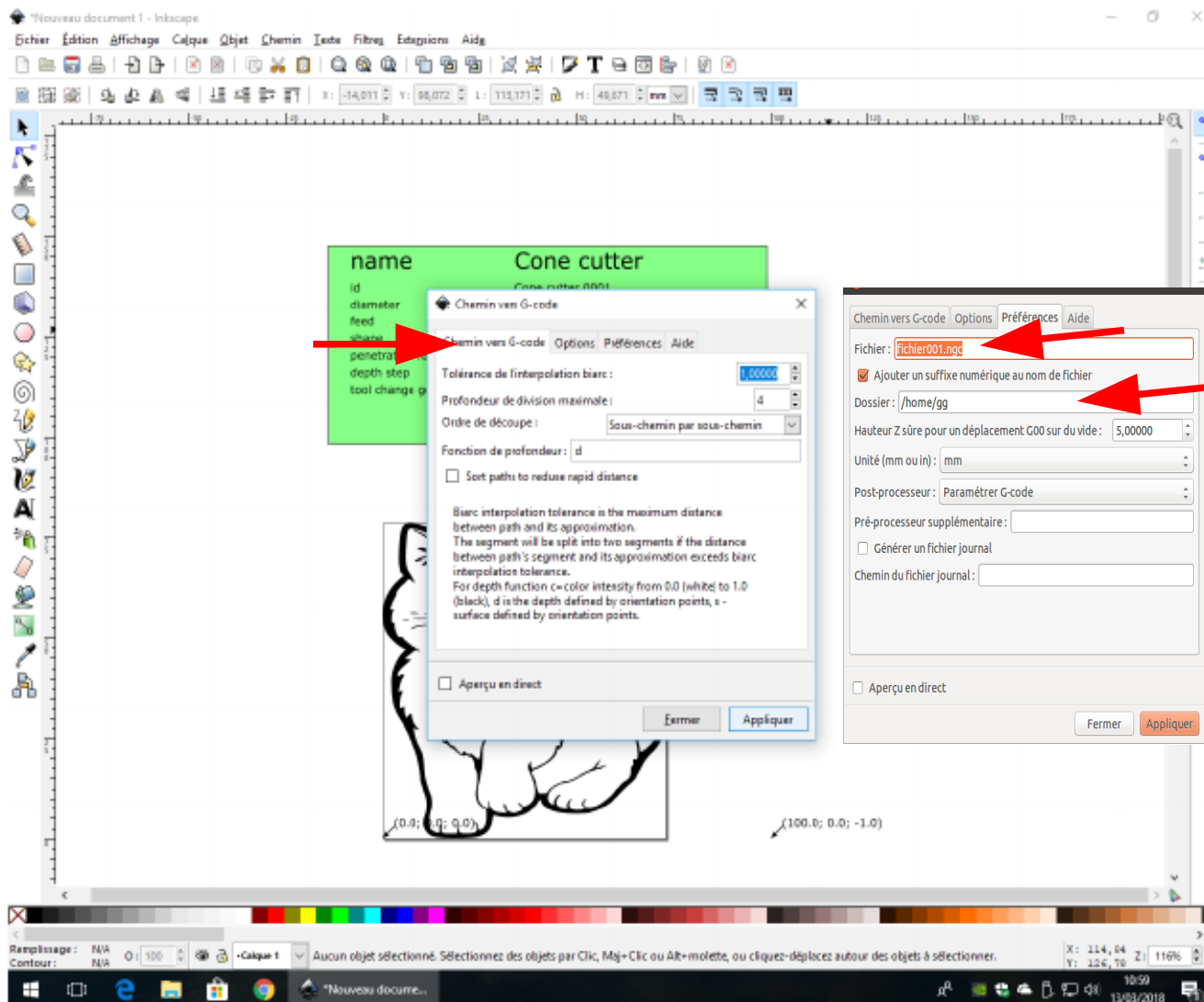
# Inkscape Ver 0.91 et Gcode

Laisser sélectionner le dessin , aller dans le Menu « Extension » → « Programmation de commande numérique » → « Chemin vers Gcode »



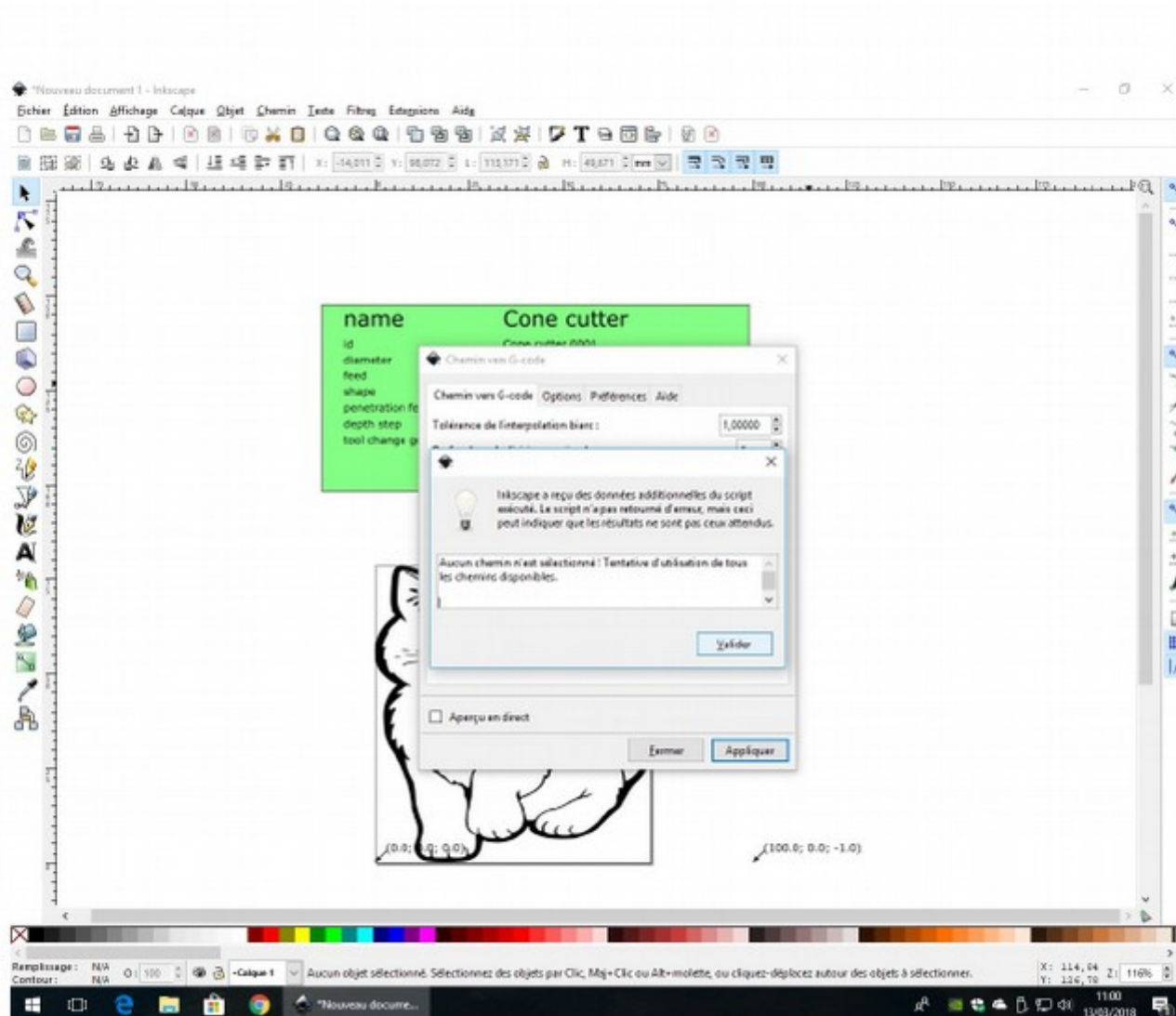
# Inkscape Ver 0.91 et Gcode

Laisser sélectionner le dessin , aller dans le Menu « Extension » → « Programmation de commande numerique » → « Chemin vers Gcode » dans « Preferences » choisir un nom de fichier en .ngc et choisir un dossier d'enregistrement du fichier Gcode et revenir dans l'onglet Chemin vers Gcode pour « Appliquer »



# Inkscape Ver 0.91 et Gcode

Laisser sélectionner le dessin , aller dans le Menu « Extension » → « Programmation de commande numerique » → « Chemin vers Gcode » dans « Preferences » choisir un nom de fichier en .ngc et choisir un dossier d'enregistrement du fichier Gcode et revenir dans l'onglet Chemin vers Gcode pour « Appliquer »





# Le résultat sur GRBL control

The screenshot displays the GRBL control software interface. The main window shows a 2D outline of a cat, which is the result of an Inkscape file converted to G-code. The interface includes a G-code program editor, a control panel with various functions like Home, Jog, and Spindle, and a console window showing the command history and status.

State

Work coordinates: 0 0 0

Machine coordinates: 0 0 0

Status: Not connected

Control

Heightmap

Spindle

Speed: 13000

Feed

Jog

Step: 0.10

Presets: 0.01 0.1

Keyboard control

Console

Serial port error 1: No such file or directory

G-code program

X: 0.000 ... 73.114  
Y: -0.031 ... 78.606  
Z: -0.500 ... 2.500  
73.114 / 78.637 / 3.000

00:00:00 / 00:04:40  
Buffer: 0 / 0  
Segments: 13068  
FPS: 60

#	Command	State	Response
1	%	In queue	
2	(Header)	In queue	
3	(Generated by goodtoolkit from Inkscape.)	In queue	
4	(Using default header. To add your own header create file "h...	In queue	
5	M3	In queue	
6	(Header end.)	In queue	

Check mode  Autocroll

Open Reset Send Pause

**A suivre ...**