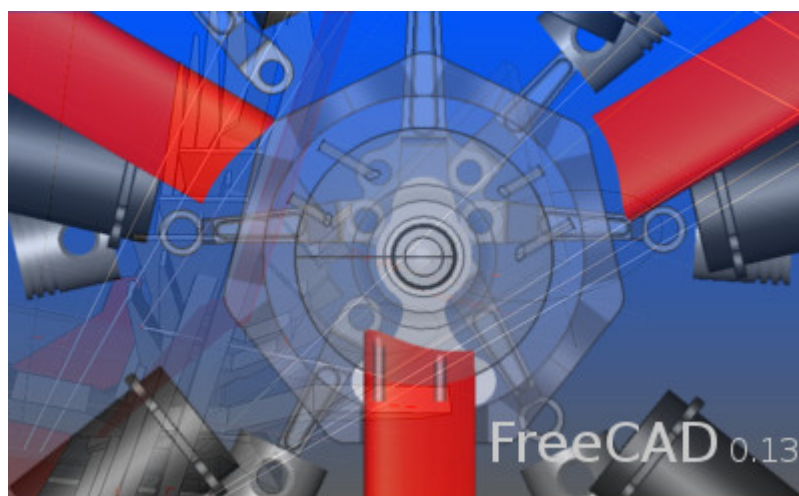


Manual07/fr

De FreeCAD Documentation

Manuel de FreeCAD



Ce manuel traite "Les utilitaires".

Draft

Cette page est spécialement destinée à l'impression, comme un gros document, donc, si vous lisez ceci en ligne, vous pourrez préférer aller directement à la version **Aide en ligne**, qui est plus facile à parcourir.

Outils utilitaires

Description

Le module **Draft** dispose d'un système de plan de travail qui vous permet d'indiquer un plan personnalisé dans l'espace 3D sur lequel la prochaine commande Draft aura lieu. Il existe plusieurs méthodes pour définir le plan de travail :

- Depuis une face sélectionnée
- Depuis la vue courante
- D'un préréglage : dessus, de face ou latéral.
- Aucun, auquel cas le plan de travail est adapté automatiquement à l'affichage actuel lorsque vous lancez une commande, ou à une face si vous commencez à dessiner sur une face existante.



Draft SelectPlane

Menu location

Draft → Utilities → Select Plane

Workbenches

Draft, Arch

Default shortcut

W P

See also

None

Sommaire

- 1 Outils utilitaires
 - 1.1 Draft SelectPlane
- 2 Description
- 3 Utilisation
- 4 Options
- 5 Script
 - 5.1 Terminer et fermer la ligne actuelle
- 6 Description
- 7 Utilisation
 - 7.1 Terminer et fermer la ligne actuelle
- 8 Description
- 9 Utilisation
 - 9.1 Annuler le dernier segment
- 10 Description
- 11 Utilisation
 - 11.1 Draft

ToggleConstructionMode

- 12 Description
- 13 Comment l'utiliser
- 14 Options

- 14.1 Draft

ToggleContinueMode

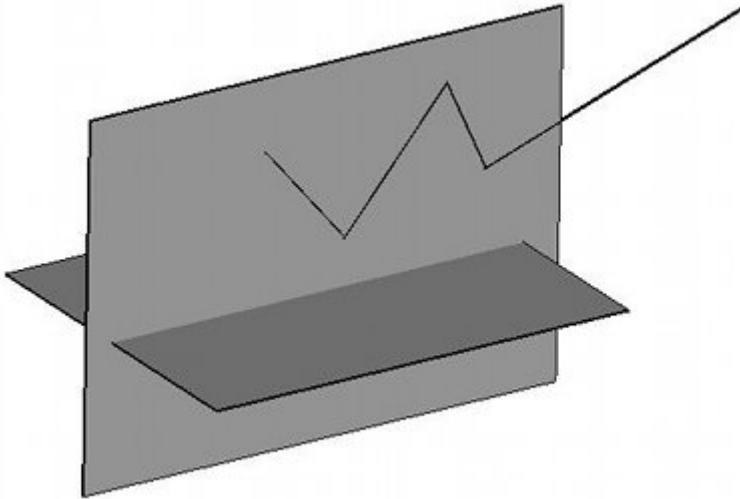
- 15 Description
- 16 Utilisation
 - 16.1 Appliquer le style
- 17 Description
- 18 Utilisation
- 19 Options
 - 19.1 Draft

ToggleDisplayMode


- 20 Description
- 21 Utilisation
- 22 Options
 - 22.1 Draft Ajouter au groupe
- 23 Description
- 24 Utilisation
 - 24.1 Draft SelectGroup
- 25 Description
- 26 Utilisation
 - 26.1 Draft ToggleSnap
- 27 Description
- 28 Modes d'accrochages disponibles
- 29 Options
 - 29.1 Draft ToggleGrid
- 30 Description
- 31 Options
 - 31.1 Draft ShowSnapBar
- 32 Description
- 33 Credits
 - 33.1 Developement
 - 33.1.1 Project managers
 - 33.1.2 Main

developers


- 33.1.3 Other coders
- 33.2 Companies
- 33.3 Community



Utilisation

1. Pressez le bouton  **Plan de travail**. Si votre bouton ne ressemble pas à celui-ci, consultez cette note.

Options

- To set the workplane to an existing face: select a face of an existing object in the 3D view, then press the  **SelectPlane** button
- Pressing the **VIEW** button will set the working plane as the view plane, perpendicular to the camera axis and passing through the (0,0,0) origin point.
- Pressing the **AUTO** will unset any current working plane. The next 2D operations will be view-dependent.
- You can also specify an offset value, which will set your working plane at a certain distance from the plane you select.
- You can hide and show the grid with the shortcut **G R**

Script

L'objet plan de travail peut facilement être créé et manipulé dans les scripts et les macros. Vous pouvez créer vos propres plans de travail et les utiliser indépendamment du plan de travail courant.

Exemple :

```
import WorkingPlane
myPlane = WorkingPlane.plane()
```

Vous pouvez également accéder au plan de travail du projet actuel :

```
import FreeCAD
draftPlane = FreeCAD.DraftWorkingPlane
```

Pour déplacer ou faire pivoter le plan de travail (voir la page WorkingPlane API (<http://www.freecadweb.org/api/DraftWorkingPlane.html>) pour les méthodes disponibles) :

```
import FreeCAD
from FreeCAD import Vector
FreeCAD.DraftWorkingPlane.alignToPointAndAxis(Vector(0,0,0), Vector(1,1,1).normalize(), 17)
```


(Note : une commande Draft doit avoir été émise pour que la grille adopte les changements)

Le plan de travail a sa propre scripting API (<http://www.freecadweb.org/api/DraftWorkingPlane.html>) complète, avec des fonctions de positionnement, de conversions et de déplacements à votre convenance.

Description

Cette commande termine le Wire courant, laisse le Wire ouvert.

Utilisation


- 1. Commencer à dessiner le Wire.
- 2. Pressez le bouton  Terminer la ligne, ou pressez la touche F.

 Terminer et fermer la ligne actuelle
Emplacement du menu
Draft → Outils filaires → Terminer et fermer la ligne actuelle
Ateliers
Draft, Arch
Raccourci par défaut
F
Voir aussi
CloseLine, UndoLine

Description

Cette commande, termine le Wire courant, termine le dessin, et, ferme le segment, en se raccordant sur le premier point. Ferme le Wire, et, est toujours, une face, même s'il apparaît comme un filaire.

Utilisation


- 1. Commencer à dessiner votre Wire.
- 2. Pressez le bouton  Terminer et fermer la ligne actuelle, ou tapez sur la touche C.

 Terminer et fermer la ligne actuelle
Emplacement du menu
Draft → Outils filaires → Terminer et fermer la ligne actuelle
Ateliers
Draft, Arch
Raccourci par défaut
C
Voir aussi
FinishLine, UndoLine

Description

Cette commande, annule le dernier segment du Wire en cour de construction.

Utilisation

- 1. Début du dessin du Wire.
- 2. Pressez le bouton  Annuler le dernier segment, ou pressez les touches `CTRL` + `F`.

 Annuler le dernier segment
Emplacement du menu
Draft → Outils filaires → Annuler le dernier segment
Ateliers
Draft, Arch
Raccourci par défaut
Ctrl + Z
Voir aussi
FinishLine, CloseLine

Description

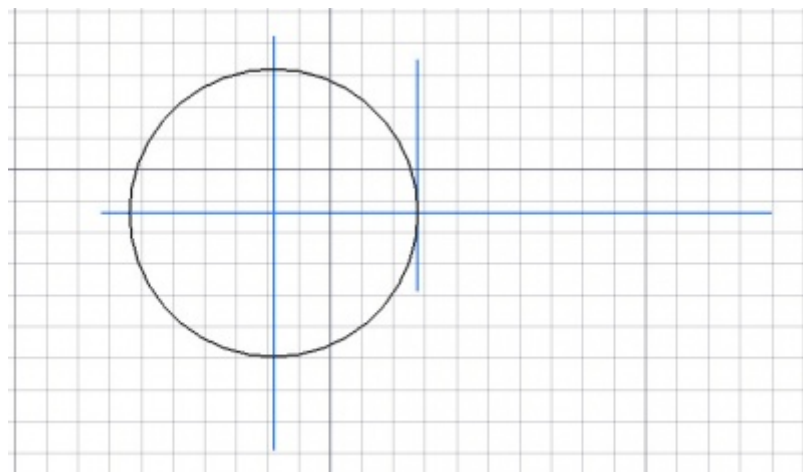
Les caractéristiques du module mode de construction, permet de tirer certains objets d'un groupe spécial, avec une couleur définie, il est facile de le séparer des autres objets et de le cacher quand vous n'en avez pas besoin, ou, de le supprimer dès qu'il ne vous est plus utile.





Draft

ToggleConstructionMode

Emplacement du menu
Draft → Utilities → Toggle construction mode
Ateliers
Draft, Arch
Raccourci par défaut
Aucun
Voir aussi
Aucun



Comment l'utiliser

1. Pressez le bouton  Toggle construction mode
2. Dessiner des objets.
3. Pressez le bouton  Toggle construction mode une seconde fois pour pour revenir au mode normal

Options

- Le bouton de Toggle construction mode, est également présent sur le panneau de tâche ou sur la barre d'outils, lorsque l'atelier Draft est actif.
- La couleur et le nom de groupe peuvent être modifiés dans les preferences, **Edition** → **Préférences** → **Draft** → **Paramètres généraux**.

Description

Certains outils des modules Draft et Arc disposent d'une case à cocher Continuer, lorsqu'elle est cochée, la commande redémarre lorsque vous avez terminé, donc vous n'avez pas besoin d'appuyer de nouveau sur le bouton de commande, et vous pouvez rapidement créer plusieurs objets l'un après l'autre. Cette commande active/désactive la commande suivante.

Utilisation

1. Appuyez sur la touche ☒ mode continu
2. Lancer une commande qui possède une case à cocher Continuer, comme Ligne ou Mur
3. Appuyez sur la touche pour quitter la commande et pour quitter le mode continuer.

**Draft****ToggleContinueMode****Emplacement du menu**

Draft -> Utilities -> Toggle continue mode

Ateliers

Draft, Arch

Raccourci par défaut

Aucun


Voir aussi

Aucun

Description

Cet outil, applique la couleur, l'épaisseur, et le type de ligne à tous les objets sélectionnés.

Utilisation

- Avec les modules Draft ou Architecture,
- Sélectionnez un ou plusieurs objets.
- Cliquez sur  Appliquez aux objets sélectionnés.

Options

- Si vous changez de couleur ou l'épaisseur de la ligne, le nouveau réglage sera appliqué à tous les objets sélectionnés.



Appliquer le style

Emplacement du menu

Draft → Utilitaire → Appliquer aux objets sélectionnés

Ateliers

Draft, Architecture

Raccourci par défaut

Aucun


Voir aussi

Aucun

Description


Cet outil fait basculer l'affichage de l'objet ou des objets sélectionnés entre le mode Wireframe et forme Flat Lines.

Utilisation

1. Sélectionnez un ou plusieurs objet(s)
2. Pressez le bouton  Toggle display mode ou pressez les touches `SHIFT` et `SPACEBAR`

Options


- Cet outil a pour effet de basculer, la propriété d'affichage des objets sélectionnés entre les modes "Wireframe" et "Flat Lines"

 Draft ToggleDisplayMode
Emplacement du menu
Planche à dessin → Apparence d'objet → Bascule le mode d'affichage
Ateliers
Draft
Raccourci par défaut
Majuscule + Espace
Voir aussi
Aucun

Description

Cet outil, affiche un menu, qui vous permet d'ajouter les objets sélectionnés dans un groupe existant, ou les retirer de leur groupe actuel.

Utilisation


1. Sélectionnez le ou les objets
2. Pressez sur le bouton  Ajouter au groupe.

 Draft Ajouter au groupe
Emplacement du menu
Draft → Display option → Add to group
Ateliers
Draft, Arch
Raccourci par défaut
Aucun
Voir aussi
Aucun

Description

Cet outil vous permet de sélectionner le contenu d'un ou plusieurs groupes sélectionnés.

Utilisation

- 1. Sélectionnez un ou plusieurs groupes dans la Vue combinée
- 2. Pressez la touche  Ajouter au groupe

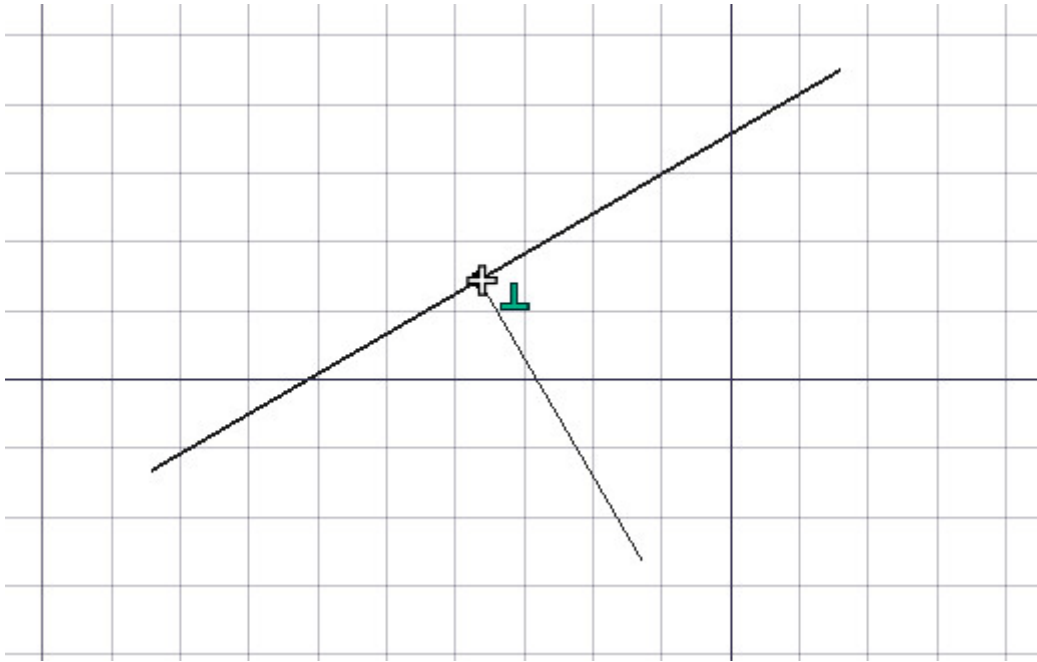
 Draft SelectGroup
Emplacement du menu
Draft -> Utilities -> Select group
Ateliers
Draft, Arch
Raccourci par défaut
Aucun
Voir aussi
Aucun

Description






Cette commande active/désactive l'Accrochage









 Draft ToggleSnap
Emplacement du menu
Draft -> Utilities -> Toggle snap
Ateliers
Draft, Arch
Raccourci par défaut
Aucun
Voir aussi
Aucun

Barre d'outils d'accrochage, "collage" sur votre prochain point 3d, sur un point existant. L'accrochage est disponible avec la plupart des outils Draft et Arch, et, peut être activé, ou désactivé globalement avec la commande Draft ToggleSnap. Chaque outil d'accrochage ci-dessous, peut être activé, ou désactivé individuellement, en cliquant sur le bouton correspondant, présent sur la barre d'outils.




Modes d'accrochages disponibles

-  Midpoint: L'accrochage se fait sur le milieu du point ou ligne et segment d'arc.
-  Perpendicular: Perpendiculaire à une ligne et arc, perpendiculaire au dernier point.
-  Grid: L'accrochage se fait sur un croisement de la grille si la grille est visible.
-  Intersection: L'accrochage se fait sur l'intersection de 2 lignes ou arc de cercle. the intersection of 2 line or arc segments. Passez la souris sur une intersection pour activer l'accrochage sur cette intersection.
-  Parallel: L'accrochage se fait sur une ligne parallèle imaginaire au segment de ligne. Passez la souris sur l'objet désiré pour activer l'accrochage sur cette ligne parallèle.

-  Endpoint: L'accrochage se fait sur le point final d'une ligne ou d'un arc de cercle et spline.
-  Angle: L'accrochage se fait sur un point cardinal de cercle et arc à 45° et 90°.
-  Center: L'accrochage se fait au point central d'un arc ou cercle.
-  Extension: L'accrochage se fait sur la fin imaginaire d'une ligne. Passez la souris sur l'objet désiré pour activer cette extension d'accrochage.
-  Near: L'accrochage se fait sur le point d'accrochage le plus proche.
-  Ortho: L'accrochage se fait sur le croisement d'une ligne imaginaire à partir du dernier point et étendu à 0°, 45° et 90°.
-  Dimensions
-  Restrict to working plane: Crée toujours le point d'accrochage sur le plan courant même si votre point est hors du plan courant.

Options


-  Lock : Active, ou désactive globalement les fonctions l'accrochage.
- Certaines fonctionnalités supplémentaire peuvent être obtenues, en combinant les 2 systèmes d'accrochage, comme **ortho + extension**, qui vous donnera un point d'accrochage à l'intersection des lignes imaginaires.
- D'autres emplacements d'accrochages, plus complexes peuvent également être obtenus, à l'aide de Draft_Conainte (en appuyant sur Maj, ou X, ou Y, ou Z, dans tout le dessin).
- Pressez sur la touche L while drawing locks the current angle of the line segment being drawn.
- La distance maximale à partir de laquelle un point s'active, l'emplacement est spécifiée dans les préférences, et peut être modifié, à la volée en appuyant sur les touches [, ou].

Description

Cette commande permet d'activer/désactiver l'affichage de la grille.

Options

l'aspect de la grille peut être ajusté dans les préférences Draft Édition -> Préférences -> Draft -> Paramètres d'accroche -> Activer la grille

 Draft ToggleGrid
Emplacement du menu
Draft -> Utilities -> Toggle grid
Ateliers
Draft, Arch
Raccourci par défaut
Aucun
Voir aussi
Aucun

Description

Cette commande affiche ou cache la barre d'outil d'accochage.

 Draft ShowSnapBar
Emplacement du menu
Draft → Utilities → Show Snap Bar
Ateliers
Draft, Arch
Raccourci par défaut
Aucun
Voir aussi
Aucun

Credits

<translate> FreeCAD would not be what it is without the generous contributions of many people. Here's an overview of the people and companies who contributed to FreeCAD over time. For credits for the third party libraries see the Third Party Libraries page.

Development

Project managers

Lead developers of the FreeCAD project: </translate>

- Jürgen Riegel
- Werner Mayer
- Yorik van Havre

<translate>

Main developers

People who work regularly on the FreeCAD code: </translate>

- Logari81 (<http://forum.freecadweb.org/memberlist.php?mode=viewprofile&u=270>)
- Luke A. Parry (<http://freecadamusements.blogspot.co.uk/>)
- Jose Luis Cercos Pita (<http://forum.freecadweb.org/memberlist.php?mode=viewprofile&u=574>)
- Jan Rheinlaender (<http://forum.freecadweb.org/memberlist.php?mode=viewprofile&u=997>)
- shoogen (<http://forum.freecadweb.org/memberlist.php?mode=viewprofile&u=765>)
- tanderson69 (<http://forum.freecadweb.org/memberlist.php?mode=viewprofile&u=208>)

<translate>

Other coders

People who contributed code to the FreeCAD project:

</translate>

- ickby (<http://forum.freecadweb.org/memberlist.php?mode=viewprofile&u=686>)
- jmaustpc (<http://forum.freecadweb.org/memberlist.php?mode=viewprofile&u=611>)
- j-dowsett (<http://forum.freecadweb.org/memberlist.php?mode=viewprofile&u=652>)
- keithsloan52 (<http://forum.freecadweb.org/memberlist.php?mode=viewprofile&u=930>)
- wandererfan (<http://forum.freecadweb.org/memberlist.php?mode=viewprofile&u=1375>)
- Joachim Zettler
- Graeme van der Vlugt
- Berthold Grupp
- Georg Wiora
- Martin Burbaum
- Jacques-Antoine Gaudin
- Ken Cline
- Dmitry Chigrin
- Remigiusz Fiedler (DXF-parser)

<translate>

Companies

Companies which donated code or developer time: </translate>

- Imetric 3D

<translate>

Community

People from the community who put a lot of efforts in helping the FreeCAD project either by being active on the forum, keeping a blog about FreeCAD, making video tutorials, packaging FreeCAD for Windows/Linux/MacOS X, writing a FreeCAD book... (listed by alphabetical order) </translate>

- bejant (<http://forum.freecadweb.org/memberlist.php?mode=viewprofile&u=1940>)
- Brad Collette (<http://www.packtpub.com/freecad-solid-modeling-with-python/book>)
- cb1t21 (<http://forum.freecadweb.org/memberlist.php?mode=viewprofile&u=251>)
- Daniel Falck (<http://opensourcedesigntools.blogspot.com/>)
- Eduardo Magdalena
- hobbes1069 (<http://forum.freecadweb.org/memberlist.php?mode=viewprofile&u=725>)
- jdurston (5needinginput) (<http://www.youtube.com/user/5needinginput>)
- jmaustpc (<http://forum.freecadweb.org/memberlist.php?mode=viewprofile&u=611>)
- John Morris (butchwax) (<http://forum.freecadweb.org/memberlist.php?mode=viewprofile&u=861>)
- Kwahooo (<http://freecad-tutorial.blogspot.com/>)
- lhagan (<http://forum.freecadweb.org/memberlist.php?mode=viewprofile&u=108>)
- marcxs (<http://forum.freecadweb.org/memberlist.php?mode=viewprofile&u=1047>)
- Mario52
- Normandc
- peterl94 (<http://forum.freecadweb.org/memberlist.php?mode=viewprofile&u=1819>)
- pperisin (<http://forum.freecadweb.org/memberlist.php?mode=viewprofile&u=356>)
- Quick61
- Renatorivo
- Rockn

<translate> </translate>

Récupérée de « <http://www.freecadweb.org/wiki/index.php?title=Manual07/fr&oldid=15615> »

Catégories : [User Documentation](#) | [Command Reference](#)
| [User Documentation/fr](#) | [Command Reference/fr](#) | [Developer](#)
| [Tutorials/fr](#)

- Dernière modification de cette page le 29 décembre 2012 à 17:03.
- Cette page a été consultée 2 415 fois.
- Le contenu est disponible sous licence Creative Commons Attribution sauf mention contraire.