

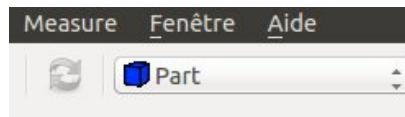
Tuto pour la création d'un texte 3D afin de l'imprimer

Sous Inkscape (Vers 0.91)

- Créer le texte lettre par lettre exemple Funlab en utilisant le bouton « A » sur les icônes verticales à gauche
 créer le « f » puis créer le « u » puis créer le « n » etc ...
- Sélectionner chaque lettre une par une et les passer en vectoriel dans menu « chemin » « objets en chemin »
- Sauvegarder en .svg en sélectionnant toutes les lettres en même temps

Sous Freecad (Vers 0.14)

- Fichier « Nouveau »
- Outils « Part »

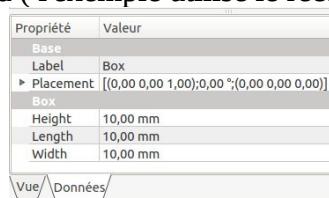


- Creer un objet rectangulaire ou rond (l'exemple utilise le rectangle)

Hauteur Heigh = 4 mm

Longueur = 50 mm

Largeur = 20 mm

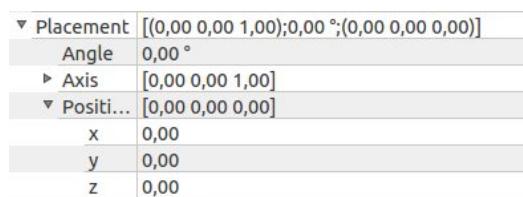


- Sur les bord supérieurs créer des congés de 1 mm (voir bouton « congé »)

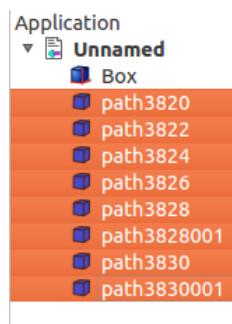


- Importer le texte .svg

- Le positionner sur le rectange au milieu (x,y,z) en sélectionnant toutes les lettres



- Sélectionner toutes les lettres



- Extrusion d'un esquisse



ou dans le menu « piece » « extrusion »

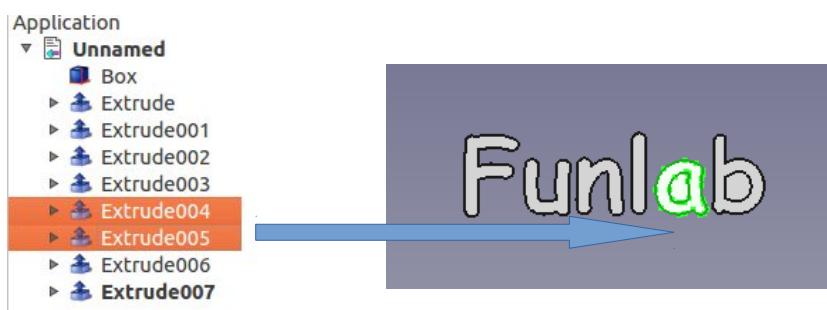
- cocher créer un solide
puis z= 3 mm



appliquer

- sélectionner la première lettre avec un creux exemple « a »

Prendre la lettre en entier en commençant par la plus grande partie (extérieur) et ensuite la plus petite (intérieur) sinon cela ne fonctionne pas



- ensuite exécuter une soustraction des 2 formes avec l'outil =



1 creux devrait apparaître dans la lettre



La pièce devrait avoir a peu près cette forme



Exporter cette piece en .stl en sélectionnant tous les objets

