

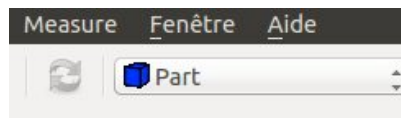
Tuto pour la création d'un texte 3D afin de l'imprimer

Sous Inkscape (Vers 0.91)

- Créer le texte lettre par lettre exemple Funlab en utilisant le bouton « A » sur les icônes verticales à gauche
créer le « f » puis créer le « u » puis créer le « n » etc ...
- Sélectionner chaque lettre une par une et les passer en vectoriel dans menu « chemin » « objets en chemin »
- Sauvegarder en .svg en sélectionnant toutes les lettres en même temps

Sous Freecad (Vers 0.14)

- Fichier « Nouveau »
- Outils « Part »



- Créer un objet rectangulaire ou rond (l'exemple utilise le rectangle »
Hauteur Heigh = 4 mm
Longueur = 50 mm
Largeur = 20 mm

Propriété	Valeur
Base	
Label	Box
► Placement	[(0,00 0,00 1,00);0,00 °;(0,00 0,00 0,00)]
Box	
Height	10,00 mm
Length	10,00 mm
Width	10,00 mm

Vue/Données/



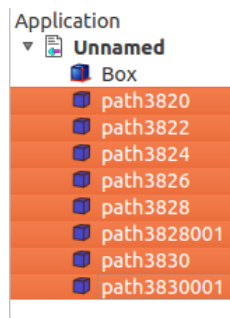
- Sur les bord supérieurs créer des congés de 1 mm (voir bouton « congé »)



- Importer le texte .svg
- Le positionner sur le rectangle au milieu (x,y,z) en sélectionnant toutes les lettres

▼ Placement	[(0,00 0,00 1,00);0,00 °;(0,00 0,00 0,00)]
Angle	0,00 °
► Axis	[0,00 0,00 1,00]
▼ Positi...	[0,00 0,00 0,00]
x	0,00
y	0,00
z	0,00

- Sélectionner toutes les lettres

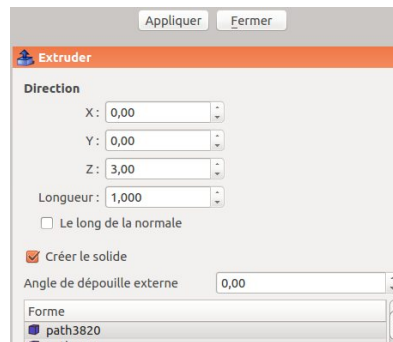


- Extrusion d'un esquisse



ou dans le menu « pièce » « extrusion »

- cocher créer un solide
puis $z = 3 \text{ mm}$



appliquer

- sélectionner la première lettre avec un creux exemple « a »

Prendre la lettre en entier en commençant par la plus grande partie (exterieur) et ensuite la plus petite (intérieur) sinon cela ne fonctionne pas



- ensuite exécuter une soustraction des 2 formes avec l'outil =



1 creux devrait apparaître dans la lettre



La pièce devrait avoir à peu près cette forme



Exporter cette piece en .stl en sélectionnant tous les objets

