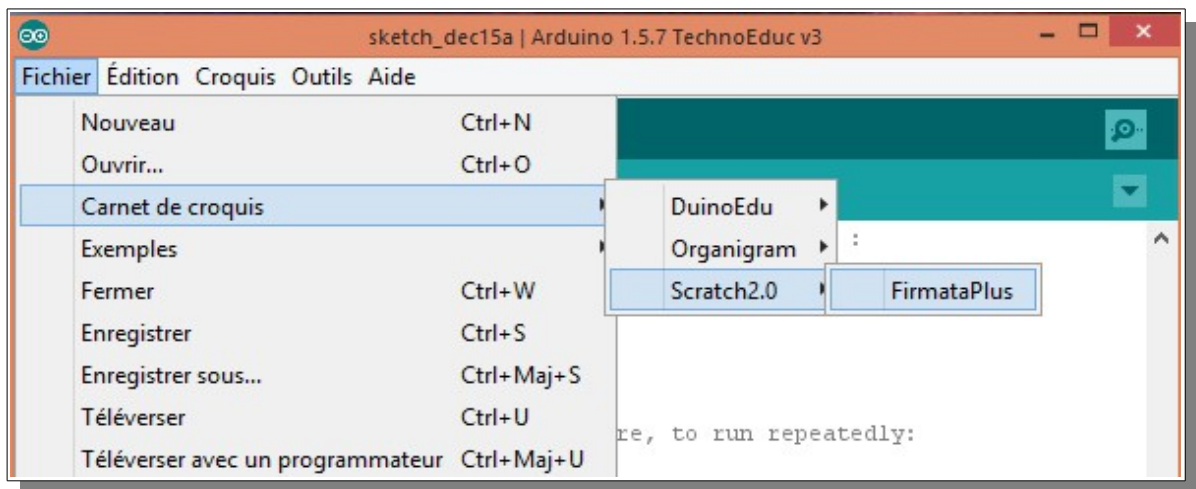


PRÉ-REQUIS MATÉRIELS

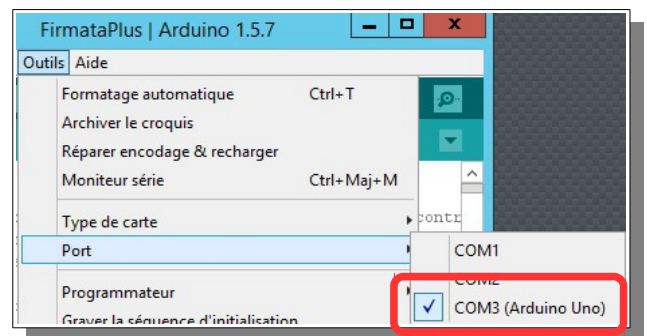
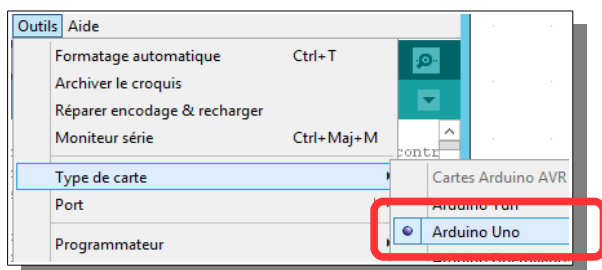
De la même façon que l'ordinateur a les bons composants, il nous faut importer les bons composants dans le matériel, c'est à dire programmer l'interface Arduino pour qu'elle comprenne les tentatives de communication de la part de s2a.

RAPPEL : ce n'est à faire que pour la *préparer*, la première fois.

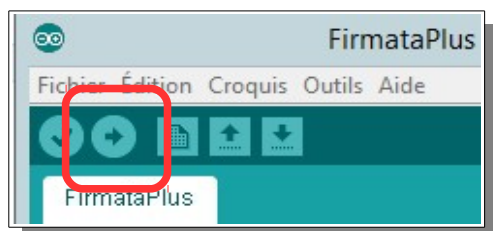
C'est très simple ! Il suffit de télécharger, décompresser et lancer le programme Arduino_TechnoEduc (https://github.com/technologiescollege/arduino_beta/archive/master.zip). Alors vous pourrez charger le programme FirmataPlus contenu dans les exemples que nous avons rajoutés :



Bien que depuis cette version 1.5.x, l'IDE Arduino semble détecter les cartes automatiquement, nous vous recommandons de vérifier le type de carte et le port (voir le *Gestionnaire de périphériques*) :



Il ne vous reste plus qu'à téléverser le programme dans la mémoire de l'Arduino :



Vous pouvez télécharger l'archive et suivre un mode d'emploi en vous rendant sur cette page : http://www.pedagogie.ac-nantes.fr/26114705/0/fiche_article/&RH=1160222729156