

Guide d'utilisation TinkerCad (Tout niveau)

Pour commencer il faut se connecter a son compte tinker cad



Transformer une idée en conception en quelques
minutes

Bienvenue

Comment se connecter?

Étudiants, rejoignez votre classe



Adresse e-mail ou nom
d'utilisateur



Se connecter avec Google



Se connecter avec Apple

[Autres options de connexion...](#)

Vous n'avez pas encore de compte?

Rejoindre Tinkercad

L'utilisateur peut choisir de se connecter avec ses différents comptes ou bien d'en créer un nouveau avec une adresse utilisateur.

S'il n'a pas de compte il peut en créer en cliquant [ici](#) ! Il aura comme besoin d'une adresse email.

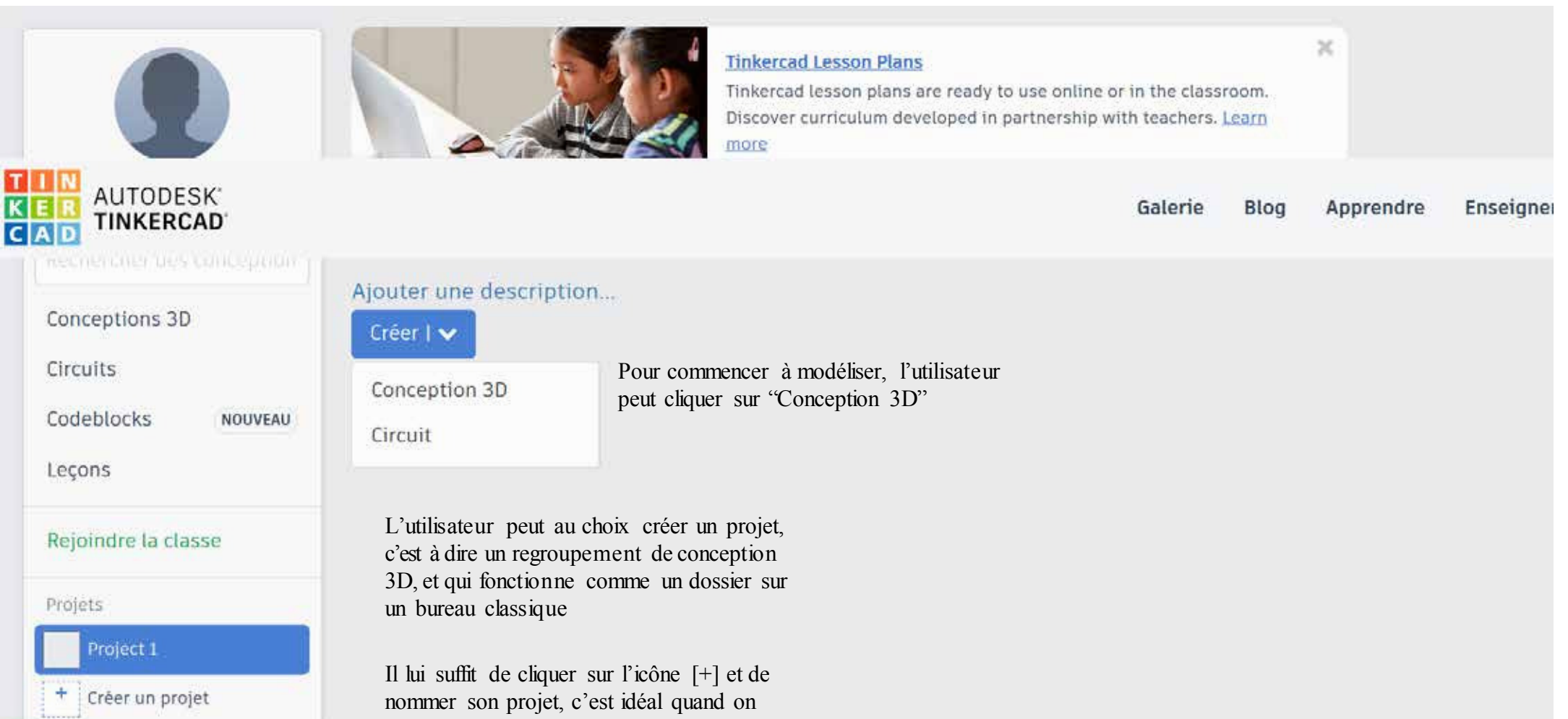
Les productions réalisées sur tinkercad sont toutes accessibles depuis le compte, tinkercad, n'enregistre rien sur l'ordinateur, mais sauvegarde automatiquement en ligne les modèles 3D.

Lors d'une reconnexion l'utilisateur peut donc avoir accès à tous ses anciens modèles et continuer n'importe quel projet.

Les intervenants peuvent créer des comptes communs pour leur différent besoin et animations, ou toute les personnes disposant du mot de passe pourront accéder aux objets produits, ce qui peut s'avérer pratique pour contrôler la faisabilité des projets par l'imprimante, ou même s'assurer de leur bon déroulement, ou venir éventuellement aider un utilisateur en difficulté.

Le même compte peut être ouvert de manière illimitée en simultané !

Voici l'interface devant laquelle se retrouve l'utilisateur qui lance une session.



The screenshot displays the Autodesk Tinkercad web interface. At the top left is a user profile icon. To its right is a banner for 'Tinkercad Lesson Plans' with a close button. Below the banner is the 'TINKERCAD' logo and a navigation bar with links: 'Galerie', 'Blog', 'Apprendre', and 'Enseigner'. On the left side, there is a sidebar with a search bar labeled 'rechercher des conceptions', a list of categories ('Conceptions 3D', 'Circuits', 'Codeblocks', 'Leçons'), a 'Rejoindre la classe' button, and a 'Projets' section showing 'Project 1' and a '+ Créer un projet' button. The main area has a header 'Ajouter une description...' and a 'Créer | v' button. A dropdown menu is open, showing 'Conception 3D' and 'Circuit'. To the right of this menu, a text box explains that users can click on 'Conception 3D' to start modeling. Below this, another text box explains that users can create a project, which acts as a folder for 3D designs, and that they can click the '+' icon to create a new project and name it.

TINKERCAD

Galerie Blog Apprendre Enseigner

rechercher des conceptions

Conceptions 3D

Circuits

Codeblocks NOUVEAU

Leçons

Rejoindre la classe

Projets

Project 1

+ Créer un projet

Ajouter une description...

Créer | v

Conception 3D

Circuit

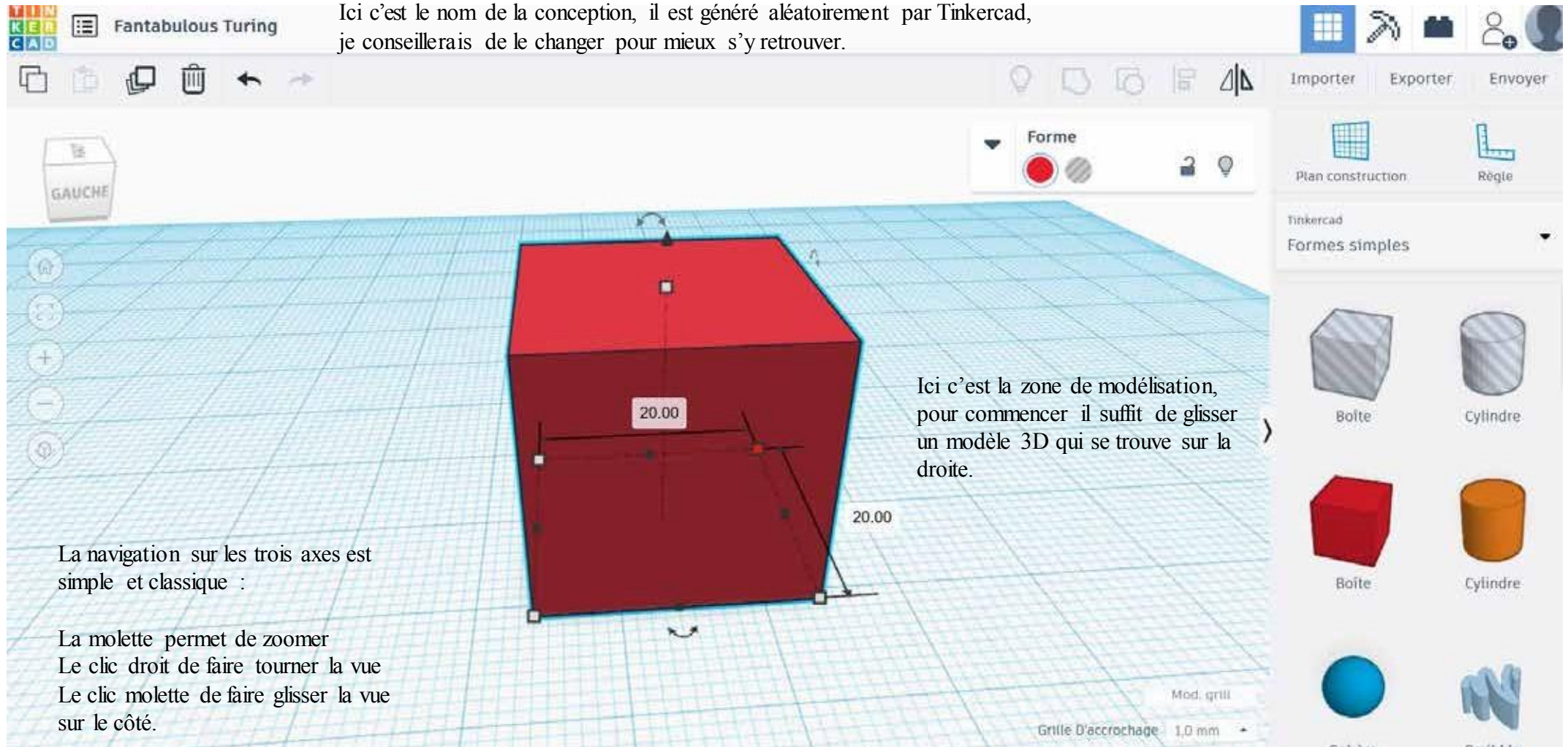
Pour commencer à modéliser, l'utilisateur peut cliquer sur "Conception 3D"

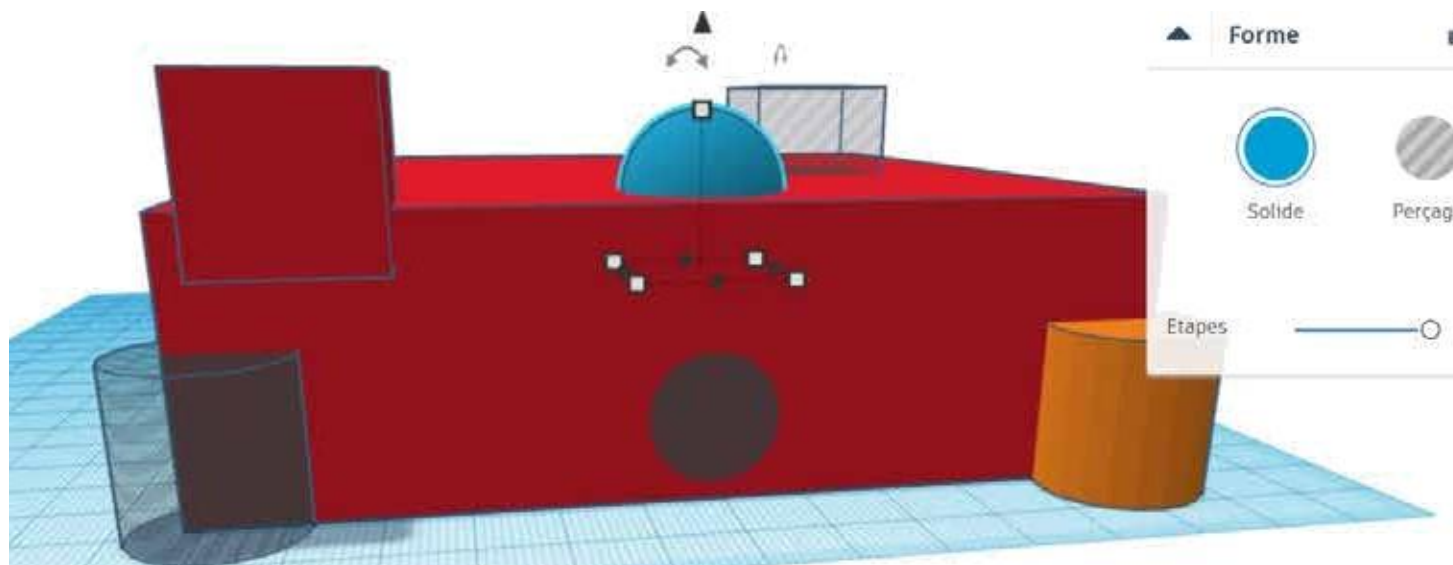
L'utilisateur peut au choix créer un projet, c'est à dire un regroupement de conception 3D, et qui fonctionne comme un dossier sur un bureau classique

Il lui suffit de cliquer sur l'icône [+] et de nommer son projet, c'est idéal quand on travaille sur une succession de pièce ou a plusieurs sur une même session pour mieux s'y retrouver

L'interface.

Ici c'est le nom de la conception, il est généré aléatoirement par Tinkercad, je conseillerais de le changer pour mieux s'y retrouver.





d k Importer Exporter Envoyer



Formes simples



Boîte

Cylindre



Sphère



5crlbble



Tote



Cone

Créer D'accrochage \.l

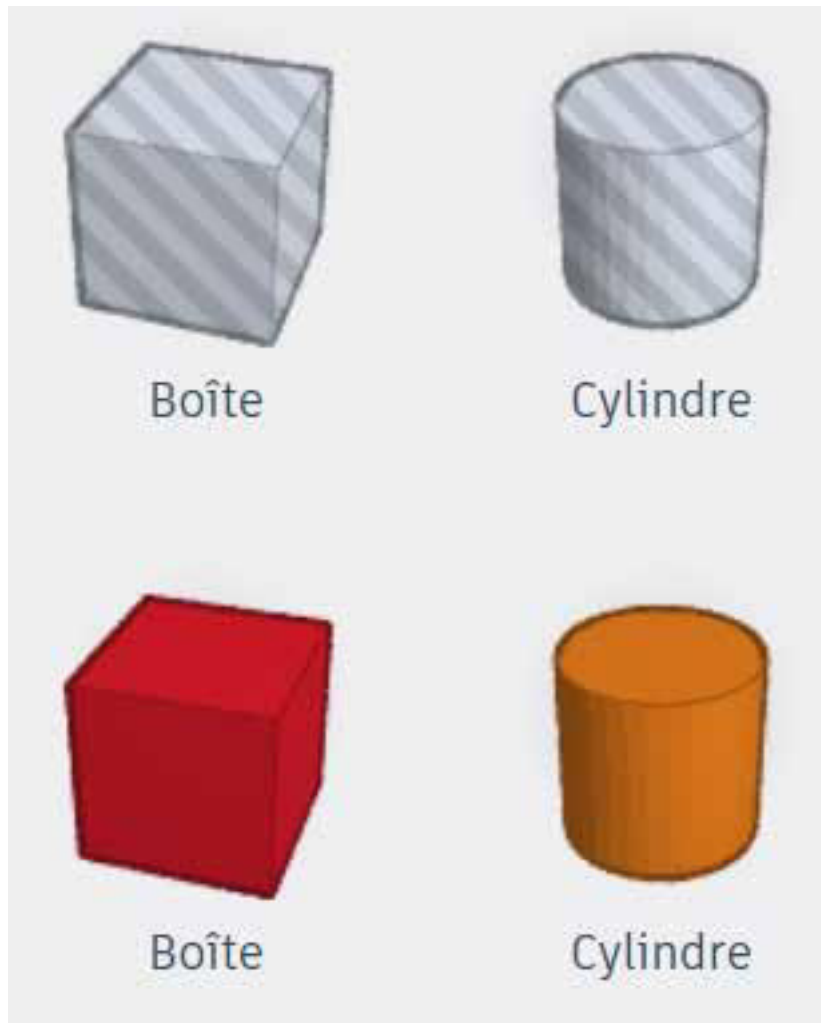


Tinker cad est un système de modélisation simplifié, qui contrairement à de la modélisation classique, par point, fonctionne plus intuitivement par soustraction et addition d'un volume.

Chaque volume que l'on peut sélectionner peut-être soit une forme pleine, représentée en couleurs, soit un vide représenté en gris.

Le principe est d'imaginer que lorsque l'on place une pièce grise dans une pièce de couleur on creuse celle-ci !

Chaque objet glissé peut être modifié et un menu permet d'en modifier les caractéristiques.



Exemple du menu d'une forme

Solide **Perçage**

ici on peut choisir si la forme est un plein ou un vide

Rayon 0

Etapes 10

Longueur 20

Largeur 20

Hauteur 20

Longueur, Largeur, Hauteur, définissent la taille en millimètre de l'objet

Tinkercad

Formes simples ▼

TINKERCAD

Formes simples

Texte et nombres

Caractères

Connecteurs

Espace de rencontre OMSI

Fabrication à la maison (NOUVEAU)

SHAPE GENERATORS

A la une

Tout

CIRCUITS

Assemblages

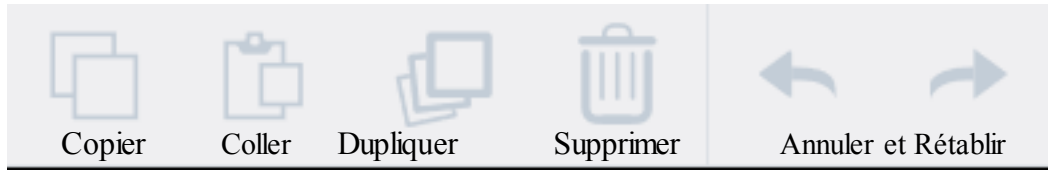
Composants

Plusieurs composants sont disponibles et changent régulièrement !

On y trouve des moteurs, des objets du quotidien, et des petits personnages, qui permettent de préparer au mieux ses impressions, pour fabriquer un robot par exemple

Pour y accéder il suffit de cliquer sur le menu déroulant à gauche de la fenêtre de modélisation

Les menus



Copier

Coller

Dupliquer

Supprimer

Annuler et Rétablir

(copier et
coller /
fusionner)

Importer un fichier

Exporter un fichier

Partager



Rendre invisible
l'objet sélectionné

Fusionner des objets sélectionnés

Séparer des objets sélectionnés

Alignés des objets créer un objet en miroir

Importer son modèle

Importer des formes

Fais glisser un fichier 2D ou 3D et dépose-le ici
ou choisis un emplacement sur ton ordinateur.

Choisir un fichier

Import From URL

Tinkercad prend en charge les formats suivants: stl obj svg

Taille du fichier jusqu'à 25 Mo

Pour importer un modèle, il suffit de choisir un modèle 3D disponible sur l'ordinateur, **au format OBJ ou STL.**

Plus le modèle est gros plus il mettra de temps à charger, soyez patient !

Attention à la limite de la taille du fichier !!

Récupérer son modèle

Il suffit de cliquer sur « exporter » pour récupérer son modèle 3D

Attention cependant à bien sélectionner toutes les formes, ou au moins les fusionner ensemble avant l'export, sinon Tinkercad n'exportera que l'objet sélectionné !

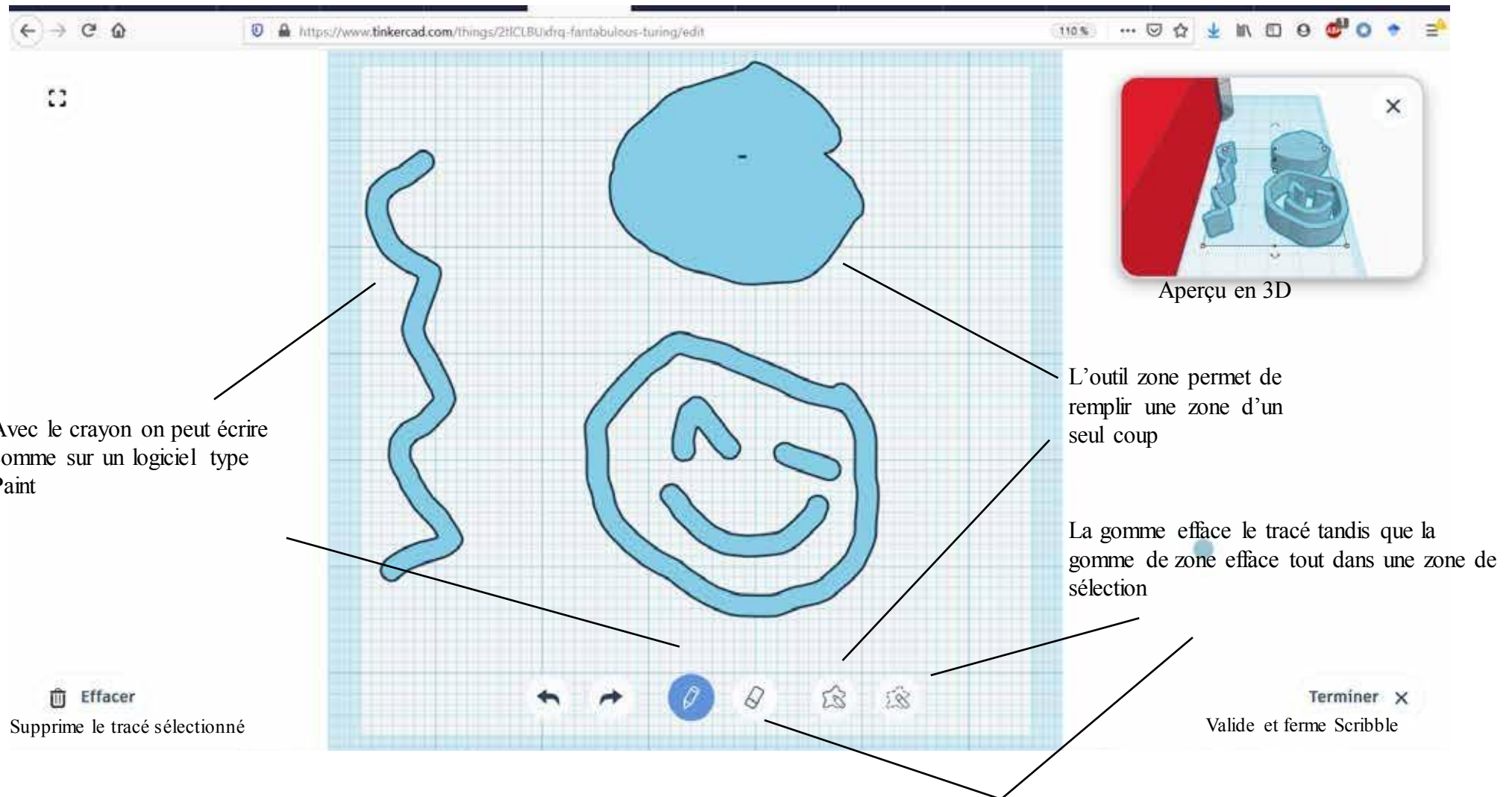
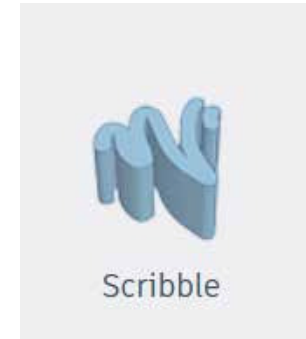
Pour l'impression 3D, il faut choisir le fichier OBJ ou STL.



L'outil Scribble

L'outil «Scribble », permet de dessiner de manière libre et d'obtenir un modèle 3D imprimable !

La forme obtenue pourra être utilisée comme n'importe quelle forme, on peut en changer la taille, l'épaisseur, l'échelle, si c'est un creux ou un vide !

A screenshot of the Tinkercad web interface. The main workspace shows a blue grid with several hand-drawn shapes: a wavy line, a solid blue blob, and a smiley face outline. A toolbar at the bottom contains icons for erasing, undo, redo, drawing, and selection. A 3D preview window on the right shows a red rectangular prism and a blue smiley face. Callout lines point from text labels to specific features in the interface.

Avec le crayon on peut écrire comme sur un logiciel type Paint

L'outil zone permet de remplir une zone d'un seul coup

La gomme efface le tracé tandis que la gomme de zone efface tout dans une zone de sélection

Effacer
Supprime le tracé sélectionné

Terminer X
Valide et ferme Scribble

Aperçu en 3D

