

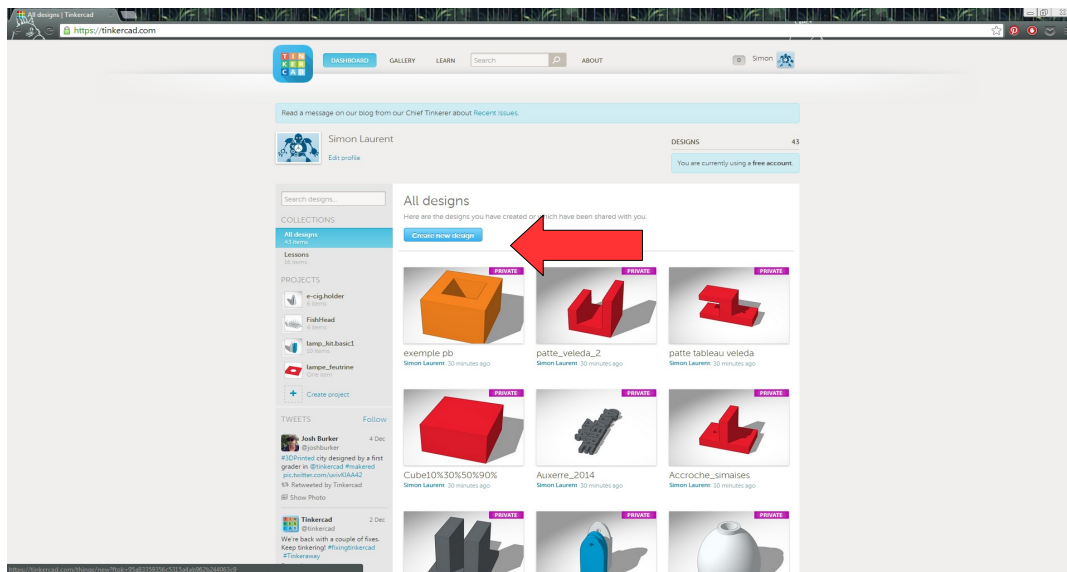
Imprimante 3D : Tutoriel. Collège Albert Camus

Dessiner un élément en 3D avec Tinkercad

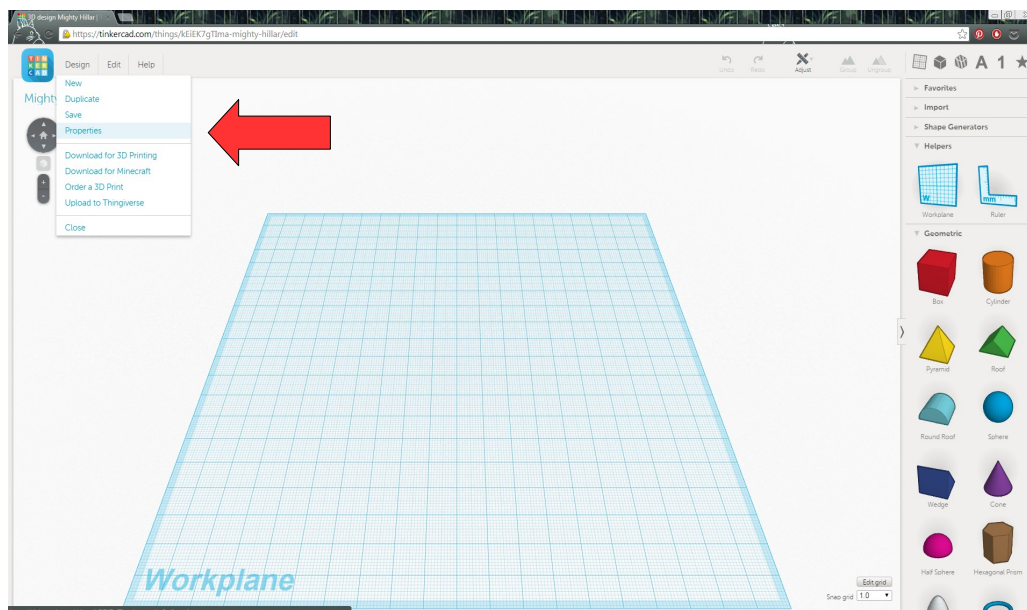
Nous allons dessiner une poulie que nous imprimerons ensuite.

Se connecter au logiciel Tinkercad avec les identifiants fournis par le professeur.

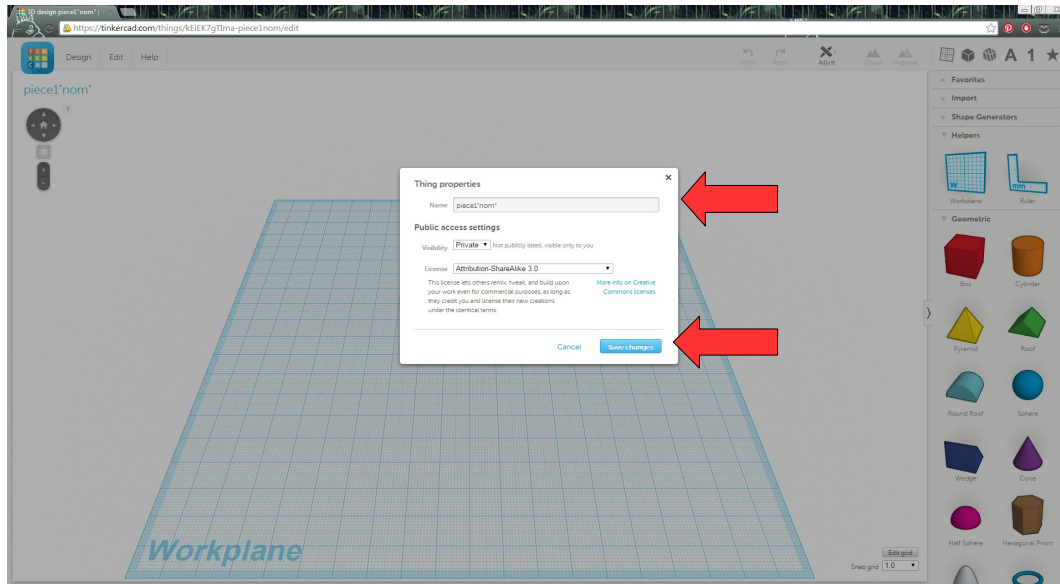
1) Cliquer sur « Create a new design »



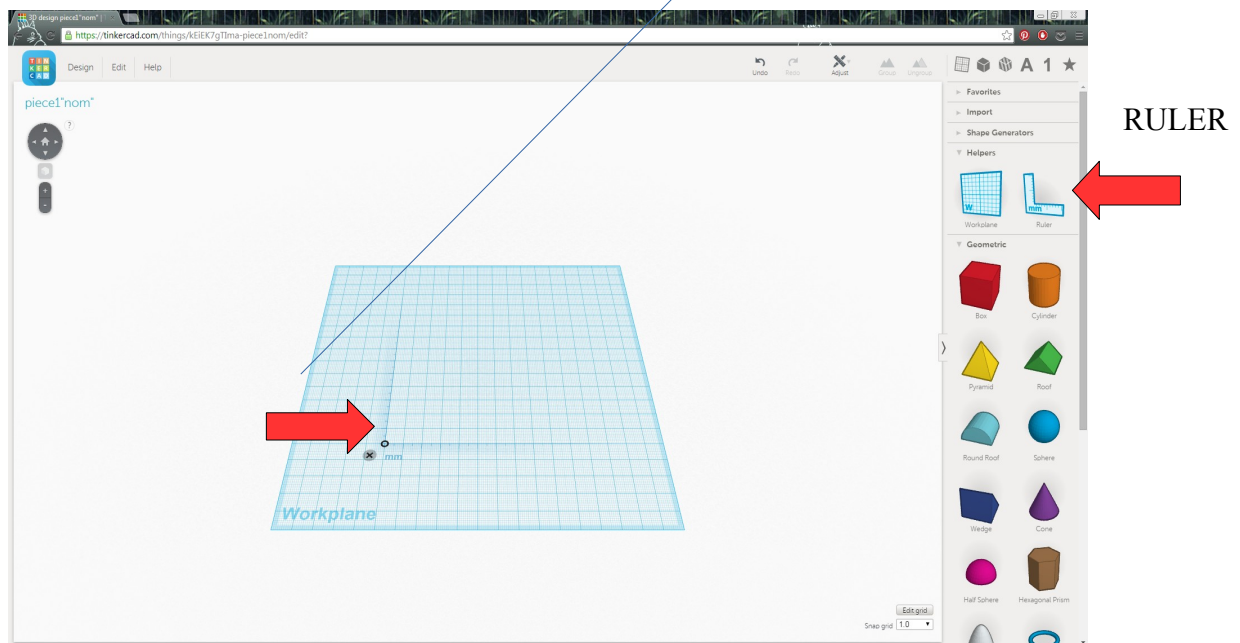
2) Cliquer sur « Design » puis sur « Properties »



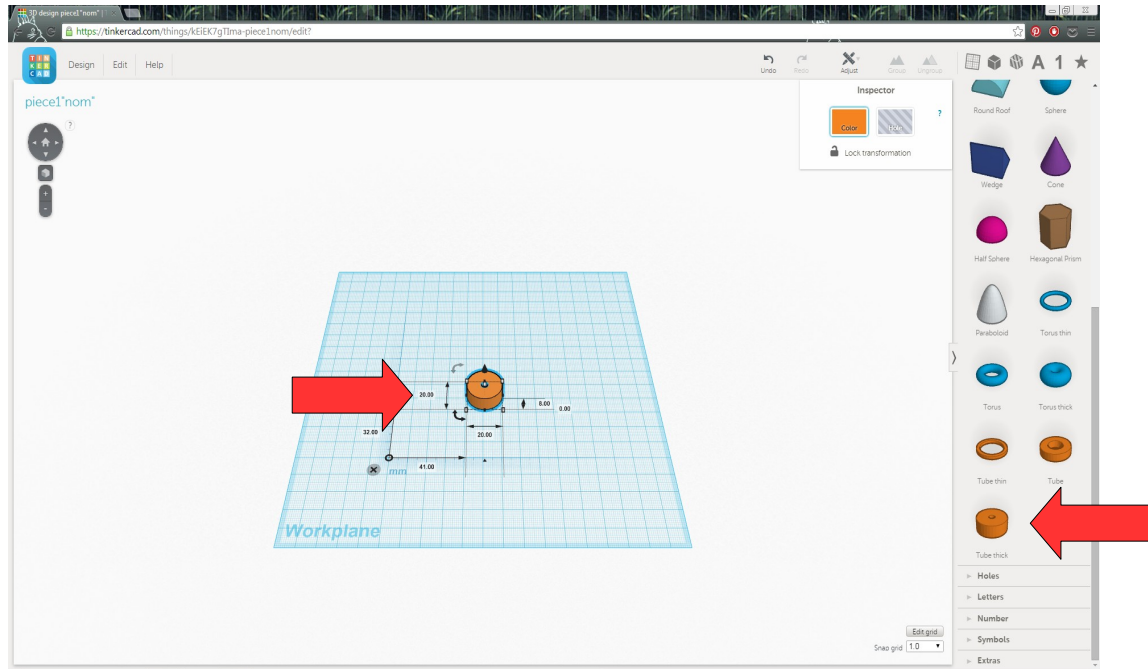
3) Renommer le fichier et cliquer sur « Save changes ». Inscrire « poulie3D » et valider.



4) Faire glisser le « Ruler » sur l'espace de travail, en bas, à droite.

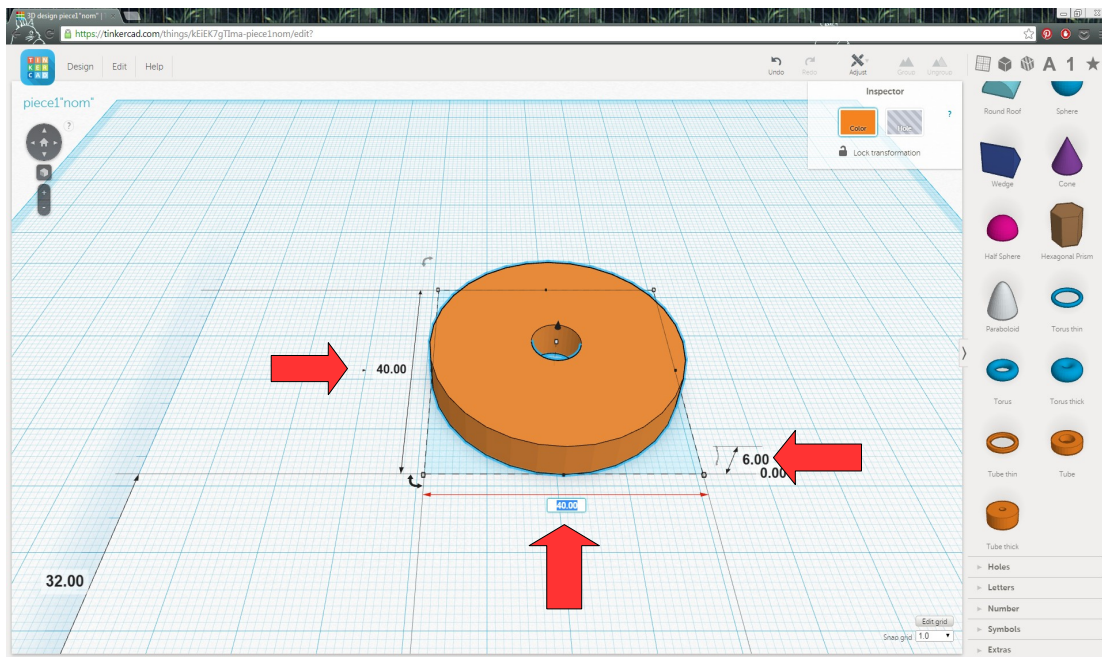


5) Faire glisser l'élément « Tube thick » sur l'espace de travail.



6) Changer les cotes de l'élément en cliquant sur les chiffres de cotation :

Hauteur= 6
Longueur= 40
Largeur= 40



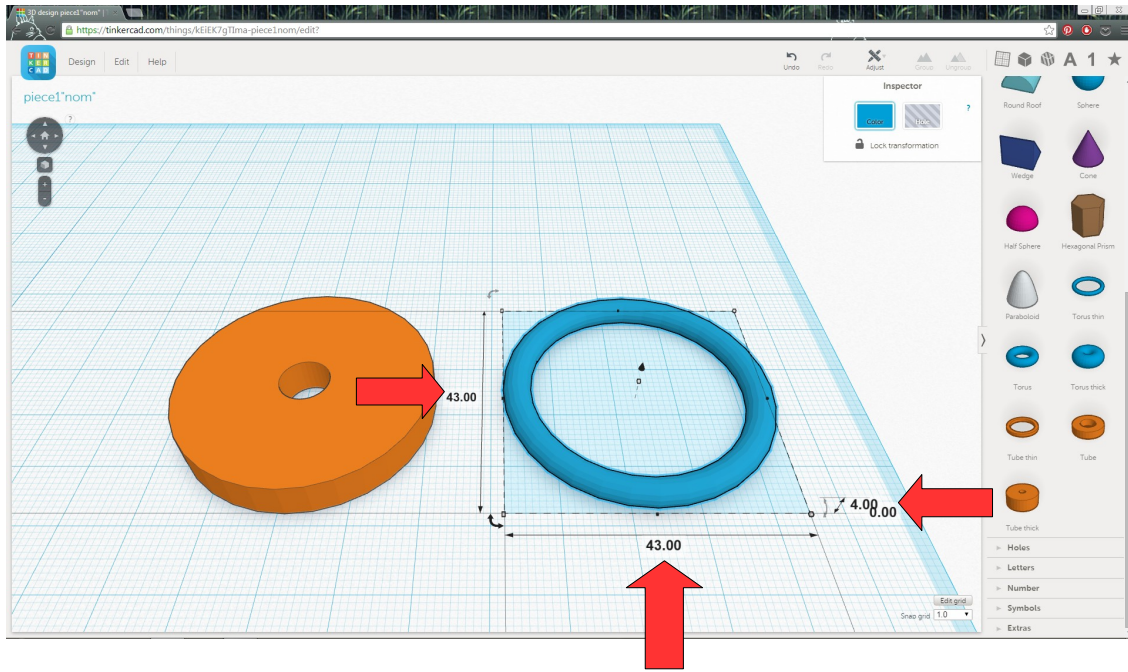
7) Faire glisser l'élément « Torus thin » sur l'espace de travail.

Changer les cotes de l'élément :

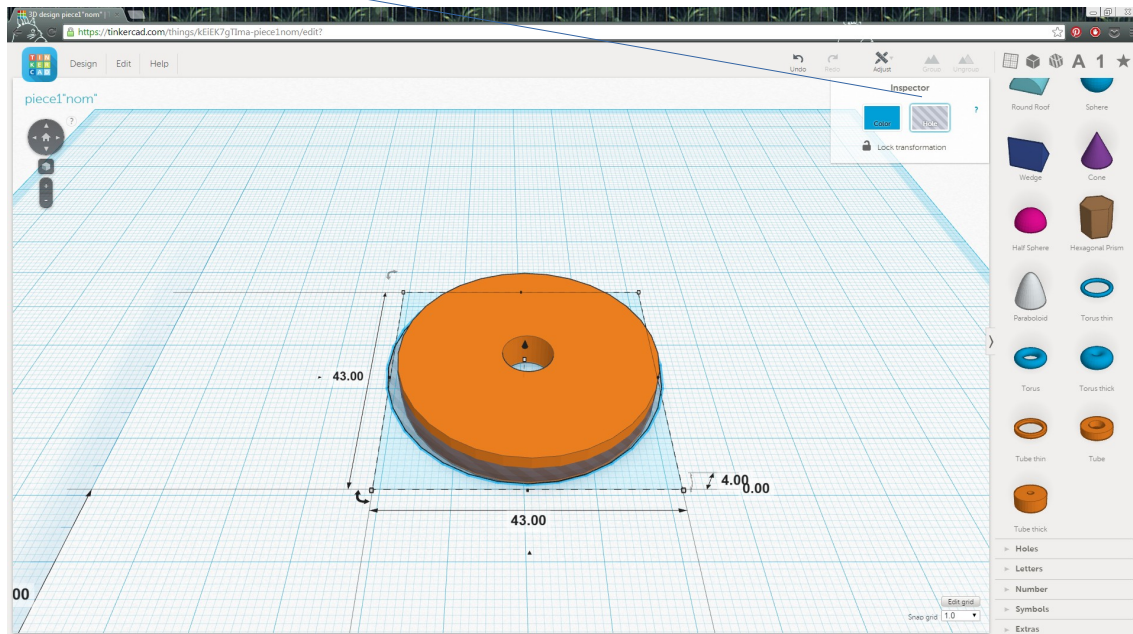
Hauteur= 4

Longueur= 43

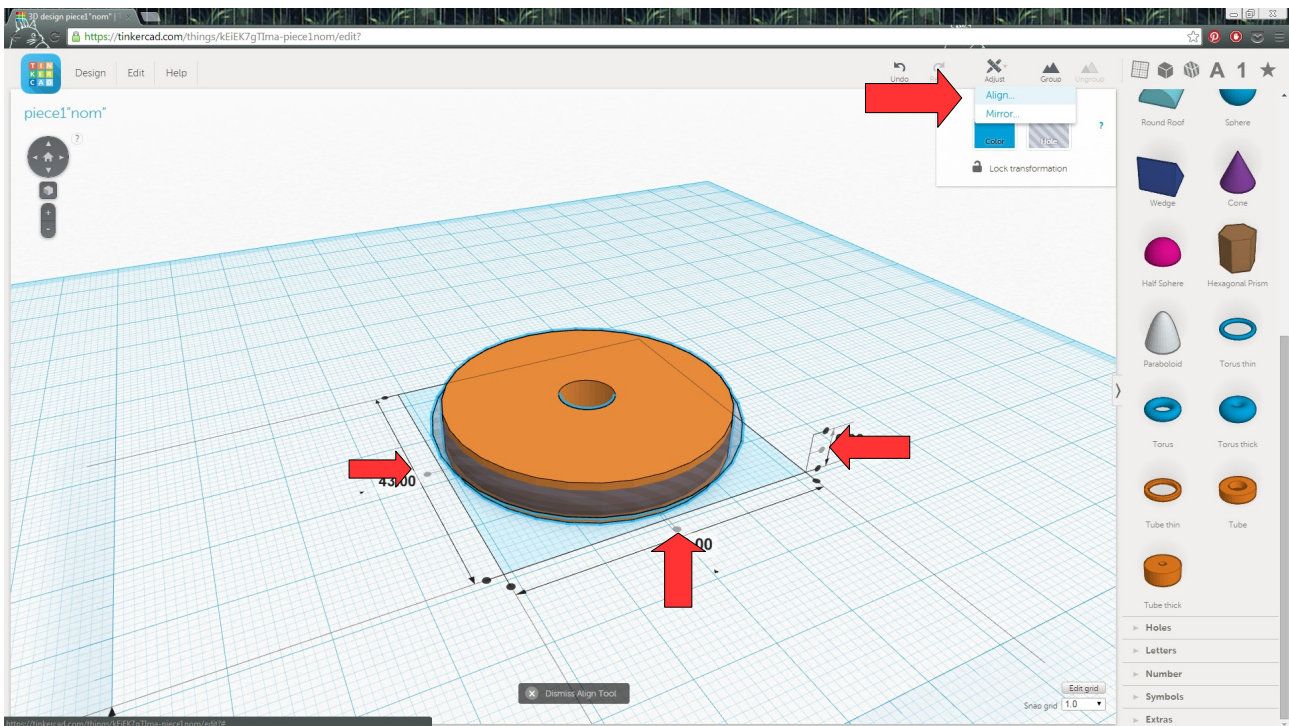
Largeur= 43



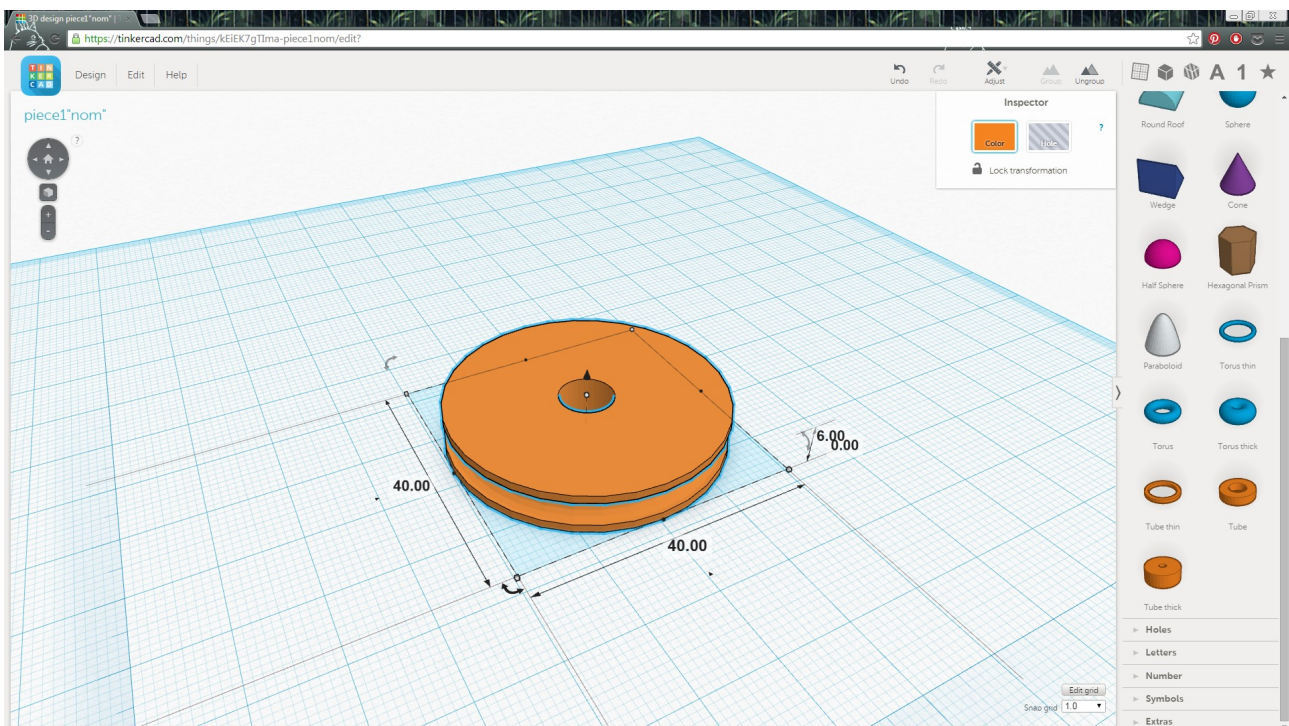
8) Cliquer sur « Hole » et faire glisser la pièce « Torus Thin » sur l'élément « Tube Thick ».



9) Sélectionner les deux éléments puis cliquer sur l'outil « Align » dans le menu « Adjust ». Cliquer sur les trois boules noires pour aligner les deux éléments.



10) Pour finir cliquer sur la fonction « Group ».



Bravo, vous avez réussi à dessiner votre poulie ! Il ne reste plus qu'à l'imprimer !