

Memento Inkscape

<https://blogtim.fr>

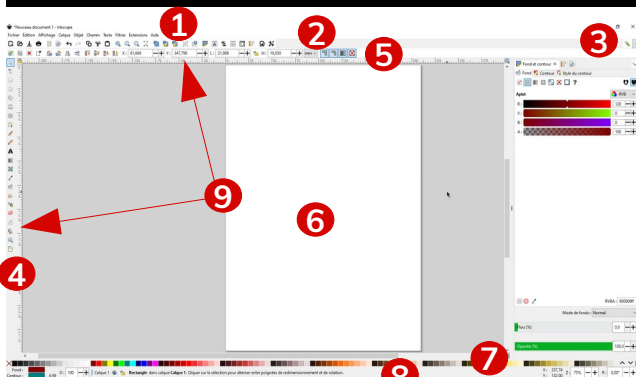
1- Format SVG

Le format SVG est un format image «libre». Les images vectorielles peuvent être agrandies et rapetissées à l'infini sans perdre leurs caractéristiques.



Le **format SVG** est compatible avec Scribus et les navigateurs web.

2- Interface



- 1- le menu situé tout en haut
- 2- la barre des commandes
- 3- la barre des contrôles du magnétisme
- 4- les boutons de la boîte à outils
- 5- la barre de contrôle des outils
- 6- le canevas
- 7- la palette de couleurs
- 8- la barre d'état et d'informations.
- 9- les guides et règles

3- Barre des commandes

Elle contient des raccourcis vers un grand nombre de

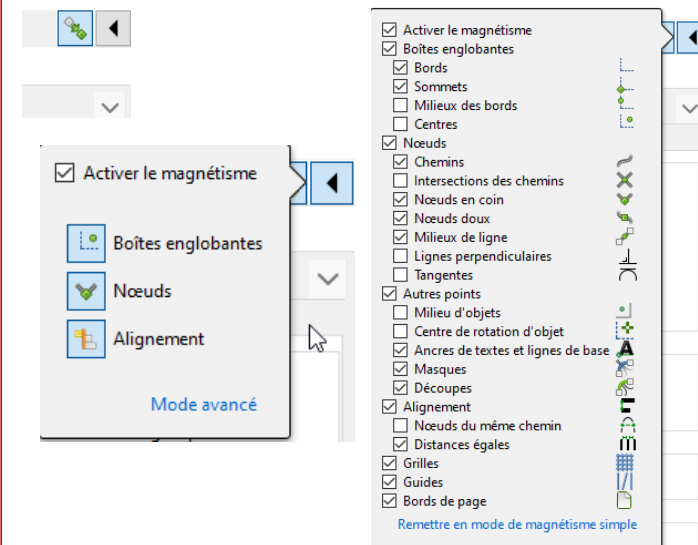
fonctions des menus.

	Dupliquer les objets sélectionnés Ctrl+D
	Créer un clone (une copie liée à l'original) de l'objet sélectionné Alt+D
	Couper le lien entre le clone sélectionné et son original, le transformant en objet indépendant Maj+Alt+D
	Grouper les objets sélectionnés Ctrl+G
	Dégrouper les groupes sélectionnés Maj+Ctrl+G
	Éditer les couleurs de l'objet, ses dégradés, l'épaisseur de son contour, les têtes de flèches, les pointillés... Maj+Ctrl+F
	Voir et sélectionner une police, une taille de police et autres propriétés de texte Maj+Ctrl+T
	Afficher les calques Maj+Ctrl+L
	Voir et éditer l'arbre XML du document Maj+Ctrl+X
	Aligner et distribuer les objets Maj+Ctrl+A
	Éditer les préférences globales d'Inkscape Maj+Ctrl+P
	Éditer les préférences du document Maj+Ctrl+D

4- Barre des contrôles du magnétisme

Cette **barre de contrôles** permet de gérer finement la manière dont le magnétisme sera appliqué aux objets

















contenus dans le dessin en cours. Cette barre est placée en haut à droite de la fenêtre Inkscape.




L'aimantation, tout comme un aimant attire un bout de métal, attirera le curseur de la souris sur une des poignées, un nœuds de l'objet le plus proche. La distance d'attraction est réglable via les paramètres du document : Menu **Fichier > Propriétés du document > Magnétisme**

5- Boîte à outils

	Sélectionner et transformer des objets S
	Éditer les nœuds ou les poignées de contrôle d'un chemin N
	Créer des rectangles et des carrés R
	Créer des cercles, des ellipses et des arcs E
	Créer des étoiles et des polygones *

	Créer une boîte 3D X
	Créer des spirales I
	Tracer des courbes de Béziérs et des segments de droites B
	Dessiner des lignes à main levée P
	Créer un tracé calligraphique ou au pinceau C
	Créer et éditer des objets textes T
	Créer et éditer des dégradés G
	Créer et éditer des filets de dégradé
	Capturer des couleurs depuis l'image D
	Remplir une zone bornée U
	Ajuster les objets en les sculptant ou en les peignant W
	Pulvériser les objets en les sculptant ou en les peignant A
	Effacer les chemins existants Maj+E
	Créer des connecteurs O
	Mesurer M
	Zoomer et dézoomer Z

	Créer et éditer des pages
--	---------------------------

6- Barres de contrôle des outils

La barre de contrôle des outils est horizontale et se situe sous le menu principal. Son apparence varie en fonction de l'outil sélectionné et la modification qu'elle permet n'est appliquée qu'à la sélection actuelle ou à l'objet futur.

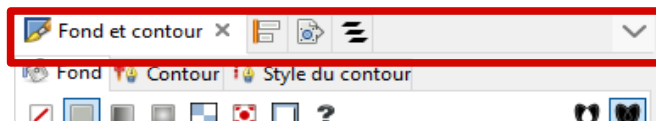
7- Boîtes de dialogue

Les boîtes de dialogues ouvertes sont placées au sein de la fenêtre principale d'Inkscape sur le côté droit, comme illustré sur la figure suivante.

Les boîtes de dialogues peuvent être réarrangées, redimensionnées.

Pour déplacer une boîte de dialogue, il suffit de **cliquer – glisser l'onglet**.

On peut faire apparaître ou disparaître les onglets **grâce à la touche F12**.



8- Fenêtres utiles

Objet > Fond et contour **Maj+Ctrl+F**

Objet > Aligner et distribuer **Maj+Ctrl+A**

Calque > Calques **Maj+Ctrl+L**

9- Propriétés

C'est la zone de travail sur l'image.

Par défaut le canevas est en pixel mais cela peut être modifié via les propriétés du document

Fichier > propriétés du document **Ctrl+Maj+D**

10- Palette de couleurs



Il est possible de modifier rapidement la couleur d'un objet ou la couleur de son contour. Une fois l'objet sélectionné, un clic gauche de la souris sur une couleur remplira l'objet de cette même couleur, alors qu'un clic gauche accompagné de Maj modifiera la couleur de son contour.

11- Barre d'état et d'informations.

De nombreuses informations sont disponibles :

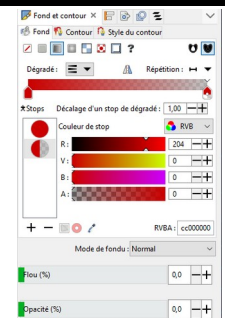
- La couleur de remplissage ainsi que la couleur du contour (indicateur de style).
- Le sélecteur de calques.
- L'aide contextuelle sur l'outil en cours de sélection (zone de notification).
- Les coordonnées du curseur.
- Le zoom. (Par défaut 35%)

12- Dégradés

Créer et éditer un dégradé : **G**

+ Objet > Fond et contour :

Maj + Ctrl + F



13- Vectorisation

Chemin > Vectoriser un objet matriciel **Maj ; Alt + B**

