

# Le jogging en direct

Rédigé par COMs g GmbH.

## Informations générales

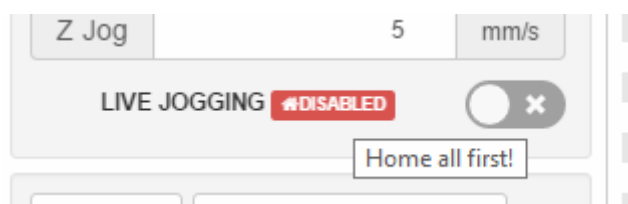
Live Jogging permet de contrôler directement l'emplacement de la tête. L'utilisation de cette fonction comporte un certain risque, en particulier pour les fraiseuses CNC, car elle déplace la tête sans compenser les objets se trouvant sur son trajet. Soyez donc prudent lorsque vous activez Live Jogging et assurez-vous que le mouvement libre est possible sur tous les axes.

Sur les traceurs laser, il permet (par exemple) de sélectionner un point situé approximativement au centre du dessin pour effectuer une mise au point automatique (alignement de l'axe Z ou du lit)

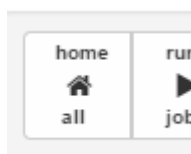
Il permet également (aussi bien sur les traceurs laser que sur les fraiseuses CNC) de localiser plus efficacement la position correcte du matériau et d'ajuster soit la position de la conception, soit le matériau.

## Usage

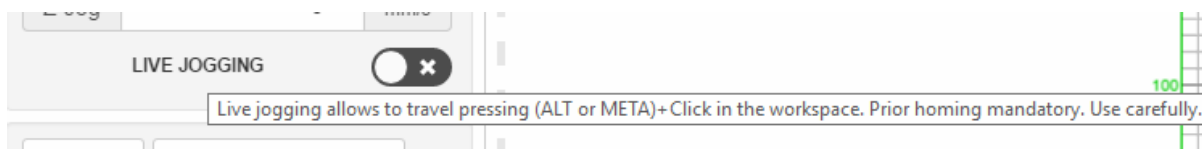
Pour activer Live Jogging, vous devrez d'abord positionner les axes X et Y :



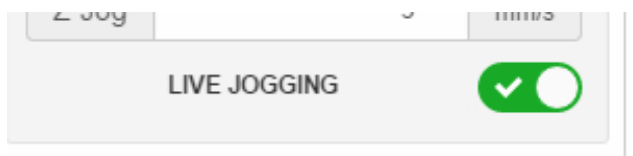
Cela devra être fait en utilisant le bouton Accueil Tout dans le Panneau de configuration (l'utilisation d'une macro pour le retour à la maison n'activera PAS Live Jogging !) :



Une fois que vous avez terminé avec Home All, le Live Jogging est activé :



Vous pouvez désormais activer Live Jogging en activant le commutateur :

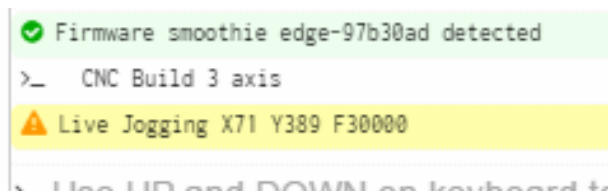
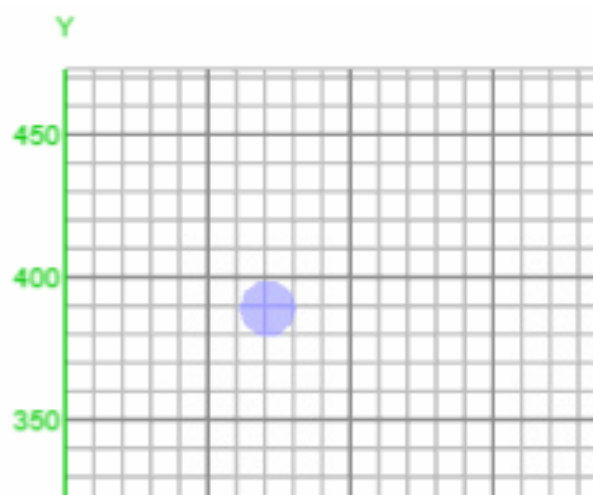


Une fois activée, il existe, outre les boutons Jog standard, deux manières supplémentaires de contrôler la position de la tête :

- Pour déplacer la tête vers un emplacement sur la grille, appuyez sur la touche ALT (PC) ou META (Mac) et cliquez sur l'emplacement souhaité
- Pour déplacer la tête le long de chacun des axes, appuyez sur ALT/META et les touches du curseur (Gauche/

Droite pour X, Haut/Bas pour Y) ou CTRL et ALT/META avec Haut/Bas (pour Z).

La fonction de déplacement vers la grille (ALT/META + Clic) fonctionne directement :



La fonctionnalité permettant de se déplacer le long des axes XYZ à l'aide des touches ne fonctionne que lorsque vous avez cliqué quelque part dans le volet de contrôle qui n'est pas un bouton ou le contrôle lui-même et qu'il suit les mêmes boutons de distance prédéfinis que les boutons de déplacement à l'écran :



*(N'oubliez pas qu'après avoir cliqué sur l'un des éléments ci-dessus pour définir la distance parcourue par pression sur un bouton, vous devrez cliquer sur l'arrière-plan du panneau à côté de ces boutons pour que les touches du curseur fonctionnent pour Live Jogging !)*

## Avertissements et notes

**AVERTISSEMENT** : Ni la fonction Jog to Position (ALT/META-Click) ni la fonction Jog along axis (ALT/Meta-curseur) ne fournissent de protection contre les obstacles ou les butées ! Soyez prudent lorsque vous utilisez cette fonctionnalité !

**REMARQUE** : l'implémentation actuelle de Live Jogging désactive la fonctionnalité dès que vous démarrez une tâche. Vous ne pouvez réactiver Live Jogging qu'en supprimant le Gcode généré et en repositionnant (Home All) la tête !

Imprimer ([https://laserweb-yurl-ch.translate.goog/documentation/machine-control/53-live-jogging?\\_x\\_tr\\_sl=auto&\\_x\\_tr\\_tl=fr&\\_x\\_tr\\_hl=fr#](https://laserweb-yurl-ch.translate.goog/documentation/machine-control/53-live-jogging?_x_tr_sl=auto&_x_tr_tl=fr&_x_tr_hl=fr#))