

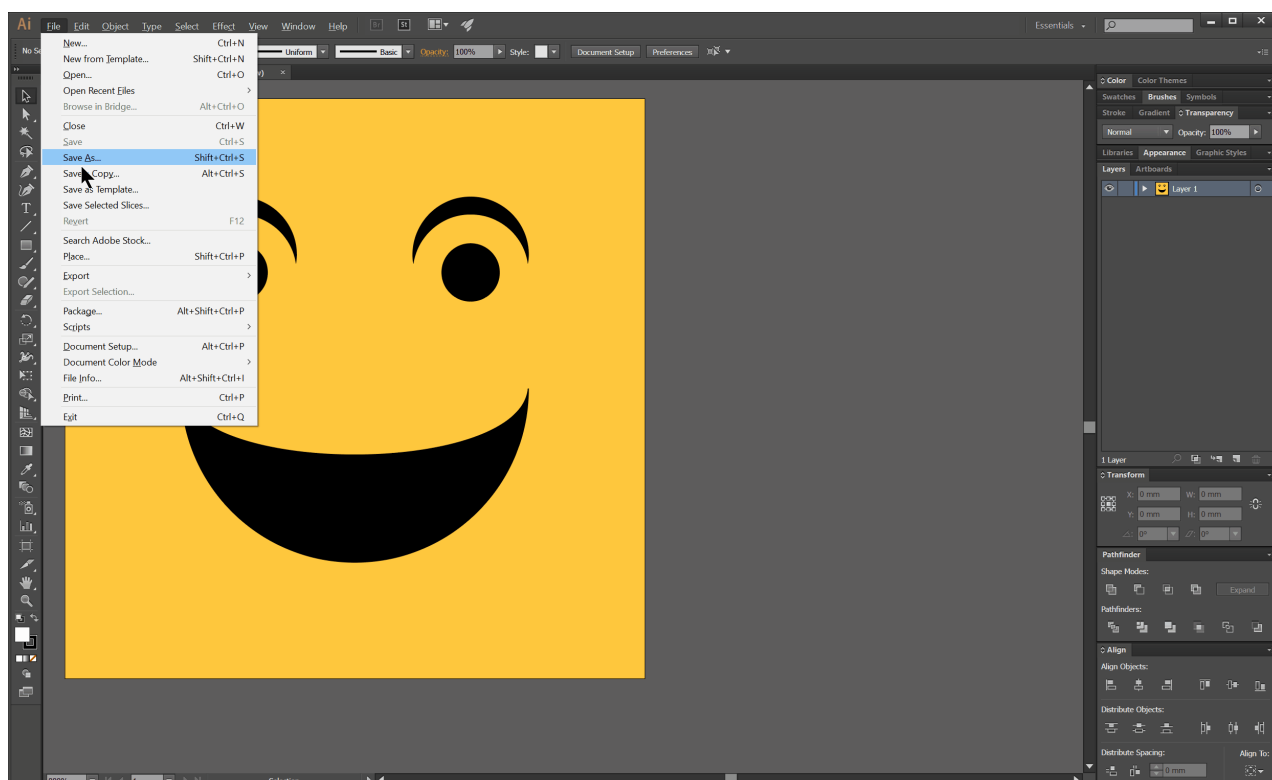
Création de fichiers SVG dans Adobe Illustrator à utiliser avec LaserWeb4

Écrit par Yuusuf.

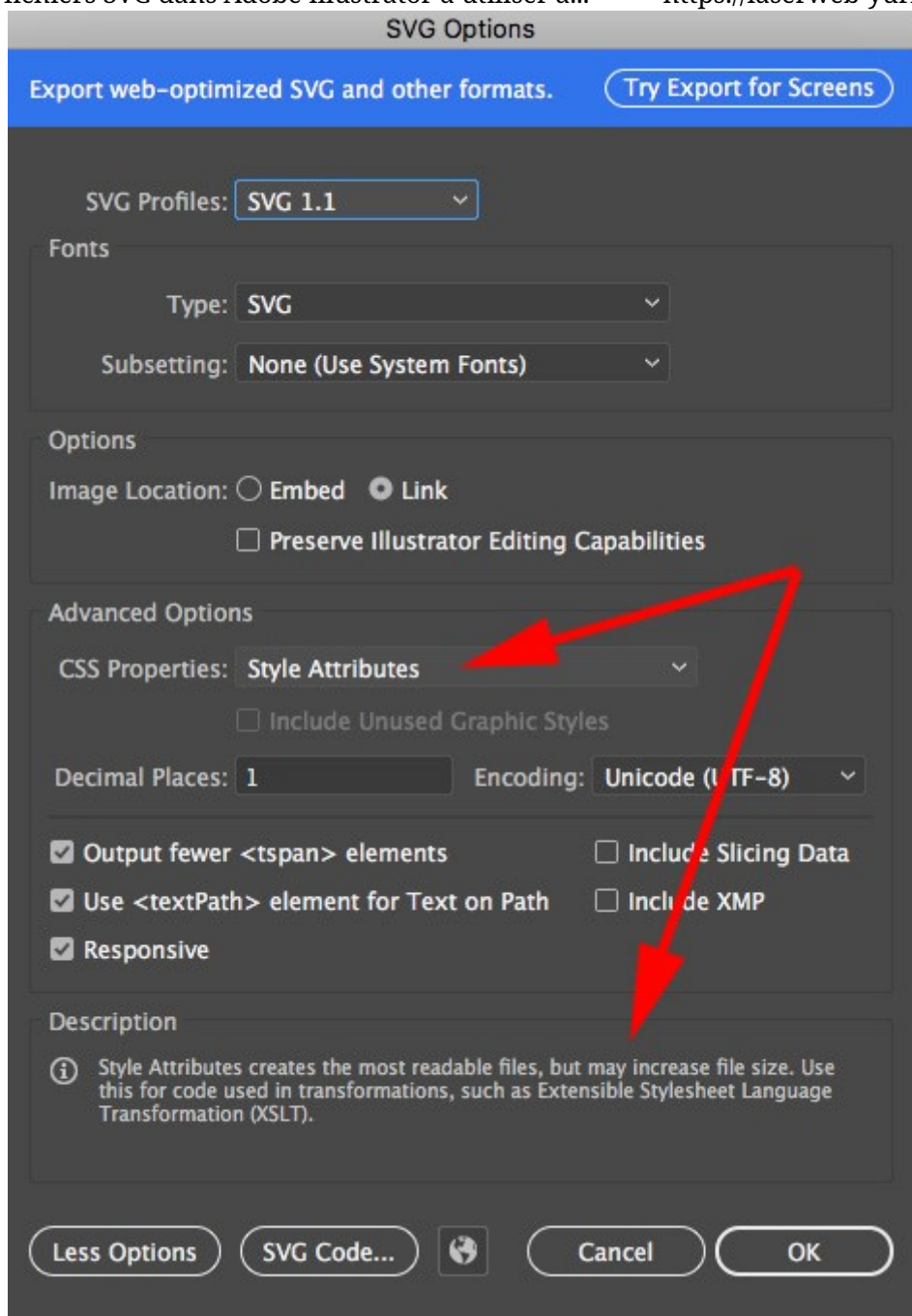
Lors de la création de fichiers SVG dans Adobe Illustrator, accordez une attention particulière aux paramètres des propriétés CSS sous Options avancées. Une définition incorrecte de cette valeur peut empêcher LaserWeb 4 de reconnaître votre palette de couleurs lors de la configuration de vos opérations de FAO.

Le paramètre correct consiste à utiliser les attributs de style. Cela inclura les informations de couleur dans le SVG et permettra à LW4 de fonctionner comme décrit dans les articles CAM pour le remplissage du filtre et la ligne du filtre.

Exemple 1 : Attributs de style



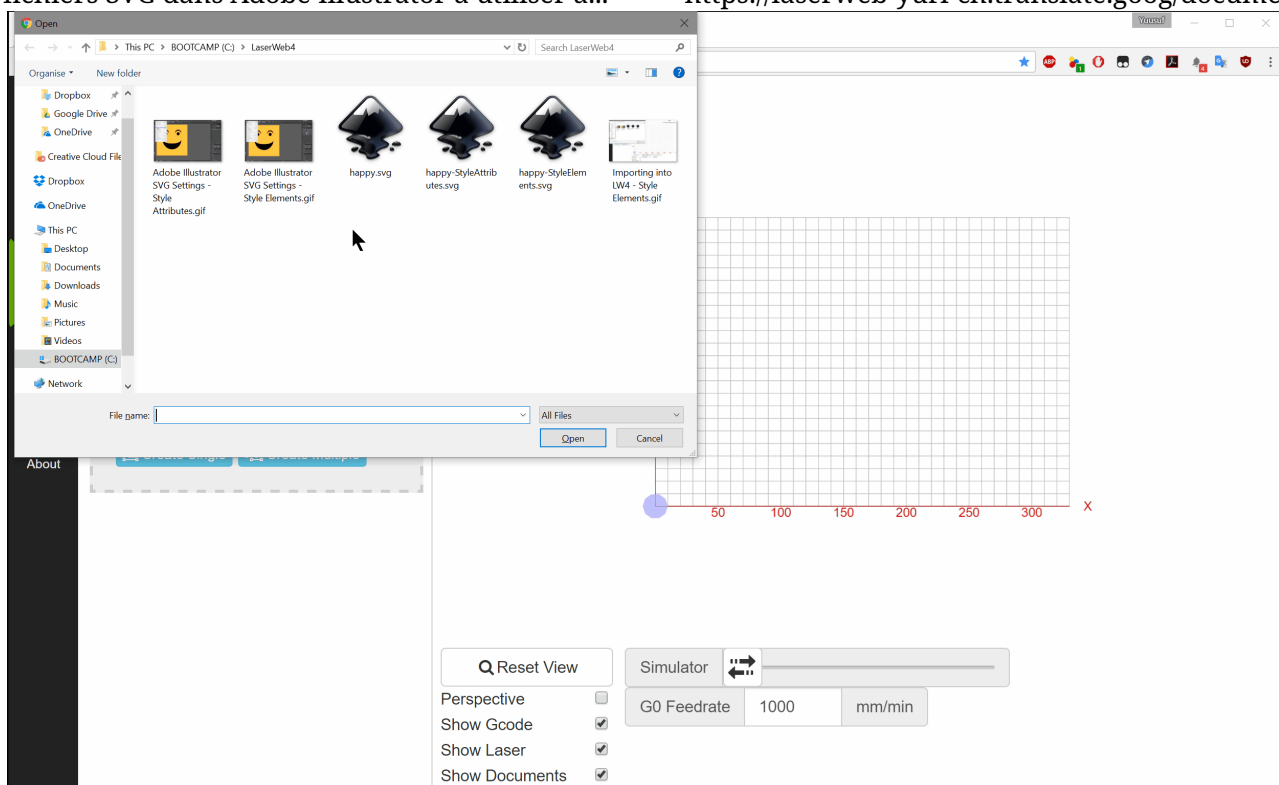
Lors de la définition des propriétés CSS sur « **Attributs de style** »



Lors de la définition des propriétés CSS sur « **Attributs de style** »

Dans cet exemple, le code SVG généré par Adobe Illustrator stocke toutes les informations de style pour chaque objet/forme/chemin directement dans son code spécifique. Cela vous **permet** d'utiliser toutes les fonctionnalités de LaserWeb4.

Version des attributs de style importée dans LaserWeb4



Importation de la version « **Attributs de style** » dans LW4

Comme vous pouvez le voir maintenant, les couleurs du fichier SVG ont été chargées dans LW4. Les options de remplissage/trait de filtre sont entièrement disponibles maintenant que nous avons modifié la méthode par laquelle Adobe Illustrator décrit les objets/formes/chemins. C'est le résultat souhaité.

Nous pouvons désormais utiliser pleinement les fonctionnalités de LaserWeb4 pour nos SVG créés avec Adobe Illustrator.

Imprimer (https://laserweb-yurl-ch.translate.google/documentation/working-with-files/34-working-with-svg/7-creating-svg-in-adobe-illustrator-to-use-with-laserweb4?_x_tr_sl=auto&_x_tr_tl=fr&_x_tr_hl=fr#)